

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **V.1 Kesimpulan**

Berdasarkan data pengamatan dan hasil pengujian dalam Tugas Akhir ini, maka dapat disimpulkan bahwa Alat peraga papan catur pada layar monitor dengan menggunakan sensor Reed Switch dan mikrokontroler AVR AT-mega 16 berhasil direalisasikan dengan fitur-fitur, sebagai berikut :

- Menampilkan pergerakan setiap bidak catur yang berpindah posisi.
- Menampilkan pergerakan bidak catur yang “memakan” bidak lawannya.
- Tombol Previous, berfungsi untuk melihat pergerakan bidak catur pada langkah sebelumnya.
- Tombol Next, berfungsi untuk mengembalikan posisi bidak catur pada kondisi permainan terakhir. Hal ini terjadi hanya jika Tombol Previous telah ditekan sebelumnya.

#### **V.2 Saran**

Saran-saran yang dapat diberikan untuk perbaikan dan pengembangan dari Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut :

1. Realisasi alat peraga papan catur pada layar monitor dapat disempurnakan dengan menambahkan program untuk mendeteksi pergerakan bidak catur yang tidak sesuai dengan aturan standar.
2. Menambahkan program untuk memberikan langkah solusi pergerakan bidak catur.