ABSTRAK

LAPORAN PERANCANGAN MUSEUM KONSOL GAME DAN KOMPUTER

Oleh :

Yosefan Billy Suherman (1763032)

Proposal tugas akhir ini ditulis dengan tujuan untuk merepresentasikan proposal perancangan yang menjadi studi bagi penulis. Perancangan berupa museum merupakan ide perancangan yang pada dasarnya di Indonesia museum yang memamerkan konsol game jadul dan sejarahnya masih kurang dan tidak tersortir dengan baik, sehingga orang yang ingin tahu masih kurang mendapatkan informasi tersebut. Oleh karena itu perancangan ini tertuju pada memamerkan gadget konsol jadul dari awal pertama kali peluncurannya, perkembangannya, hingga saat ini. Museum game konsol ini menerapkan tema retro arcade yang membawa kembali ke era 90 an dimana gaya tersebut menjadi icon pada game-game pada saat itu yang identik dengan warna 8-bit, tekstur visual yang simple, hingga objek yang memiliki pixel besar dikarenakan resolusi gambar pada jaman itu masih kecil. Perancangan ini juga membawa suasana santai dimana terdapat area untuk bersantai seperti café corner sehingga dapat menikmati suasana museum. Terdapat juga area untuk berkumpul untuk keperluan conrference dan kumpul komunitas pecinta game retro sehingga dapat terbentuk nya wadah komunitas bagi orang yang gemar bermain dan mengoleksi game retro/jadul. Diharapkan perancangan ini dapat memberi dampak baik bagi masyarakat dan menambah wawasan bagi pengunjung serta dapat memberikan pengalaman pengunjung yang menyenangkan berupa rekreasi pada museum ini.

ABSTRACT

REPORT OF GAMING CONSOLE AND COMPUTER MUSEUM

By :

Yosefan Billy Suherman (1763032)

This final project proposal is written with the aim to represent a design proposal that will be a study for the author. The design in the form of a museum is a design idea that basically in Indonesia a museum that exhibits old school game consoles and its history is still lacking and not well sorted, so people who want to know still don't get this information. Therefore, this design is aimed at showing off the old console gadget from the very beginning, its development, to the present. This console game museum applies a retro arcade theme that brings back to the 90s where this style became an icon in games at that time which was identical to 8-bit colors, simple visual textures, to objects that had large pixels due to the image resolution at those days were still small. This design also brings a relaxed atmosphere where there is a relaxing area such as a café corner so you can enjoy the museum atmosphere. There is also an area to gather for conferences and community gathering for retro game lovers so that a community forum can be formed for people who like to play and collect retro / old school games. It is hoped that this design can have a good impact on the community and add insight to visitors and can provide a pleasant visitor experience in the form of recreation at this museum.

DAFTAR ISI

JUDUL i
KATA PENGANTAR ii
ABSTRAK iii
ABSTRACT iv
DAFTAR ISI v
DAFTAR GAMBAR vii

BAB 1 PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang 11
1.2. Identifikasi masalah 12
1.3. Ide/Gagasan Perancanagan 13
1.4. Rumusan Masalah 13
1.5. Tujuan Penelitian 13
1.6. Manfaat Penelitian 14
1.7. Ruang Lingkup Perancangan 14
1.8. Sistematika Penulisan 15

BAB II STUDI LITERATUR

2.1. Museum 16
2.2. Gaming Station 29
2.3. Cafe 32
2.4. Gaya Interior 35
2.5. Literatur Jenis-Jenis Game Konsol 37

BAB III DESKRIPSI DAN PROGRAM PERANCANGAN

3.1. Deskripsi Proyek 52
3.2. Analisa Fisik 53
3.3. Analisa Fungsional 58
3.4. Programming 63
3.5. Zoning & Blocking 65
3.6. Tabel Kebutuhan Ruang 67

BAB IV DESKRIPSI DAN PROGRAM PERANCANGAN

4.1. Deskripsi Perancangan 69
4.2. Tema Perancangan 70
4.3. Konsep Perancangan 70
4.4. Penjelasan Site Perancangan 73
4.5. Perancangan area 1960's 78
4.6. Perancangan area 1980's 80
4.7. Perancangan area 1990's 83
4.8. Perancangan area 2000's 86

BAB V KESIMPULAN

4.1. Simpulan 89
4.2. Saran 90

DAFTAR PUSTAKA 91

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Teknik Pencahayaan Buatan 24

