

# **PERANCANGAN DESAIN INTERIOR GAMES DAN HOBBY CENTER**

## **PENGANTAR KARYA TUGAS AKHIR**

Dibuat dan disusun untuk meraih gelar Sarjana Strata I Program Studi  
Desain Interior Universitas Kristen Maranatha

Disusun Oleh:

**Bayutama Kharisatrio Wardhana**

**1663044**



**JURUSAN DESAIN INTERIOR**  
**FAKULTAS SENI RUPA DAN DESAIN**  
**UNIVERSITAS KRISTEN MARANATHA**  
**BANDUNG**  
**2020**

## **KATA PENGANTAR**

Dengan menyebut nama Tuhan Yang Maha Esa. Saya mengucap syukur atas karunianya berkat rahmatNya, saya dapat menyelesaikan Proyek Tugas Akhir yang berjudul Perancangan Interior Games dan Hobby Center, adapun proyek Tugas Akhir ini bertujuan untuk memenuhi salah satu syarat untuk meraih gelar Sarjana Strata I Program Studi Desain Interior di Universitas Kristen Maranatha. Segala puji dan syukur saya panjatkan dan juga tidak lupa saya berterimakasih sebesar-besarnya, atas bimbingan dan kesabarannya dalam mendampingi saya dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini yaitu kepada;

1. Irena V. G. Fajarto, S.T., M.Com., selaku Dekan Fakultas Seni Rupa dan Desain Universitas Kristen Maranatha
- 2 Elliati Djakaria S., Dipl.Ing., M.Min., selaku Ketua Program Studi Desain Interior
3. Yudita Royandi S.Sn.,M.T.,M.Ds., selaku Koordinator Pelaksanaan Tugas Akhir
4. Erwin Ardianto Halim, S.Sn., M.F.A., selaku Dosen Pembimbing I Tugas Akhir
5. Lisa Levina Krisanti Jonatan, S.Sn., M.Ds., selaku Dosen Pembimbing II Tugas Akhir
6. Keluarga yang telah memberi bantuan dan dukungan selama mengerjakan proyek Tugas Akhir
7. Rekan-rekan yang telah memberi bantuan dan dukungan selama mengerjakan proyek Tugas Akhir
8. Pihak-pihak lain yang telah membantu bantuan demi kelancaran proyek Tugas Akhir

Akhir kata, Saya berharap agar laporan kerja praktik ini dapat bermanfaat bagi calon peserta Tugas Akhir kedepannya dalam bidang Desain Interior maupun dalam bidang lainnya.

Bandung, 8 Februari 2020

Bayutama Kharisatrio

1663044