

Laporan Tugas Akhir

**PERANCANGAN INTERIOR WOMAN DAY SPA & YOGA
DENGAN KONSEP *THE AESTHETIC OF SIMPLICITY* DI
BANDUNG**

Diajukan sebagai syarat untuk memenuhi nilai Tugas Akhir dan memperoleh gelar
Sarjana dari Universitas Kristen Maranatha Bandung

Semester Genap Tahun Ajaran 2020/2021



Disusun oleh:

Aracely Josephine

1763035

**PROGRAM STUDI S1 DESAIN INTERIOR
FAKULTAS SENI RUPA DAN DESAIN
UNIVERSITAS KRISTEN MARANATHA
BANDUNG**

2021

PRAKATA

Puji syukur saya panjatkan kepada Tuhan yang Maha Esa karena atas kehendak dan pertolongannya, penulis dapat menyelesaikan Laporan Tugas Akhir ini. Laporan Tugas Akhir Perancangan ini disusun guna memenuhi persyaratan untuk mendapatkan gelar Sarjana Desain Interior (S1) di Universitas Kristen Maranatha Bandung, Tugas akhir ini merupakan Tugas Akhir Perancangan sebuah *Woman Day Spa & Yoga* di Bandung, perancangan ini bertujuan untuk memberikan sebuah fasilitas lengkap yang dikhususkan untuk para wanita agar dapat merelaksasikan diri setelah lelah beraktivitas.

Proses penyusunan Laporan Tugas Akhir ini tidak terlepas dari berbagai bantuan dari berbagai pihak. Untuk itu penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada pihak-pihak yang senantiasa membantu dalam penyusunan Laporan Tugas Akhir ini baik dalam bentuk ide, pikiran, motivasi, materi, kritik, maupun saran, diantaranya kepada:

1. Orang tua dan keluarga yang selalu mendoakan dan selalu memberikan dukungan dalam proses penyelesaian Laporan Tugas Akhir ini.
2. Irena Vanessa Gunawan, S.T., M. Com. selaku Dekan Fakultas Seni Rupa dan Desain.
3. Ibu Elliati Djakatia, Dipl.-Ing., M.Min. selaku Ketua Jurusan Desain Interior Fakultas Seni Rupa dan Desain Universitas Kristen Maranatha.
4. Ibu Ar. Astrid Austranti Yuwono, S.T., M.T., IAI. selaku dosen pembimbing satu yang selalu hadir setiap saat dan selalu memberikan ilmu, nasihat, saran, serta kritik yang selalu membangun dalam penyusunan Tugas Akhir Perancangan ini.
5. Ibu Carina Tjandradipura, S. Sos, S.Sn., M.Ds. selaku dosen pembimbing dua atas saran yang selama ini telah diberikan dalam penyusunan Tugas Akhir Perancangan ini.
6. Debora Chyntia Anggraeni selaku sahabat paling humoris yang senantiasa membuat candaan dan kekonyolan di dalam hidup penulis.

7. Lisbeth selaku sahabat yang selalu ada dan menemani penulis baik ketika bermain *game* maupun saat begadang, mulai dari awal masuk perkuliahan hingga penyusunan Tugas Akhir ini.
8. Ivana Ardelia selaku teman yang selalu menyediakan ruang kerja di rumahnya ketika proses penyusunan Tugas Akhir Perancangan ini.
9. Albert Saputra selaku teman yang selalu ada setiap saat penulis membutuhkan bantuan.
10. Cross rainbow yang senantiasa selalu mendoakan dan mendukung penulis.
11. Teman-teman dan pihak-pihak lain yang tidak dapat penulis sebutkan satu.

Penulis menyadari masih terdapat kekurangan dalam Tugas Akhir Perancangan ini. Untuk itu, segala bentuk kritik dan saran yang membangun sangat diharapkan oleh penulis. Akhir kata, penulis berharap laporan ini dapat bermanfaat bagi semua pihak yang membaca pada masa yang akan datang.