

## **BAB V**

### **SIMPULAN dan SARAN**

#### **5.1 Simpulan**

Simpulan dari tugas akhir ini adalah :

- “Animasi Objek yang Dapat Bergerak Menggunakan Kubus LED Berbasis Mikrokontroler ATmega16” telah berhasil direalisasikan dan dapat menampilkan objek yang diinginkan.
- Pengaruh delay terhadap tampilan menunjukkan bahwa, delay yang baik digunakan adalah delay dibawah 30 mS.
- Semakin besar delay, maka proses *scanning* akan terlihat sehingga tampilan objek akan terlihat menyala secara bergantian.

#### **5.2 Saran**

Saran dari tugas akhir ini adalah :

- Ukuran kubus led dapat ditambah, supaya menampilkan objek yang lebih baik.
- Led jenis RGB (*Red Green Blue*) dapat digunakan untuk perancangan kubus led, sehingga objek yang dihasilkan lebih menarik