

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berikut kesimpulan dari Tugas Akhir yang berjudul “Perancangan Media Pembelajaran Bahasa Batak Toba untuk Kalangan Anak Muda Batak di Jadetabek” yaitu:

- Perancangan media pembelajaran bahasa Batak Toba ini merupakan salah satu upaya untuk mengajak anak muda keturunan Batak untuk memahami tentang pentingnya mempelajari bahasa Batak sebagai media berkomunikasi dengan generasi sebelumnya dan menjaga keberlangsungan budaya dan bahasa Batak untuk generasi berikutnya.
- Media utama dalam perancangan ini adalah *video game smartphone* yang merupakan media yang menarik, efektif, dan banyak digunakan oleh *target audience*.
- Meskipun demikian, media pembelajaran ini tetap tidak dapat menggantikan pentingnya pembelajaran bahasa melalui komunikasi langsung dengan penutur asli.
- Diharapkan dengan adanya perancangan ini jumlah penggunaan dan kemampuan berbahasa Batak di kalangan anak muda keturunan Batak meningkat, dan membantu meningkatkan intensitas komunikasi antara generasi muda dan generasi tua suku Batak sehingga mampu menjaga keberlangsungan budaya Batak.

5.2 Saran

Berikut adalah saran yang didapat dari Tugas Akhir yang berjudul “Perancangan Media Pembelajaran Bahasa Batak Toba untuk Kalangan Anak Muda Batak di Jadetabek” yaitu:

- Stage dan kesulitan pada video game dapat terus dikembangkan dan tidak terbatas pada memperkenalkan bahasa Batak Toba, namun bahasa Batak lainnya. Kata dan kalimat yang dipelajari dapat dikembangkan dan

disesuaikan, sehingga tidak hanya dapat dimainkan oleh pemula, namun juga dapat dimainkan oleh pemain dengan tingkat kemahiran yang lebih tinggi.

- Unsur visual yang terinspirasi oleh elemen-elemen kebudayaan Batak diharapkan untuk tetap menghormati dan memperhatikan sudut pandang dan pola pikir dari masyarakat pemilik kebudayaan tersebut.

