

DAFTAR PUSTAKA

1. Away, Gunaidi Abdia.; ”*The Shortcut Of Matlab Programming*”, Informatika, Bandung, 2006.
2. Chang, Yih-Long.; “Win QSB Version 2.0”, John Wiley&Sons,int, 2003.
3. Kusumadewi, Sri.; ” *Artificial Intelligence (Teknik dan Aplikasinya)*”, Graha Ilmu, Yogyakarta, 2003.
4. Kusumadewi, Sri dan Purnomo, Hari.; “Penyelesaian Masalah Optimasi dengan Teknik-teknik Heuristik”, Graha Ilmu, Yogyakarta, 2005.
5. Suyanto.; ”Algoritma Genetika dalam Matlab”, Penerbit Andi, Yogyakarta, 2005.
6. Walpole, Ronald E., Myers, Raymond H.; “Ilmu Peluang Dan Statistika Untuk Insinyur Dan Ilmuwan”, ITB, Bandung, 1986.
7. [http://en.wikipedia.org/wiki/Branch and Bound](http://en.wikipedia.org/wiki/Branch_and_Bound).
8. [http:// en.wikipedia.org/wiki/ Traveling salesman problem](http://en.wikipedia.org/wiki/Traveling_salesman_problem).
9. http://iris.gmu.edu/~khoffman/papers/trav_salesman.html.
10. <http://www.csuib.edu/~obenli/Research/IE-encyc/bb.html>.