

DAFTAR PUSTAKA

Agesvisual. 2008. Animasi Dalam Teori. <https://agesvisual.wordpress.com/2008/01/18/animasi-dalam-teori/>. Diakses pada tanggal 7 April 2019.

Amanta, Aris dkk, 2015. Demography of Indonesian Ethnicity. Singapura: Institute of Southeast Asian Studies.

Badan Pusat Statistik, 2010. Kewarganegaraan, Suku Bangsa, Agama, dan Bahasa Sehari-hari Penduduk Indonesia. <https://www.bps.go.id/publication/2012/05/23/55eca38b7fe0830834605b35/kewarganegaraan-suku-bangsa-agama-dan-bahasa-sehari-hari-penduduk-indonesia.html>. Diakses pada tanggal 20 April 2019.

Diarta, Rangga Wahyu. 2011. Materi Character Design. <https://ranggawahyudiarta.wordpress.com/2011/01/05/materi-character-design/>. Diakses pada tanggal 7 April 2019.

Gustian. 2017. Teori Animasi. <https://gustianhd.wordpress.com/2017/06/12/teori-animasi/>. Diakses pada tanggal 8 April 2019.

Haryanto, Alexander. 2016. Bahasa-bahasa Daerah yang Hampir Musnah. <https://tirto.id/bahasa-bahasa-daerah-yang-hampir-musnah-bu9C>. Diakses pada tanggal 6 April 2019.

Silmina. 2017. Psikologi Remaja. <https://dosenpsikologi.com/psikologi-remaja>. Diakses pada tanggal 6 April 2019.

Von Neumann, John and Oskar Morgenstern. 1944. *Theory of Games and Economic Behavior*. New Jersey: Princeton University Press.

Sinaga, Richard and Panggabean, H. P. (2013). *Bahasa Batak Toba dan Aksara Batak untuk Pemula-Naposobulung*. Jakarta: Dian Utama.

Yayasan Pencinta Danau Toba, 2017. Bahasa Batak Akan Punah dalam Tiga Generasi Mendatang. <http://danautoba.org/bahasa-batak-akan-punah/>. Diakses pada tanggal 23 Maret 2019.

