

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dalam penulisan dan perancangan Tugas Akhir ini, perancang mendesain E-Sport Arena menjadi tempat distopia agar perancangan ini dapat menjadi sesuatu yang baru yang belum pernah dirasakan sebelumnya. Selain itu perancang juga mendapatkan sangat banyak ilmu tentang bagaimana cara mengolah konsep dengan baik dan menerapkannya ke dalam sebuah desain. Berdasarkan hasil penyusunan Tugas Akhir, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Perancangan desain interior E-Sport Arena dengan konsep distopia harus benar-benar memperhatikan setiap detail yang memunculkan kesan distopia dan kehancuran, agar para pengunjung dapat merasakan hal yang ingin ditujukan oleh desainer.
2. Perancangan desain interior harus mengerti pada fungsi dan tujuan dari dibuatnya perancangan “E-Sport Arena” ini, selain itu juga perancang harus memahami literatur yang mendukung dari perancangan ini.

5.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan dari pembahasan maka terdapat beberapa saran yang dapat diperhatikan dalam perancangan interior, meliputi:

1. Hasil perancangan *Esports* Arena ini diharapkan dapat menjadi salah satu sarana bagi para gamers untuk sebagai tempat mengasah kemampuan game mereka.
2. Hasil perancangan ini diharapkan dapat memberikan peluang bagi Indonesia untuk menjadi tuan rumah penyelenggaraan event game dunia.