

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Dari analisa dan pengujian yang dilakukan pada sistem, dapat ditarik kesimpulan yaitu :

- Aplikasi *livestreaming* sebagai media pembelajaran *online* yang telah disusun pada Tugas Akhir ini telah berjalan dengan baik.
- Pada pengujian sistem pembelajaran *online* melalui internet didapat bahwa *server* membutuhkan *bandwidth* sebesar 9.625 kbps (*kilo byte per second*) dan *client* sebesar 9.5 kbps (*kilo byte per second*) untuk *livestreaming* dengan spesifikasi 1.3 fps (*frame per second*) dan *bitrate* 64 kbps.
- Spesifikasi jaringan untuk menjadi *server* dalam proses pembelajaran *online* dengan kualitas *livestreaming* yang memiliki spesifikasi 6.6 fps dan *bitrate* 4428 kbps harus memiliki *bandwidth* sebesar 1.39 Mbps (*mega bit per second*) untuk 1 *client* pada jaringan internet dan LAN.
- Karena dibutuhkan *bandwidth* yang cukup besar, *Livestreaming* sebagai media pembelajaran *online* dapat dilakukan dalam jaringan lokal yang memiliki *bandwidth* yang besar.

5.2. Saran

Pada Tugas Akhir ini masih terdapat beberapa kekurangan sehingga perlu dilakukan pengembangan. Beberapa saran tentang Tugas Akhir ini adalah :

- Diperlukan manajemen *bandwidth* untuk mengatur *bandwidth* yang digunakan untuk *livestreaming*.
- Untuk mengoptimalkan *bandwidth* yang digunakan pada saat proses *livestreaming*, disarankan admin memilih webcam yang memiliki pengaturan besar *frame* , *frame rate* dan pengaturan warna yang beragam dan fleksibel.