

BAB 4

KESIMPULAN

Kesimpulan dari penulis selama kerja praktek berperan sebagai asisten dari kepala produksi. Mengerjakan dan membantu proyek-proyek yang diberikan oleh perusahaan Luxy. Selain mendesain, penulis mendapat pembelajaran men-*setting* dan teknik percetakan.

Pengalaman ini akan menjadi suatu bekal buat penulis untuk menjalankan dunia kerja setelah lulus kuliah. Bagaimana cara menghadapi dan diterima oleh perusahaan desain maupun bidang yang mendekati. Berelaksi dengan karyawan di perusahaan. Bisa memantau bagaimana karakter berbagai klien yang masuk.

Inilah kesempatan penulis untuk menerapkan ilmu desainnya di lingkungan luar kampus. Melalui kerja praktek penulis bisa mengukur seberapa besar pengaruh desain terhadap klien. Untuk itu penulis merasa diuntungkan bekerja di Perusahaan Luxy Digital Offset.

Akhir kata penulis mengucapkan banyak terima kasih terhadap program mata kuliah Kerja Praktek. Selain melaksanakan kewajiban memenuhi mata kuliah ini, banyak sekali ilmu diperoleh yang mungkin tak bisa diperoleh penulis selama kuliah. Meski selama 2 bulan, penulis masih belum merasa puas apa yang telah diperoleh. Penulis merasa bangga dan berterima kasih menjadi bagian di Perusahaan Luxy Digital Offset.

Saran-saran

Saran untuk Perusahaan Luxy Digital Offset adalah semakin maju dan sukses dalam dunia bisnis percetakan. Untuk itu penulis menyarankan dan mengharapkan fokus kepada bidang percetakan dan membuka peluang kerja bagi desainer di perusahaan ini.