

## BAB VI SIMPULAN DAN SARAN

### 6.1 Simpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pengujian maka dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Animasi Flash merupakan media yang cocok untuk simulasi bangunan pemecah gelombang dikarenakan banyaknya fitur-fitur yang mendukung proses mesimulasi sehingga dapat lebih mendekati kenyataan yang akan terjadi serta flash lebih mudah untuk dipelajari sehingga dapat lebih mudah untuk dikembangkan ke tahap selanjutnya
2. Bentuk butir lapis lindung yang ada pada aplikasi program ini terdiri dari beberapa variasi diantaranya tetrapod, quadripod, hexapod, kubus, dolos, tribar, batu alam halus dan batu alam kasar. Perbedaan hasil perhitungan untuk semua bentuk butir lapis lindung secara garis besar yang didapat adalah sebesar  $\pm 0,5 \%$ .

### 6.2 Saran

Animasi pada aplikasi ini merupakan tahap awal dari proses mesimulasi pemecah gelombang. Animasi pada aplikasi ini dapat dikembangkan lagi dengan menggunakan teknologi *box2D physics engine*. *Box2D physics engine* merupakan mesin yang serupa digunakan Rovio untuk menciptakan *angry birds*.

Aplikasi ini dapat juga dikembangkan lagi dengan menambahkan faktor gempa dan tsunami sebagai tambahan beban lingkungan.