

BAB V

KESIMPULAN

5.1. Kesimpulan

Perancangan Game dan Hobby Center yang menyediakan fasilitas game dan hobby seperti Retail action figure dan game, area simulasi, serta gaming area yang memenuhi kebutuhan penggemar game dan hobi melengkapi koleksi dan bermain. Fasilitas pada retail yang berfungsi untuk memperjualbelikan produk action figure dan game dari Game dan Hobby Center. Fasilitas pada Gaming area berfungsi sebagai sarana para pengunjung untuk bermain game dengan sistem billing, dengan berbagai macam layout dan sifat dari yang public hingga private. Sementara Fasilitas pendukung seperti café bertujuan sebagai area istirahat dan makan untuk para pengunjung Game dan Hobby Center.

Perancangan Game dan Hobby Center dengan konsep sci-fi futuristic menggambarkan tempat yang memfasilitasi penggemar game dan hobi dengan desain yang futuristic dengan sentuhan science fiction yang menggambarkan teknologi. Konsep ini dapat diimplementasikan pada elemen interior perancangan dengan desain bergaris dan LED strip, menggunakan juga material yang memiliki permukaan mengkilap dan terkesan memiliki ambience yang cool. Material yang digunakan pada desain futuristic adalah material material seperti stainless steel, aluminium, kaca, granit dan marmer. Untuk pemilihan warna pada perancangan ini menggunakan warna putih, hitam, abu, dengan warna pencahayaan LED warna putih, merah, biru, dan ungu untuk area gaming. Pemilihan warna netral tersebut bertujuan agar objek interior terlihat cerah dan luas dan cocok diimplementasikan dengan warna lainnya.

5.2. Saran

Sebaiknya dalam perancangan sebuah game dan hobby center dapat memperhatikan sifat ruang yang memerlukan kenyamanan sesuai dengan fungsinya, terutama bagi fasilitas seperti gaming area dan simulasi VR yang terkadang dibutuhkan area yang privasi demi kenyamanan pengunjung/user, serta membutuhkan lahan yang cukup luas untuk memberi fasilitas perawatan yang lebih baik.