Gambar 2.2 Teknik Pencahayaan Alami..... 25

Gambar 2.3 Museum Nostalgia Box Perth, Australia..... 28

Gambar 2.4 Museum Nostalgia Box Perth, Australia..... 28

Gambar 2.5 Museum Nostalgia Box Perth, Australia..... 28

Gambar 2.6 Doki Doki Station Game Counter Bandung..... 31

Gambar 2.7 Doki Doki Station Game Counter Bandung..... 31

Gambar 2.8 One Life Net Norwich Gaming Café, Great Britain 31

Gambar 2.9 One Life Net Norwich Gaming Café, Great Britain 32

Gambar 2.10 Karachi Cafe in Gachibowli, Hyderabad 34

Gambar 2.11 Vintage 1988 Cafe & Accessories Store..... 34

Gambar 2.12 Contoh desain retro 37

Gambar 2.13 Brown Box 36 38

Gambar 2.14 Odyssey 36 38

Gambar 2.15 Doyssey 100 39

Gambar 2.16 Odyssey 200 39

Gambar 2.17 Odyssey 300 39

Gambar 2.18 Odyssey 400 39

Gambar 2.19 Odyssey 500 39

Gambar 2.20 Odyssey 2000 40

Gambar 2.21 Odyssey 3000 40

Gambar 2.22 Odyssey 4000 40

Gambar 2.23 Atari 2600 40

Gambar 2.24 Coleco Teslar Ranger 40

Gambar 2.25 Coleco Teslar Alpha 40

Gambar 2.26 Coleco Teslar Colomatic 40

Gambar 2.27 Coleco Teslar Combat 41

Gambar 2.28 Wonder Wizard 41

Gambar 2.29 Intellivision 41

Gambar 2.30 Teslar Sportsman 41

Gambar 2.31 Teslar Colorton 41

Gambar 2.32 Teslar Marksman 41

Gambar 2.33 Teslar Gemini 42

Gambar 2.34 Odyssey 2 42

Gambar 2.35 Odyssey 2001 42

Gambar 2.36 Odyssey 2100 42

Gambar 2.37 Sega Master System 43

Gambar 2.38 Atari 5200 43

Gambar 2.39 Coleco Vision 43

Gambar 2.40 Mega Drive 44

Gambar 2.41 Master System III 44

Gambar 2.42 SNES 44

Gambar 2.43 Atari 7800 44

Gambar 2.44 Neo Geo AES 44

Gambar 2.45 Phillips CD-I 45

Gambar 2.46 Sega CD 45

Gambar 2.47 Atari Jaguar 45

Gambar 2.48 Sega Saturn 45

Gambar 2.49 Playstation 45

Gambar 2.50 Sega Genesis 2 46

Gambar 2.51 Nintendo 64 46

Gambar 2.52 Nintendo Virtual Boy 46

Gambar 2.53 Sega Dramcast 46

Gambar 2.54 Playstation 2 47

Gambar 2.55 Nintendo Gamecube 47

Gambar 2.56 Xbox 47

Gambar 2.57 Xbox 360 48

Gambar 2.58 Playstation 3 48

Gambar 2.59 Nintendo Wii 48

Gambar 2.60 PSP 48

Gambar 2.61 PS Vita 48

Gambar 2.62 Wii U 48

Gambar 2.63 Wii Mini 49

Gambar 2.64 Playstation 4 49

Gambar 2.65 Xbox One 49

Gambar 2.66 Nintendo 3DS 49

Gambar 2.67 Nintendo 3DS XL 49

Gambar 2.68 Xbox One S 50

Gambar 2.69 Nintendo Switch 50

Gambar 2.70 SNES Baru 50

Gambar 2.71 NES Classic Edition 50

Gambar 2.72 PS4 Pro 50

Gambar 2.73 Xbox One X 50

Gamabr 3.1 Lokasi Kartikasari Dago 54

Gambar 3.2 Tampak depan Kartikasari 55

Gambar 3.3 Area Depan Kartikasari 56

Gambar 3.4 Lantai 2 Kartikasari 57

Gambar 3.5 Lantai 2 Kartikasari 57

Gambar 3.6 Lantai 2 Kartikasari 57

Gambar 3.7 Void Saat Memasuki Gedung 57

Gambar 3.8 Void Saat Di Tengah Bangunan 58

Gambar 3.9 Studi Image 66

Gambar 3.10 Material Board 67

Gambar 3.11 Pencahayaan Museum 68

Gambar 3.12 Zoning Blocking Lantai 1 69

Gambar 3.13 Zoning Blocking Lantai 69