

LAPORAN PERANCANGAN MUSEUM KONSOL GAME DAN KOMPUTER

Diajukan sebagai tugas akhir mata kuliah Studio Desain Interior pada semester 8
tahun akademik 2020/2021

Oleh

Yosefan Billy Suherman

1763032



**FAKULTAS SENI RUPA DAN DESAIN
UNIVERSITAS KRISTEN MARANATHA
BANDUNG
2020/2021**

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa, karena atas berkat dan rahmat-Nya dapat menyusun laporan kerja praktik yang berjudul “PERANCANGAN MUSEUM KONSOL GAME DAN KOMPUTER” dengan baik. Laporan ini disusun untuk memenuhi persyaratan sidang mata kuliah Studio Desain Interior 6 pada semester genap tahun ajaran 2020/2021.

Selama proses penyusunan laporan ini, penulis memperoleh dukungan dan bimbingan dari berbagai pihak. Untuk itu penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Irena Vanessa Gunawan, S.T., M.Com. selaku Dekan Fakultas Seni Rupa dan Desain Universitas Kristen Maranatha.
2. Elliati Djakaria, Dipl.-Ing., M.Min. selaku Ketua Program Studi Jurusan Desain Interior
3. Yuma Chandrahera, S.Sn., M.Ds selaku Pembimbing 1
4. Ir. Irfan Nurrachman, M.Ds Selaku Pembimbing 2

Penulis menyadari masih banyak kekurangan dalam penyusunan proposal tugas akhir ini, untuk itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun demi kesempurnaan dan perbaikan selanjutnya.

Bandung, 11 Februari 2021

Yosefan Billy Suherman / 1763032