

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

V.1 Kesimpulan

Dari hasil percobaan dapat ditarik beberapa kesimpulan, antara lain :

1. Secara keseluruhan, algoritma genetika yang telah didesain dapat berjalan dengan baik dan dapat menyelesaikan permasalahan.
2. Hasil akhir simulasi menggunakan metode algoritma genetika :
 - Untuk simulasi 6 buah kota didapatkan panjang jalur terpendek = 43,1154 unit (dengan parameter : *popsize*=40; *pc*=0,5; *pm*=0,01; *kb*=0,01; *maxgen*=10).
 - Untuk simulasi 15 buah kota didapatkan panjang jalur terpendek = 53,9829 unit (dengan parameter : *popsize*=570; *pc*=0,5; *pm*=0,01; *kb*=0,01; *maxgen*=100).
3. Semakin banyak jumlah kota, maka semakin besar nilai parameter ukuran populasi (*popsize*) dan maksimum generasi (*maxgen*) untuk menghasilkan solusi optimum.

V.2 Saran

Adapun saran yang dapat diberikan adalah :

1. Pada tugas akhir nilai parameter *pc*, *pm*, dan *kb* dibuat konstan sehingga nilai optimum dari *pc*, *pm*, dan *kb* perlu dianalisa kembali sehingga jalur terpendek dapat dicapai lebih optimum.
2. Nilai *popsize* dan *maxgen* dibuat lebih bervariasi, dengan *range* yang tidak terlalu jauh sehingga solusi optimum lebih tercapai.