

BAB 5

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan dari Tugas Akhir

1. Labelisasi gambar dua dimensi pada citra tiga dimensi dengan menggunakan metode *Conformal Mapping* telah dapat direalisasikan dengan menggunakan tiga objek yang berbeda, yaitu: objek bola, tabung dan objek kerucut.
2. Hasil pengujian perangkat lunak terhadap 30 responden, menunjukkan bahwa hasil yang paling disukai oleh responden adalah labelisasi pada objek kerucut dengan nilai rata-rata MOS 3.7 .

5.2 Saran dari Tugas Akhir

1. Untuk hasil yang lebih baik perlu dicari fungsi baru yang lebih baik dan mudah diterapkan.
2. Perangkat lunak untuk labelisasi gambar dua dimensi pada citra tiga dimensi perlu disempurnakan agar bisa mendapatkan hasil yang lebih baik dan perangkat lunak ini dapat diaplikasikan untuk pelabelan produk atau *flying* logo untuk dunia animasi dan pengaplikasian dalam bidang lainnya.
3. Dengan menggunakan metode pelabelan biasa atau manual waktu yang diperlukan lebih singkat, pekerjaan lebih mudah dan hasil yang didapat relatif lebih bagus.