
BAB I

PENDAHULUAN

I.1. Latar Belakang

Pada pengenalan wajah terdapat beberapa teknik dan metode yaitu pendekatan holistik, pendekatan feature-based dan pendekatan hybrid. Pada metode pendekatan feature-based, wajah terbagi berdasarkan ciri-ciri lokal wajah seperti hidung, mata, bibir dan lainnya.

Dalam tugas akhir ini, dirancang sebuah perangkat lunak untuk membandingkan dua citra bibir. Bibir termasuk dalam ciri-ciri lokal wajah. Perangkat lunak yang dirancang pada tugas akhir ini digunakan untuk mencari tingkat kesamaan bibir dan hasilnya berupa sama (cocok) atau tidak sama (tidak cocok) kedua bibir yang telah dibandingkan. Tetapi perangkat lunak ini tidak dapat menjadi acuan untuk mengidentifikasi seseorang, karena masih terdapat beberapa ciri-ciri lokal wajah yang belum tentu sama (cocok).

Pada tugas akhir ini, bibir diukur berdasarkan lebar, tebal dan sudut yang dibentuk oleh bentuk fisik bibir.

I.2. Identifikasi Masalah

Bagaimana membandingkan dua citra bibir manusia menggunakan metode pengukuran lebar, tebal dan sudut bibir?

I.3. Tujuan

Tujuan dari tugas akhir ini adalah merealisasikan perangkat lunak untuk membandingkan dua citra bibir manusia menggunakan metode pengukuran lebar, tebal dan sudut bibir.

I.4. Pembatasan Masalah

1. Media yang dikenali adalah bibir manusia.
2. Menggunakan citra digital RGB 24 bit dengan format bmp.

3. Gambar yang dianalisa adalah tampak depan, tegak lurus dan bibir dalam keadaan tertutup normal.
4. Bibir yang dianalisa adalah bibir yang normal, misalnya tidak sumbing atau cacat.
5. Citra yang digunakan sudah dinormalisasi (ukuran gambar) terlebih dahulu.
6. Jarak pengambilan citra dari kamera ke objek lebih kurang 1 meter.

I.5. Sistematika Penulisan

Laporan Tugas akhir ini disusun dengan sistematika sebagai berikut :

BAB I Pendahuluan

Bab ini membahas mengenai latar belakang, identifikasi masalah, tujuan, pembatasan masalah dan sistematika penulisan laporan pada tugas akhir ini.

BAB II Landasan Teori

Bab ini membahas mengenai pengenalan pengolahan citra, pembahasan pengolahan citra (*Image Processing*).

BAB III Perancangan Perangkat Lunak

Bab ini berisi penjelasan mengenai perancangan perangkat lunak mulai dari diagram alir, perancangan *user interface*, dan percobaan *trial and error*.

BAB IV Data Pengamatan

Bab ini berisi data pengamatan dan beberapa percobaan untuk menguji tingkat keakuratan dari perangkat lunak yang telah dibuat.

BAB V Kesimpulan dan Saran

Bab ini berisi kesimpulan yang dapat diperoleh dari hasil perangkat lunak dan data pengamatan serta saran untuk perbaikan dan pengembangannya.