

LAMPIRAN B

PROGRAM PADA PENGENDALI MIKRO

AVR ATMEGA32

| | |
|--|------------|
| Program sebelum Kalibrasi | B-1 |
| Program setelah Kalibrasi | B-3 |

Program Pada Pengendali Mikro AVR ATMEGA32 Sebelum Kalibrasi

```
#include <LiquidCrystal.h>
LiquidCrystal lcd(16, 18, 20, 21, 22, 23);

int awal, akhir, waktu, kecepatan, mobil = 0;

void setup() {
    pinMode(24,INPUT);      //LDR 2 sebagai input
    pinMode(8,INPUT);       //LDR 1 sebagai input
    pinMode(2,OUTPUT);      //LED sebagai output
    digitalWrite(24,HIGH);   //aktifkan pullup resistor
    digitalWrite(8,HIGH);    //aktifkan pullup resistor
    Serial.begin(9600);     //aktifkan port serial
    lcd.begin(16, 2);        //set up LCD
}

void loop()
{
    digitalWrite(2, LOW);      //LED mati
    if (digitalRead(8) == HIGH) //kendaraan lewat
    {
        awal = millis();
        while( true ) {
            if ( digitalRead(24) == HIGH )
            {
                if ( mobil == 1 )
                {
                    while( digitalRead(24) == HIGH );
                    mobil = 0;
                    while( digitalRead(24) == LOW );
                }
                break;
            }
        }
    }
}
```

```

akhir = millis();
waktu = akhir - awal;           //hitung selisih waktu
kecepatan = 1800 / waktu;       //hitung kecepatan

lcd.clear();                    //bersihkan LCD
lcd.print("Kec = ");           //
lcd.print(kecepatan);           //print @ LCD
lcd.print(" km/jam");

Serial.print("Kecepatan = ");    //tampilkan kecepatan
Serial.print(kecepatan);
Serial.println(" km/jam");

if(kecepatan > 30)             //indikator batas kecepatan
{
    digitalWrite(2, HIGH);
    Serial.println("Kecepatan melebihi batas");
    //tambah tampilan jika melebihi batas kecepatan
}

while( digitalRead(8) == HIGH );
while( digitalRead(24) == HIGH )
{
    if ( digitalRead(8) == HIGH )
    {
        mobil = 1;
        break;
    }
    else
        mobil = 0;
}
}
}

```

Program Pada Pengendali Mikro AVR ATMEGA32 Setelah Kalibrasi

```
#include <LiquidCrystal.h>
LiquidCrystal lcd(16, 18, 20, 21, 22, 23);

int awal, akhir, waktu, kecepatan, mobil = 0;

void setup() {
    pinMode(24,INPUT);      //LDR 2 sebagai input
    pinMode(8,INPUT);       //LDR 1 sebagai input
    pinMode(2,OUTPUT);      //LED sebagai output
    digitalWrite(24,HIGH);   //aktifkan pullup resistor
    digitalWrite(8,HIGH);    //aktifkan pullup resistor
    Serial.begin(9600);     //aktifkan port serial
    lcd.begin(16, 2);       //set up LCD
}

void loop()
{
    digitalWrite(2, LOW);        //LED mati
    if (digitalRead(8) == HIGH)   //kendaraan lewat
    {
        awal = millis();
        while( true ) {
            if ( digitalRead(24) == HIGH )
            {
                if ( mobil == 1 )
                {
                    while( digitalRead(24) == HIGH );
                    mobil = 0;
                    while( digitalRead(24) == LOW );
                }
                break;
            }
        }
    }
}
```

```

akhir = millis();
waktu = akhir - awal;           //hitung selisih waktu
kecepatan = 1800 / waktu;       //hitung kecepatan

kecepatan = (kecepatan + 0,9985) / 0,9833; //kecepatan setelah kalibrasi

lcd.clear();                    //bersihkan LCD
lcd.print("Kec = ");
lcd.print(kecepatan);           //print @ LCD
lcd.print(" km/jam");

Serial.print("Kecepatan = ");    //tampilkan kecepatan
Serial.print(kecepatan);
Serial.println(" km/jam");

if(kecepatan > 30)             //indikator batas kecepatan
{
    digitalWrite(2, HIGH);
    Serial.println("Kecepatan melebihi batas");
    //tambah tampilan jika melebihi batas kecepatan
}

while( digitalRead(8) == HIGH );
while( digitalRead(24) == HIGH )
{
    if ( digitalRead(8) == HIGH )
    {
        mobil = 1;
        break;
    }
    else
        mobil = 0;
}
}
}

```