

ABSTRAK

Pembangunan sarana hiburan bertujuan untuk menarik minat pengunjung, salah satu minat dari pengunjung itu sendiri adalah dari keunikan yang terdapat pada sarana tersebut. Salah satu hal yang dapat menarik minat pengunjung adalah pengaplikasian gaya vintage, gaya ini akan selalu bermunculan dan disukai sebagian orang karna memang sebagian dari masyarakat bahkan sudah menjadikan gaya tersebut sebagai *life style* mereka. Maka, perancangan interior Vintage Style Gallery & Microcinema ini dapat menjadi wadah bagi para pecinta gaya vintage yang dapat diminati bagi sebagian masyarakat khususnya untuk mereka yang menyukai gaya vintage maupun masyarakat umum. Gaya vintage tahun 80 yang digunakan dan fasilitas yang diberikan seperti ruang galeri yang menampilkan barang barang antik lalu adanya ruang mikrosinema yang memberikan suasana menonton yang baru untuk para pengunjung, dengan tetap memberikan suasana vintage tahun 80 pada ruang dan memberikan kesan *homey* serta nyaman bagi para pengunjung. Selain itu disediakan fasilitas lain seperti café dan butik yang menjadikan tempat ini dapat diminati oleh masyarakat pecinta gaya vintage maupun masyarakat umum.

Kata Kunci: interior; vintage; 80; galeri; mikrosinema

ABSTRACT

The construction of entertainment facilities aims to attract visitors, one of the interests of the visitors themselves is the uniqueness contained in these facilities. One of the things that can attract visitors is the application of vintage style, this style will always appear and be liked by some people because some people have even made this style as their life style. So, this Vintage Style Gallery & Microcinema interior design can be a place for vintage style lovers that can be of interest to some people, especially those who like vintage style and the general public. The 80's vintage style used and the facilities provided such as a

gallery that displays antiques and a microcinema room that provides a new viewing atmosphere for visitors, while still providing an 80's vintage atmosphere to the space and giving a homey and comfortable impression for visitors . In addition, it provides other facilities such as cafe and boutique that make this place attractive to vintage style lovers and for general public.

Keyword: interior; vintage; 80s; gallery; microcinema



DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR PUSTAKA	xii

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	3
1.3 Ide/ Gagasan Perancangan	3
1.4 Rumusan Masalah	4
1.5 Tujuan Perancangan.....	4
1.6 Manfaat Perancangan.....	4
1.7 Ruang Lingkup Perancangan	5
1.8 Sistematika Penulisan.....	5

BAB II VINTAGE STYLE GALLERY & MICROCINEMA

2.1 Studi Literatur.....	7
2.1.1 Pengertian Galeri.....	7
2.1.1.a Sejarah Galeri	7
2.1.1.b Macam Galeri	8
2.1.1.c Fungsi Galeri	11
2.1.1.d Fasilitas Galeri.....	12
2.1.1.e Aktivitas Galeri.....	12
2.1.2. PENGERTIAN <i>MICROCINEMA</i>	13
2.1.2.a Perkembangan <i>Microcinema</i>	14
2.1.2.b Perbedaan <i>Microcinema</i> dan Bioskop Konvensional.....	14
2.1.3 Pengertian Café	15

2.1.4 Pengertian Butik.....	16
2.2 Fungsi Perancangan	16
2.3 Literatur Konsep	16
2.3.1 Pengertian Vintage	17
2.3.1.a Periode Vintage	18
2.3.1.b Pengaplikasian Vintage Pada Interior	20
2.3.2 Pengertian <i>80's Style</i>	23
2.4 Standar Perancangan.....	25
2.4.1 Galeri	25
2.4.1 Tampilan Display.....	26
2.4.2 <i>Microcinema</i>	29
2.4.2.a Ruang-Ruang Microcinema	29
2.4.2.b Jarak Pandang	32
2.4.2.c Jarak Layar	34
2.5 Studi Banding	36
2.5.1 Kinosaursus	36
2.5.2 Paviliun 28.....	38

BAB III DESKRIPSI PROYEK DAN PROGRAM PERANCANGAN VINTAGE STYLE GALLERY & MICROCINEMA

3.1 Deskripsi Proyek.....	40
3.1.1 Data Lokasi	40
3.1.2 Latar Belakang Pemilihan Tapak	40
3.1.3 Lokasi Geografis	40
3.2 Analisa Fisik	41
3.3 Analisa Fungsi	44
3.3.1 Identifikasi User.....	44
3.3.2 Struktur Organisasi	45
3.3.3 Deskripsi Job.....	45

