

ABSTRAK

Teknologi sekarang ini berkembang sangat cepat dengan tujuan untuk membuat pekerjaan manusia menjadi lebih cepat, lebih mudah, dan praktis. Salah satu penggunaan teknologi saat ini yang dipakai untuk membantu pekerjaan manusia adalah komputer. Supaya pekerjaan manusia dimengerti oleh komputer, dibutuhkan penghubung antara keduanya. Program aplikasi adalah yang menghubungkannya.

Penggunaan komputer juga dapat mengurangi kesalahan yang bisa terjadi karena kelalaian manusia. Salah satunya adalah dalam melakukan pengecekan undangan yang jumlahnya sangat banyak. Kesalahan yang bisa terjadi karena kelalaian adalah terlewatnya undangan untuk dicek atau salah memasukkan data pada saat membuat laporan. Sehubungan dalam hal di atas, komputer dapat digunakan untuk membantu mengatasinya. Supaya komputer dapat berinteraksi dengan pengguna, maka sebuah program aplikasi harus dibuat. Dalam tugas akhir ini, penulis mencoba membuat program untuk mengatasi masalah tersebut.

Program yang digunakan adalah *Microsoft Visual Basic* dan *Microsoft Access*. Uji coba dilakukan untuk mengetahui apakah program yang telah dibuat dapat beroperasi dengan baik. Berdasarkan uji coba yang dilakukan, didapat bahwa program yang telah dibuat dapat membantu manusia dalam melakukan pengecekan undangan.

ABSTRACT

Now days, technology grow faster and faster to make jobs faster, easier, and handy. One form of using technology to help people is computer. But to make computer understand what people want, a translator will be needed. A program application is the translator.

Use of computer will reduce the mistake that can happen because of human error. As example, when check lots of ticket. In this case, human can make mistake when checking the ticket, like pass a ticket or write different data when make a report. Because of what explained above, using computer can help them. For computer can interact with user, a program application is needed. In this final project, writer will make a program to handle the problem.

Writer use program as *Microsoft Visual Basic and Microsoft Access* to finish the project. Experiment will be attempted to test the program and to make program operates better. Based on the result, writer concluded that this program can help out the people when checking lots of ticket.

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	1
1.3 Tujuan	1
1.4 Manfaat	2
1.5 Pembatasan Masalah	2
1.6 Sistematika Pembahasan	2
BAB II LANDASAN TEORI	3
2.1 Microsoft Visual Basic.....	3
2.2 IDE (Integrated Development Environment) Ms Visual Basic 6.0	4
2.2.1 Menu	5
2.2.2 Toolbar	5
2.2.3 Toolbox	6
2.2.4 Project Explorer	6
2.2.5 Properties Windows	7
2.2.6 Form Layout Windows	8

2.2.7 Form	9
2.2.8 Kode Editor	10
BAB III PERANCANGAN	11
3.1 Membuat <i>Interface</i> Program	11
3.1.1 <i>Interface</i> Utama.....	12
3.1.2 <i>Interface</i> Administrator.....	14
3.1.3 <i>Interface</i> Laporan.....	18
3.2 Database	21
3.3 Barcode	23
3.4 Skema Dari Perancangan Program.....	24
BAB IV DATA PENGAMATAN	28
4.1 Pengujian Memasukkan Data Baru.....	28
4.2 Pengujian Mengubah Data	31
4.3 Pengujian Penghapusan Data	32
4.4 Pengujian Pengurutan Data	33
4.5 Pengujian Pencetakkan	34
4.6 Pengujian Pembacaan Kartu.....	36
4.7 Pengujian Daftar Hadir	40
4.8 Pengujian Bagian Hadiah.....	43

BAB V PENUTUP.....	46
5.1 Kesimpulan	46
5.2 Saran.....	46

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN 1 Contoh Pencetakkan Kartu.....	A-1
LAMPIRAN 2 Listing Program.....	B-1

