

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Buah-buahan adalah salah satu jenis makanan alami yang memiliki kandungan gizi, vitamin dan mineral yang pada umumnya sangat baik untuk dikonsumsi setiap hari. Dibandingkan dengan suplemen obat-obatan kimia yang dijual di toko-toko, buah-buahan jauh lebih aman tanpa efek samping yang berbahaya serta dari sisi harga umumnya jauh lebih murah dibanding suplemen yang memiliki fungsi yang sama. Tapi masih banyak orang yang belum paham akan manfaat mengkonsumsi buah-buahan.

Saat ini dunia perdagangan tidak lagi dibatasi dengan ruang dan waktu. Mobilitas manusia yang tinggi menuntut dunia perdagangan mampu menyediakan layanan jasa dan barang dengan instan sesuai dengan permintaan konsumen, yang artinya produsen yang mendatangi konsumen. Untuk mengatasi masalah tersebut, maka kini penulis mencoba untuk merancang kendaraan yang melayani jasa dalam menjual buah-buahan kepada konsumen, hal ini dilakukan karena masih banyak konsumen yang merasa malas untuk pergi membeli langsung ke toko buah-buahan. Sehingga dengan dirancang kendaraan jual buah-buahan keliling ini, merupakan media yang dapat menghubungkan antara produsen dan konsumen.

Adanya kendaraan jual buah-buahan keliling, diharapkan bisa membuat konsumen lebih mudah dalam mengkonsumsi buah-buahan-buah-buahan sehari-hari. Selain itu, dengan adanya kendaraan jual keliling ini, perusahaan dapat bersaing dengan toko buah-buahan yang lain yang tidak memiliki fasilitas tersebut. Sehingga perusahaan toko buah-buahan ini diharapkan lebih unggul dengan adanya fasilitas ini.

1.2 Identifikasi Masalah

Perusahaan X ingin membuka suatu bidang usaha yang bergerak dalam penjualan buah-buahan, dan ingin merancang suatu kendaraan yang dapat berfungsi sebagai media untuk menjual buah-buahan keliling. Hal ini dilakukan

karena belum adanya fasilitas seperti ini. Adapun hal-hal yang harus diperhatikan dalam merancang kendaraan ini adalah dengan memperhatikan tata letak buah-buahan, tata letak penjual, mempertimbangkan kapasitas simpan, dan juga mempertimbangkan suasana yang aman dan nyaman selama melakukan aktivitas.

1.3 Pembatasan Masalah dan Asumsi

1.3.1 Pembatasan Masalah

- Kendaraan yang digunakan adalah mobil suzuki APV ARENA GL.
- Perancangan dilakukan terhadap bagian yang terdapat dari dalam mobil.
- Fasilitas penunjang yang akan diusulkan adalah kantong plastik, pisau belah, timbangan buah-buahan, dan rel kursi kasir, penutup *container* buah-buahan.
- Fasilitas fisik lainnya yang diusulkan seperti, aki mobil atau generator, dan tempat sampah.
- Lingkungan fisik yang dianalisa adalah temperatur, pencahayaan, dan warna.
- Jenis buah-buahan yang akan dijual untuk mobil buah-buahan keliling:
 1. Apel
 2. Mangga
 3. Melon
 4. Semangka
 5. Pisang
 6. Rambutan
 7. Durian
 8. Lengkeng
 9. Sawo
 10. Jeruk *Sunkist*
 11. Nanas
 12. Anggur
 13. Salak
 14. Pepaya
 15. Sirsak
 16. Alpukat
 17. Belimbing
- Pemilihan alternatif menggunakan metode *concept scoring*.
- Persentil yang digunakan:
 - Minimal = 5%
 - Rata-rata = 50%

Maksimal = 95%

- Data anthropometri yang digunakan menurut data antropometri yang diambil dari buku "Ergonomi: Konsep dasar dan Aplikasinya, Edisi Pertama" karangan Eko Nurmiyanto.

1.3.2 Asumsi

Data anthropometri yang digunakan menurut data antropometri yang diambil dari buku "Ergonomi: Konsep dasar dan Aplikasinya, Edisi Pertama" karangan Eko Nurmiyanto, mewakili data yang dibutuhkan.

1.4 Perumusan Masalah

Setelah mengidentifikasi masalah yang ada, maka masalah tersebut dapat dirumuskan dalam bentuk pertanyaan sebagai berikut :

1. Apa saja yang mutlak dibutuhkan untuk perancangan mobil jual buah-buahan keliling?
2. Bagaimana perancangan untuk fasilitas *container* buah-buahan?
3. Bagaimana perancangan untuk fasilitas meja kasir?
4. Bagaimana perancangan untuk fasilitas kursi kasir?
5. Bagaimana perancangan untuk fasilitas rak *container* buah-buahan ?
6. Bagaimana perancangan fasilitas dalam hal mencegah dan menanggulangi kecelakaan yang mungkin terjadi?
7. Bagaimana area dan *layout* yang sesuai untuk fasilitas-fasilitas tersebut?

1.5 Maksud dan Tujuan Penelitian

1. Untuk menganalisis apa saja yang mutlak dibutuhkan untuk perancangan mobil jual buah-buahan keliling.
2. Untuk memberikan usulan perancangan untuk fasilitas *container* buah-buahan
3. Untuk memberikan usulan perancangan untuk fasilitas kursi kasir
4. Untuk memberikan usulan perancangan untuk fasilitas meja kasir
5. Untuk memberikan usulan perancangan untuk rak *container* buah-buahan.

6. Untuk memberikan usulan perancangan fasilitas dalam hal mencegah dan menanggulangi kecelakaan yang mungkin terjadi.
7. Untuk memberikan usulan area dan *layout* yang sesuai untuk fasilitas-fasilitas tersebut.

1.6 Sistematika Penulisan

Penyusunan laporan Tugas Akhir untuk sistematika penelitian adalah sebagai berikut :

- Bab 1 Pendahuluan
Berisi latar belakang masalah, identifikasi masalah, pembatasan masalah dan asumsi, perumusan masalah, tujuan penelitian, dan sistematika penelitian.
- Bab 2 Landasan Teori
Berisi tentang teori-teori yang digunakan untuk mengetahui masalah yang kita amati, agar penelitian dapat memperoleh hasil yang benar dengan berlandaskan teori-teori yang digunakan.
- Bab 3 Metodologi Penelitian
Berisi data-data yang didapat dan cara-cara yang digunakan dalam penelitian, serta alat-alat apa saja yang digunakan untuk memperoleh data-data yang diinginkan.
- Bab 4 Pengumpulan Data
Berisi data-data yang telah dikumpulkan.
- Bab 5 Perancangan dan Analisis Usulan
Berisi tentang usulan perancangan dan dibuat analisis untuk usulan tersebut.
- Bab 6 Kesimpulan dan Saran
Berisi kesimpulan-kesimpulan atas jawaban dari perumusan masalah yang ada pada bab 1, kemudian berisi saran yang baik dalam dunia pekerjaan.