3.3.4 Flow Activity	47
3.3.5 Zoning Blocking	48
3.3.6 Bubble Diagram	49
3.3.7 Matriks	50
3.3.8 Tabel Kebutuhan Ruang.....	50
3.4 Ide dan Implementasi Konsep.....	52
3.4.1 Literatur Kata Kunci	52
3.4.2 Mind Map Konsep	52
3.4.3 Studi Image	53
3.4.4 Sketsa Desain	54
 BAB IV PERANCANGAN INTERIOR VINTAGE STYLE GALLERY & MICROCINEMA	
4.1 Konsep Perancangan	55
4.2 Penataan Layout	56
4.3 Keputusan Desain	57
4.3.1 Konsep Bentuk	57
4.3.2 Konsep Warna	58
4.3.3 Material	59
4.3.4 Konsep Perancangan Interior	62
a. Lantai	62
b. Furniture	65
c. Ceiling	65
d. Konsep pencahayaan & Penghawaan	66
4.4 Penerapan Interior	66

4.4.1 Gallery	66
4.4.2 Microcinema	67

BAB V SIMPULAN DAN SARAN

5.1 Simpulan	70
5.2 Saran	71



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Skematik periodisasi gaya desain dan batasan periode Gaya Vintage.	19
Gambar 2.2 <i>Wall of Glass</i>	23
Gambar 2.3 <i>Decorating with Plants</i>	24
Gambar 2.4 <i>Decorating with Plants</i>	24
Gambar 2.5 <i>Decorating with Plants</i>	25
Gambar 2.6 Vitrine Dinding	27
Gambar 2.7 Vitrine Tengah	27
Gambar 2.8 Vitrine Sudut	28
Gambar 2.9 Pergerakan Kepala Dalam Bidang Horisontal	32
Gambar 2.10 Pergerakan Kepala Dalam Bidang Vertikal	33
Gambar 2.11 Daerah Visual Dalam Bidang Vertikal.....	33
Gambar 2.12 Jarak Layar Hingga Baris Pertama.....	34
Gambar 2.13 Kinosaurus lama.....	36
Gambar 2.14 Kinosaurus lama.....	36
Gambar 2.15 Kinosaurus lama.....	36
Gambar 2.16 Kinosaurus baru	37
Gambar 2.17 Kinosaurus baru	37
Gambar 2.18 Kinosaurus baru	37
Gambar 2.19 Paviliun 28	38
Gambar 2.20 Paviliun 28	38
Gambar 2.21 Paviliun 28	38
Gambar 2.22 Paviliun 28	38
Gambar 3.1 Struktur Organisasi.....	45
Gambar 3.2 Flow Activity	47
Gambar 3.3 Zoning Blocking Lt.1	48
Gambar 3.4 Zoning Blocking Lt.2	48
Gambar 3.5 Bubble Diagram	49
Gambar 3.6 Diagram Matriks	50
Gambar 3.7 Mind Map Konsep	52
Gambar 3.8 Studi Image	53
Gambar 3.9 Sketsa Desain <i>Microcinema</i>	54
Gambar 3.10 Sketsa Desain Galeri	55
Gambar 4.1 Site Plan	56

Gambar 4.2 <i>First floor general plan</i>	57
Gambar 4.3 <i>Second floor general plan</i>	58
Gambar 4.4 Skema warna pada proyek	58
Gambar 4.5 Ancora Bone 40x40	59
Gambar 4.6 Ocra Red 40x40.....	59
Gambar 4.7 Angela Brown 40x40	60
Gambar 4.8 Karpet.....	60
Gambar 4.9 Lampu	60
Gambar 4.10 Lampu & Ceiling.....	61
Gambar 4.11 0486 Early Rain	61
Gambar 4.12 7163 Minty Breeze.....	61
Gambar 4.13 3144 White Malva.....	61
Gambar 4.14 2612 Pinkkins.....	62
Gambar 4.15 20047 Blushing Peach.....	62
Gambar 4.16 Keramik	62
Gambar 4.17 Gallery Floorplan	63
Gambar 4.18 Microcinema Floorplan	64
Gambar 4.19 Butik Floorplan.....	64
Gambar 4.20 Lobby Floorplan	65
Gambar 4.21 Furniture display jam antik	65
Gambar 4.22 Furniture pembelian tiket microcinema	66
Gambar 4.23 Vintage Gallery Section A-A'	67
Gambar 4.24 Vintage Gallery Section B-B'	67
Gambar 4.25 Microcinema Layout Plan.....	68
Gambar 4.26 Microcinema Section A-A'	69
Gambar 4.27 Microcinema Section B-B'	69

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Analisa Fisik Bangunan	42
Tabel 3.2 Tabel Kebutuhan Ruang.....	51

