

BAB V

PENUTUP

5.1 Simpulan

Masih banyak masyarakat di Indonesia terutama para remaja yang kurang menaati anjuran protokol kesehatan dari pemerintah. Dengan menggunakan media komik digital ditambah dengan fitur interaktif dapat menjadi sebuah media edukasi yang efektif dan dapat dengan mudah dinikmati oleh kalangan anak muda karena menggunakan bahasa dan gaya visual yang sesuai dengan selera anak muda saat ini. Komik digital interaktif ini memiliki fitur *choices matter* sehingga pembaca dapat menentukan jalan cerita. Dalam komik ini, pembaca mendapat banyak pengetahuan mengenai bahaya dari Covid-19. Selain itu, pembaca juga mendapatkan pemahaman mengenai pentingnya menaati protokol kesehatan yang bertujuan demi keselamatan diri sendiri maupun orang-orang di sekitarnya.

Tokoh-tokoh dalam komik ini menceritakan berbagai sifat orang-orang ketika menghadapi Covid-19. Seperti ada tokoh yang sangat acuh dengan protokol kesehatan dan ada juga yang sangat mematuhi protokol kesehatan. Terdapat tiga *ending* cerita dalam komik ini dan beberapa panel komik yang berisikan komedi agar para pembaca tidak merasa bosan ketika membaca komik ini. Plot cerita yang ada dalam komik beberapa diantaranya diambil berdasarkan fakta-fakta yang telah dikumpulkan.

Ketika mengerjakan Tugas Akhir Komik Digital Interaktif berjudul Pandemi: Masa Depan Di Tanganmu, Penulis memperoleh banyak pengetahuan dan pengalaman mengenai Covid-19 dan media komik yang dapat berguna bagi Penulis Kedepannya.

5.2 Saran

5.2.1 Untuk Universitas Kristen Maranatha

Tugas akhir ini telah membantu penulis dan juga *civitas* akademi Universitas Kristen Maranatha dengan memberikan wawasan yang lebih dalam mengenai pentingnya

mematuhi protokol kesehatan selama masa pandemi Covid-19. Semoga laporan ini dapat bermanfaat sekaligus menambah ilmu pengetahuan mengenai pentingnya mematuhi protokol kesehatan selama masa pandemi Covid-19.

5.2.2 Untuk Program Sarjana DKV

Penulis berharap kepada pihak Program Sarjana DKV lebih memperhatikan mata kuliah yang ada agar lebih fokus terhadap konsentrasi yang akan diambil agar mahasiswa dapat memantapkan pilihannya sehingga siap untuk melakukan kerja praktik maupun terjun langsung dalam dunia kerja sesuai dengan keinginan mahasiswa. Seperti mata kuliah pembuatan ilustrasi, animasi 2D maupun 3D, dan lainnya sesuai konsentrasi masing-masing. Namun penulis mengucapkan rasa syukur dan terima kasih kepada para dosen pembimbing yang telah memberikan bantuan dan dukungan kepada penulis dalam menyelesaikan laporan ini.

5.2.3 Untuk Masyarakat Umum

Hendaknya masyarakat umum lebih sadar untuk mematuhi protokol kesehatan pada masa pandemi seperti ini karena banyak sekali masyarakat terutama kalangan remaja yang masih kurang peduli dan tidak mematuhinya. Penulis juga berharap agar para remaja di Indonesia memiliki pikiran yang terbuka mengenai pentingnya protokol kesehatan terhadap lingkungan disekitarnya dan juga senantiasa memberikan mengapresiasi kemajuan komik-komik asli Indonesia dengan turut membaca komik-komik tersebut. Semoga laporan ini dapat bermanfaat sekaligus menambah ilmu pengetahuan mengenai pentingnya mematuhi protokol kesehatan selama masa pandemi Covid-19.