

DAFTAR PUSTAKA

- Aprilliana, J., Suprobo F. Priyo. 2017. *Perancangan Perabot Modular Pameran Karya Mahasiswa Program Studi Desain Interior Universitas Kristen Petra di Surabaya*. Surabaya: Universitas Kristen Petra.
- Ambrose, T., & Paine, C. 1993. *Museum Basics*. Oxon: Routledge.
- Audin, W., F. Istianah. 2018. *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Flash Materi Daur Hidup dan Metamorfosis untuk Siswa Kelas IV SDN Pucan 4 Sidoarjo*. Surabaya: Universitas Negeri Surabaya.
- Hanifah. 2012. *Ilmu Sains*. Jakarta: Universitas Indonesia
- ICOM 1974s. *Section II Definitions, Article 3-4, adopted by the 11st General Assembly*. Copenhagen, Denmark. 14 June 1974.
- Irawan, R. Heri., R. Helilintar, N. Maria Krisnawati. 2019. *Melindungi Ekologi Sungai dengan Teknologi Informatika*. Malang: Literasi Nusantara Abadi.
- Isni, W. Duhayanti, 2013. *Tinjauan tata pameran museum Konperensi Asia Afrika Bandung*. Bandung: Universitas Komputer Indonesia.
- Kodri, F., Indriastjario, A. Dwiyanto. 2014. *Taman Pintar Purwokerto (Sains Center)*. Semarang: Universitas Diponegoro.
- Lukman, Lukman. 2010. *Museum sejarah dan budaya di Blitar: Tema geometri Candi Penataran*. Malang: Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim.
- Mardiana, M., Harahap, F., & Syarifuddin, S. 2017. *Analisis Kompetensi Pedagogik Guru Biologi SMA Di Kabupaten Aceh Tamiang*. Jurnal Pendidikan Biologi.
- Mariana, P., H. Setiawan, P. L. T. Irawan. 2015. *Implementasi Augmented Reality untuk Visualisasi Pakaian Wanita*. Malang: Universitas Ma Chung.
- McLean, K. 1993. *Planning for People in Museum Exhibitions*. Washington: Association of Science–Technology Centers.
- Wulandari, A. Agung Ayu. 2014. *Dasar-dasar Perencanaan Interior Museum*. Jakarta: Universitas Bina Nusantara.
- Neufert, Ernst and Peter. 2000. *Architects Data*. Oxford: Blackwell Science.
- Panero, J., Zelnik, M., 2003. *Dimensi Manusia & Ruang Interior*. Jakarta: Erlangga.

- Rahmawati, N. 2013. *Solo Science Center*. Surakarta: Universitas Sebelas Maret.
- Sany, Y. Kurnia. 2018. *Perancangan Interior Padepokan Wayang Golek Giri Harja di Kota Bandung*. Bandung: Universitas Komputer Indonesia
- Sasono, A. Fajar. 2016. *Desain Interior Coffee Toffee Berlanggam Futuristik dengan Fasilitas Bagi Komunitas "Gamer"*. Surabaya: Institut Teknologi Sepuluh Nopember.
- Tennadi, K. 2017. *Perancangan Interior pada Planetarium dan Observatorium di Jakarta*. Jakarta: Universitas Bina Nusantara.
- Wicaksono, A., E. Tisnawati. 2014. *Teori Interior*. Jakarta: Griya Kreasi.
- Winarti, W., IF. B. Sulisty. 2019. *Perancangan Desain Interior Planetarium Berkonsep Futuristik dan Edukasi Interaktif di Semarang*. Surakarta: Universitas Sebelas Maret.

