

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Kesimpulan**

Kesimpulan yang dapat diambil dalam Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut :

1. Dalam tugas akhir ini telah berhasil direalisasikan Dinding Interaktif menggunakan bahasa pemrograman flash.
2. Respon tampilan “Scatter” dan “Fall” sudah relatif cepat tetapi untuk tampilan “Masking” masih relatif lambat dikarenakan algoritma dari tampilan ini relatif lebih kompleks jika dibandingkan dengan yang lain.

#### **5.2 Saran**

Saran-saran yang dapat diberikan untuk memperbaiki dan mengembangkan Tugas Akhir ini dimasa yang akan datang adalah :

1. Perlu dicari algoritma yang lebih efisien pada dinding interaktif dengan tampilan Masking, sehingga dapat dihasilkan dinding interaktif yang memiliki respon yang cepat terhadap gangguan dan juga menghindari waktu respon yang lambat dikarenakan oleh pemrosesan program.
2. Untuk pengembangan dinding interaktif selanjutnya mungkin dapat menambahkan fitur untuk membedakan gangguan yang masuk sehingga dapat diciptakan dinding interaktif dengan fitur – fitur yang lebih menarik lagi.