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Tampilan IDE Microsoft Visual Basic 6.0.....	4
Gambar 2.2	Tampilan Menu	5
Gambar 2.3	Tampilan Toolbar.....	5
Gambar 2.4	Tampilan Toolbox.....	6
Gambar 2.5	Tampilan Project Explorer	6
Gambar 2.6	Tampilan Properties	7
Gambar 2.7	Tampilan Form Layout	8
Gambar 2.8	Tampilan Form.....	9
Gambar 2.9	Tampilan Code Editor	10
Gambar 3.1	Tampilan Interface Utama.....	13
Gambar 3.2	Tampilan Interface Administrator.....	14
Gambar 3.3	Tampilan Jendela Edit Data	15
Gambar 3.4	Tampilan Jendela Add New Data	16
Gambar 3.5	Contoh Kartu.....	17
Gambar 3.6	Tampilan Interface Laporan.....	18
Gambar 3.7	Konfirmasi Penghapusan Data Laporan.....	19
Gambar 3.8	Konfirmasi Pengundian Ulang Hadiah	20
Gambar 3.9	Relasi Ketiga Tabel.....	22
Gambar 3.10	Diagram Alir Menu Utama	24
Gambar 3.11	Diagram Alir Proses Data Barcode	25
Gambar 3.12	Diagram Alir Mengatur Isi Database	26
Gambar 3.13	Diagram Alir Menampilkan Laporan.....	27

Gambar 4.1	Tampilan Pengisian Data	29
Gambar 4.2	Peringatan Nama Tidak Diisi	29
Gambar 4.3	Peringatan ID Kurang Dari 8 Nomor	30
Gambar 4.4	Peringatan ID Sudah Terpakai	30
Gambar 4.5	Tampilan Hasil Setelah Memasukkan Data	31
Gambar 4.6	Tampilan Konfirmasi Hapus Data	33
Gambar 4.7	Tampilan Untuk Mencetak Kartu.....	34
Gambar 4.8	Tampilan Untuk Daftar Nama.....	35
Gambar 4.9	Tampilan Untuk Daftar Nama Berdasarkan ID	36
Gambar 4.10	Kartu Peserta	37
Gambar 4.11	Tampilan Memasukkan Nomor ID	38
Gambar 4.12	Tampilan ID Cocok.....	38
Gambar 4.13	Tampilan ID Tidak Cocok	39
Gambar 4.14	Tampilan ID Sudah Pernah Terdaftar	39
Gambar 4.15	Tampilan Daftar Hadir	42
Gambar 4.16	Tampilan Pencetakan Daftar Hadir.....	42
Gambar 4.17	Tampilan Pencetakan Daftar Pemenang	45

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1	Nama-Nama Field Tabel Account	21
Tabel 3.2	Nama-Nama Field Tabel Status	21
Tabel 3.3	Nama-Nama Field Tabel Prize.....	22
Tabel 3.4	Contoh Nomor ID Dan Hasilnya Pada Kedua Jenis Data.....	23
Tabel 3.5	Tabel Barcode Code 39.....	23
Tabel 4.1	Daftar Nama Dan Data Pribadinya	28
Tabel 4.2	Pengurutan Data Account Berdasarkan Nama.....	33
Tabel 4.3	Pengurutan Data Account Berdasarkan ID	33
Tabel 4.4	Nomor ID Dan Tampilan Barcodenya	35
Tabel 4.5	Nomor ID Yang Dimasukkan	40
Tabel 4.6	Daftar Hadir Setelah Pengujian.....	40
Tabel 4.7	Daftar Hadir Dengan Pengurutan Menurut Waktu Masuk	41
Tabel 4.8	Daftar Hadir Dengan Pengurutan Menurut ID.....	41
Tabel 4.9	Daftar Hadir Dengan Pengurutan Menurut Nama	41
Tabel 4.10	Daftar Hadir Setelah Menekan Clear Report	43
Tabel 4.11	Daftar Pemenang Dengan Satu Pemenang.....	44
Tabel 4.12	Daftar Pemenang Dengan Dua Pemenang	44
Tabel 4.13	Daftar Pemenang Dengan Tiga Pemenang	44
Tabel 4.14	Daftar Pemenang Dengan Pengurutan Menurut Urutan Pemenang.	45
Tabel 4.15	Daftar Pemenang Dengan Pengurutan Menurut ID	45
Tabel 4.16	Daftar Pemenang Dengan Pengurutan Menurut Nama.....	45