

BAB 1 PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Proyek konstruksi merupakan suatu proyek yang memiliki tingkat resiko yang tinggi, baik dalam pekerjaannya maupun dari segi manajemen keuangannya. Segala macam kegiatan yang dikerjakan telah ditentukan oleh jangka waktu tertentu, dan biasanya jangka waktu untuk pengerjaan proyek ini tergolong sangat singkat. Untuk mengatasi masalah tersebut sangat diperlukan kinerja manajemen yang baik, agar kontraktor selaku penanggung jawab proyek, dapat mengerjakan proyek tersebut tepat waktu dan mencapai keuntungan yang maksimal pula.

Cash Flow merupakan cara yang tepat dalam mengendalikan biaya proyek konstruksi. Mengingat, seringkali banyak perusahaan konstruksi yang mengalami kesulitan karena tidak dapat *manage* keuangannya dengan baik. Perencanaan *Cash Flow* (aliran kas) sangatlah diperlukan oleh kontraktor untuk tidak hanya semata – mata mendapatkan keuntungan yang besar, melainkan dapat digunakan sebagai sistem kontrol pengendalian biaya dari perencanaan keseluruhan proyek tersebut.

Perhitungan *Cash Flow* umumnya dilakukan secara manual dan belum ada sistem informasi yang dibuat untuk melakukan perhitungannya. Sehingga, dapat dibayangkan dengan jangka waktu yang tergolong singkat dalam pekerjaan proyek konstruksi, perhitungan *Cash Flow* ini menjadi tidak efisien lagi.

Karena masalah tersebut di atas maka diperlukan sebuah aplikasi yang dapat membantu *user* untuk menganalisis *Cash Flow* dengan kecepatan, keamanan, dan kemudahan yang diberikan.

1.2 Rumusan Masalah

Dasar masalah penulisan Tugas Akhir adalah

1. Bagaimanakah cara penyusunan *Cash Flow* yang baik agar mendapatkan profit yang maksimal bagi kontraktor.
2. Bagaimanakah merancang kebutuhan Sistem yang baik agar dapat menghasilkan aplikasi yang berguna untuk perhitungan *Cash Flow* tersebut.

1.3 Tujuan Pembahasan

Tujuan penulisan Tugas Akhir untuk analisis *Cash Flow* ini adalah :

1. Menghitung analisis *Cash Flow* dengan uang muka dan tanpa uang muka untuk melihat presentase profit yang akan didapatkan oleh kontraktor.

1.4 Ruang Lingkup Kajian

Adapun beberapa ruang lingkup kajian dari penulisan Laporan Tugas Akhir ini adalah :

Ruang Lingkup Perhitungan Sipil :

1. RAB merupakan Rencana Anggaran Proyek yang diperhitungkan sudah termasuk Keuntungan / profit yang akan didapatkan oleh Kontraktor. Profit yang akan didapatkan oleh kontraktor diasumsikan 10% dari total jumlah Anggaran.
2. Perhitungan PPN tidak termasuk dalam analisis *Cash Flow*.

3. Perhitungan *Cash Flow* ini akan menghasilkan jumlah keuntungan yang akan didapatkan oleh kontraktor dengan menggunakan perhitungan *Cash Flow* yang sudah ditentukan.

Ruang lingkup Aplikasi :

1. Hak akses adalah user yang sudah terdaftar pada aplikasi (memiliki user name dan password).
2. Aplikasi ini menangani perhitungan analisis cash flow, dengan sistem perhitungan yang terbagi atas 2 yaitu : ada uang muka dan tidak ada uang muka.
3. Perhitungan *Cash Flow* ini didasarkan pada jumlah termin yang menjadi kesepakatan antara owner dan kontraktor.
4. Nilai RAB yang terdapat pada tiap – tiap termin merupakan nilai RAB yang didasarkan pada jenis analisis EST maupun LST.

1.5 Sumber Data

Sumber data yang diperoleh untuk analisis perhitungan ini berasal dari RAB Proyek Pembangunan sebuah Rumah Sakit.

1.6 Sistematika Penyajian

BAB 1 PENDAHULUAN

Bab ini berisi latar belakang, rumusan masalah, tujuan, ruang lingkup kajian, serta sistematika penyajian.

BAB 2 LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan teori-teori yang menunjang dan membantu pada penulisan dan penyusunan Tugas Akhir ini. Baik teori dari bidang ilmu teknik sipil maupun dari sistem informasi.

BAB 3 ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi tentang metoda – metoda perhitungan yang digunakan, dan semua pembahasan mengenai analisis pemecahan masalah, perancangan desain aplikasi, dan penjelasan sistem.

BAB 4 HASIL PENELITIAN

Bab ini berisi kumpulan *screenshot* dari proyek yang dibuat beserta penjelasan dari tiap fungsi (*method*) utama yang dibuat.

BAB 5 PEMBAHASAN DAN UJI COBA HASIL PENELITIAN

Bab ini berisi laporan dari pengujian langsung terhadap program.

BAB 6 KESIMPULAN DAN SARAN

Kesimpulan berisi tentang kesimpulan yang didapat dari hasil analisa, desain, dan implementasi berdasarkan dasar teori yang terkait.

Saran berisi tentang masukan – masukan yang ada bagi pengembangan aplikasi ini di masa yang akan datang.