BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan Teknologi yang semakin maju dan canggih mempengaruhi dunia perekonomian manusia dalam berbisnis. Dalam berbisnis untuk dapat mengambil simpati dari masyarakat, maka orang berpikir bagaimana cara untuk apa yang ditawarkannya itu dapat sampai ke konsumen. Berbagai cara penyampaian *visual*-pun didesain menarik untuk mempromosikan suatu barang atau jasa. Lalu apa yang dimaksud dengan desain? Menurut penulis desain adalah suatu proses untuk memecahkan masalah dan menemukan solusinya dalam bentuk ide yang lebih baik dari sebelumnya.

Desain Komunikasi Visual adalah desain yang digunakan untuk penyampaian pesan berupa visual. Desain Komunikasi Visual cakupannya sangat luas dalam bidang *advertisitng*, *merchandise*, *sign age*, fotografi dan sebagainya. Sangat besar kemungkinan peluang desain dalam dunia bisnis. Dengan teknologi yang maju memudahkan desainer untuk berkarya, namun bukan berarti bergatung penuh terhadap alat yang bernama komputer. Desainer yang baik dapat berkarya, memvisualisasikan tersampaikan terhadap *audience*-nya dengan baik.

Maraknya Desain Komunikasi Visual dan majunya teknologi ini membuat semakin pesat dan berkembangnya karya desain di zaman saat ini. Desain memberi warna, keindahan, kemudahan, petunjuk bahkan sudah menyatu dalam kehidupan manusia. Ketertarikan penulis dalam dunia desain, penulis dapat berkarya melalui ide yang dimiliki penulis terutama dalam berkarya di bidang *coorporate*, *cartoon* dan *advertising*.

Namun, perjalanan penulis tidak akan berhenti sampai disini saja. Penulis berharap dan belajar terus menjadi desainer yang unggul, tak kalah bagusya dengan desainer-desainer lainnya.

Demi mencapai cita-cita, penulis menjalani mata kuliah Kerja Praktek yang mendapatkan pengalaman berharga dan ilmu-ilmu lain yang hanya bisa didapatkan di-

tempat kerja praktek. Semoga apa yang telah disampaikan penulis bisa bermanfaat bagi pembaca.

1.1 Ruang Lingkup Pekerjaan

Dalam Perusahaan Luxy Digital Offset, peran penulis disini adalah karyawan baru dan asisten dari karyawan Bapak Herry, Atrin Septiani. Selama berlangsungnya kerja praktek, penulis laporan diajarkan bagaimana menggunakan mesin print laser dan membantu tugas-tugas *finishing* yang semuanya diberikan oleh senior. Banyak, bahkan banyak sekali pengajaran yang diterima oleh penulis selama bekerja di perusahaan. Namun itu semua belum cukup untuk memenuhi atas keingin-tahuan penulis dalam bidang percetakan. Penulis masih harus banyak lagi untuk belajar di Perusahaan Luxy.

1.2 Tujuan

Untuk mengerjakan penyusunan makalah ini merupakan salah satu syarat dari tugas mata kuliah Kerja Praktek. Juga memenuhi syarat untuk kelulusan D3-FSRD. Tujuan penulis laporan melaksanakan mata kuliah Kerja Praktek selain kewajiban, disana pula penulis untuk ingin menambahkan wawasan tentang dunia kerja dan menuangkan ilmu apa yang penulis pernah belajar di kampus. Sehingga hingga suatu saat penulis diterima oleh perusahaan desain, penulis harap siap dalam menghadapi dunia kerja nyata.