

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Di era globalisasi sekarang ini, pemanfaatan website dan internet telah memasyarakat di setiap bidang kehidupan manusia. Website adalah sebuah kumpulan file yang terletak pada sebuah komputer yang terhubung ke Internet. Mengakses website sebenarnya hanya terhubung pada sebuah komputer dan komputer (yang kemudian disebut sebagai *Server*) tersebut memberikan *file* yang ingin diakses. *Website* atau situs juga dapat diartikan sebagai kumpulan halaman yang menampilkan informasi data teks, data gambar diam atau gerak, data animasi, suara, video dan atau gabungan dari semuanya, baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling terkait, masing-masing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman (*hyperlink*). *Website* juga sebagai alat pendukung promosi, melalui website, institusi pendidikan dapat mempublikasikan profil lembaganya dan dosen dapat memberikan informasi lain yang dibutuhkan oleh mahasiswa. Termasuk institusi pendidikan yang kini hampir seluruhnya telah mempunyai fasilitas internet dan *website* sebagai bentuk pelayanan informasi kepada mahasiswa, dosen dan masyarakat umum. Hal ini dapat memberikan kemudahan bagi mahasiswa atau masyarakat dalam mendapatkan informasi secara *update*. Oleh karena itu *website* informasi *Computer Engineering* dirancang dan direalisasikan.

1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan maka identifikasi masalah yang menjadi pokok pembahasan:

- Bagaimana cara membuat *website* informasi *Computer Engineering* ?

1.3 Tujuan

Tujuan tugas akhir ini adalah :

- Merancang dan merealisasikan *website* informasi *Computer Engineering*.

1.4 Pembatasan Masalah

- Proyek ini menggunakan program Php dan Macromedia Dreamweaver dan Flash MX.
- Pembuatan database menggunakan MySQL.
- Pengujian website dilakukan secara off line atau intranet.
- Informasi yang dikirim oleh dosen hanya berupa teks.

1.5 Sistematika Penulisan

BAB I : Pendahuluan

Berisikan tentang latar belakang, identifikasi masalah, tujuan laporan, dan pembatasan masalah

BAB II : Landasan Teori

Berisikan tentang teori – teori topik Tugas Akhir.

BAB III : Perancangan dan Pemodelan

Berisikan tentang *Flow Chart* website informasi *Computer Engineering*.

BAB IV : Pengujian dan Data Pengamatan

Berisikan tentang hasil perancangan dan data – data pengamatan.

BAB V : Kesimpulan dan Saran.

Berisikan tentang kesimpulan yang dicapai dan saran – saran.