

## **BAB V**

### **SIMPULAN DAN SARAN**

#### **V.1 Simpulan**

Pada Kerja Praktik ini, Penulis belajar bagaimana cara menyajikan teknik presentasi yang baik, di mana sebelumnya hanya sebagian kecil yang di dapat semasa proses pembelajaran kuliah. Pengalaman yang sangat berharga bagi para calon desainer interior (mahasiswa) adalah ketika mengerjakan proyek dengan teknik presentasi yang baik dan menjadi salah satu daya tarik pada klien sehingga klien lebih mendapatkan gambaran seperti apa project setelah selesai.

Kerja praktik ini memberikan manfaat bagi penulis dalam mendapatkan informasi dan pengetahuan, Penulis juga belajar tentang manajemen waktu terhadap sebuah penyajian suatu proyek.

Selama Penulis mengikuti kerja praktek di perusahaan Box 3D Architecture ini, banyak sekali pengetahuan dan pengalaman baru yang didapati oleh Penulis dimana pengalaman tersebut tidak didapati di bangku kuliah. Seperti teknik-teknik baru dan

pengembangan dalam menggunakan program tersebut. Sangatlah nyata perbedaan antara dunia pendidikan dengan dunia kerja yang mana keduanya saling menjembatani ilmu, pengetahuan, pendidikan dan kemampuan yang sangat menantang kita. Hal ini membuat kita siap untuk terjun ke dunia masyarakat.

Sedangkan kendala yang didapati penulis adalah ketika mengerjakan pekerjaan yang terpaksa dibawa setelah jam kantor selesai, kemampuan komputer yang tidak memadai cukup menghambat proses pengerjaan. Kurangnya kapasitas *memory* RAM dan VGA pada komputer cukup membuat pengerjaan *modeling* dan *rendering* memakan waktu yang lama.

## V.2 Saran

Saran untuk fakultas, mata kuliah kerja praktik ini amat baik dan harus ditingkatkan. Alangkah baiknya lagi batas waktu kerja praktek dapat di tambah tidak hanya minimal 200 jam, karena sebagian besar perusahaan yang menerima mahasiswa kerja praktik batas waktu minimalnya 3 bulan, yaitu sekitar 400 jam. Hal ini menjadi pertimbangan juga karena semakin lama kita bekerja pada perusahaan tersebut semakin banyak pula pengalaman yang dapat kita peroleh yang mana pengalaman tersebut tidak akan kita dapat di bangku perkuliahan nantinya. Selain itu mata kuliah yang berbasis komputer juga harus diajarkan lebih mendalam lagi, seperti *3D Max*, *Photoshop*, *AutoCad*, *corel*, *Sketchup*, *Dialux* dan lain-lainnya, yang mana mata kuliah tersebut sangat berguna sekali di dalam dunia kerja nyata nantinya.

Saran untuk perusahaan Box 3D Architecture adalah menambah fasilitas komputer baik dari segi kualitas dan kuantitas, sehingga pengerjaan proyek dapat maksimal. Selain itu untuk mendukung pengerjaan proyek-proyek yang berbasis internet.