

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil data survei yang dilakukan selama pengerjaan perancangan ini dapat ditarik kesimpulan bahwa sebagian besar anak-anak tidak mengetahui biota laut yang dilindungi penuh dan terbatas meskipun mereka pernah ke Seaworld. Sebagian kecil yang mengetahui biota laut yang dilindungi mendapatkan informasi melalui internet atau buku.

Anak-anak saat ini sangat suka bermain *game* maka media yang dipilih untuk memperkenalkan biota laut yang dilindungi penuh dan terbatas adalah *mobile game*. Gaya visual 2D Pixel karena sebagian besar anak-anak menyukai gaya visual tersebut. Diharapkan dengan adanya perancangan ini, anak-anak dapat mengenali biota laut yang dilindungi penuh dan terbatas.