

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Kesimpulan**

Proses simulasi kode BCH telah berhasil direalisasikan, dimulai dari pembangkitan data input biner acak seterusnya dengan bantuan polinomial generator dibentuk kode BCH. Seterusnya kode BCH ditambahkan dengan *error* acak. Kode yang terkena *error* ini masuk ke dekoder dengan algoritma perhitungan *error locator polynomial* Berlekamp sehingga kode yang terkena *error* dapat dideteksi dan diperbaiki. Keseluruhan proses ini disimulasikan pada Matlab 7.

#### **5.2 Saran**

Pada penelitian berikutnya, proses pendekodean dapat menggunakan algoritma perhitungan *error locator polynomial* yang berbeda, di antaranya adalah algoritma Peterson.