

BAB 5

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

1. Teknik multicast untuk video streaming dalam jaringan LAN telah berhasil diimplementasikan.
2. Teknik **Internal Server Streaming (melalui IIS)** hanya dapat digunakan untuk dua koneksi saja, ini karena kemungkinan besar oleh *default seting* dari IIS.
3. Untuk akses video streaming lebih dari dua koneksi (dalam hal ini 5 koneksi) dapat digunakan streaming melalui suatu Media Server (dalam hal ini **Unreal Media Server**).
4. Waktu delay tidak dipengaruhi oleh besarnya data.
5. Waktu delay dapat dikurangi dengan menseting *buffer* pada IIS.

5.2 Saran

1. Perlu diadakan penelitian lebih lanjut tentang **Multicast** dan **Video Streaming** dalam hal pengimplementasian ke lingkungan Internet.
2. Perlu diadakan kajian lebih lanjut dalam hal jumlah uji coba, baik dalam bentuk jumlah pemakai maupun jumlah data.
3. Perlu diadakan uji coba penggunaan peralatan konversi atau peralatan streaming yang lain untuk mendapatkan data yang lebih akurat.