

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **V.1 Kesimpulan**

1. Berdasarkan percobaan yang dilakukan, dari lima gerakan tangan kanan yang dicoba, empat gerakan tangan kanan berhasil dan satu gerakan tangan kanan tidak berhasil dianimasikan menyerupai gerakan tangan aktor.
2. Dari seluruh percobaan yang dilakukan bagian ujung tangan belum bisa dianimasikan dengan halus.
3. Sesuai dengan tujuan Tugas Akhir ini, sistem *optical motion capture* yang dibuat melalui *file* CSM dapat menganimasikan gerakan tangan kanan karakter tiga dimensi menyerupai gerakan tangan aktor.

#### **V.2 Saran**

1. Akan lebih baik apabila proses perekaman gerak model dilakukan dalam ruangan yang kondisi cahayanya dapat diatur.
2. Sebaiknya proses merekam gerakan menggunakan tiga kamera sesuai dengan standar minimal kamera yang harus digunakan untuk pembuatan *file* CSM seperti yang tertulis pada dokumentasi *file* CSM.
3. Diperlukan kamera yang dapat menangkap gambar dengan interval waktu yang lebih singkat untuk menangkap gerakan yang lebih cepat.
4. Akan lebih baik apabila program analisa mengetahui hubungan panjang dan sudut antara tiap *marker*.