

DAFTAR PUSTAKA

Gie, T. L. 2007. Administrasi Perkantoran Modern, Edisi Keempat. Yogyakarta Liberty.

Quible, Z.K. (2001). Administrative Office Management, An Introduction 7th Edition. New Jersey: Prentice Hall Inc.

Suhardi, B. (2008). Perancangan Sistem Kerja dan Ergonomi Industri Jilid 1 dan Jilid 2. Jakarta.

Wahono, R.S. (2009) . Antara Game, Pendidikan dan HP (Game Mobile Learning Sebagai Wacana Pendidikan).

Wignjosoebroto, Sritomo. (1995) “Ergonomi, Studi Gerak dan Waktu” Surabaya: Guna Widya

I Made Ari Samudera (2019). GAMBARAN ASPEK ERGONOMI WARNET DI KOTA DENPASAR. Diakses melalui : Directory of Open Access Journal <https://ojs.unud.ac.id/index.php/eum/article/view/55833/33006>

Rizky Gustevan Rayes (2020). Konsep Desain Meja Komputer Warnet Game Online. Diakses melalui : <https://ejurnal.polnes.ac.id/index.php/kreatif/article/view/8/3>

Haryanto (2019). Perancangan Stasiun Kerja Yang Ergonomis Dalam Pelayanan Jasa Penyewaan Internet Di Warnet Bina Boyolali. Diakses melalui : <https://core.ac.uk/download/pdf/12350729.pdf>

Website Action Figure diakses melalui : <https://duniaku.idntimes.com>

Website Action Figure diakses melalui : <https://www.maxmanroe.com>

Website Hobby diakses melalui : <https://www.nesabamedia.com>

Website konsep futuristic diakses melalui : <https://idea.grid.id>

Website Standar Pencahayaan diakses melalui :
https://www.academia.edu/28564431/SNI_PENCAHAYAAN.PDF

Website Konsep material diakses melalui : <https://www.arsitur.com>

