

TUGAS AKHIR

PERANCANGAN INTERIOR BANDUNG VIDEO GAME CREATIVE CENTER

Dibuat dan disusun untuk meraih gelar Sarjana Strata I

Program Studi Desain Interior

Fakultas Seni Rupa dan Desain Universitas Kristen Maranatha

Semester Ganjil Tahun Ajaran 2020/2021

Disusun oleh:

Devin Nathanael Hermawan



1563024

JURUSAN DESAIN INTERIOR

FAKULTAS SENIRUPA DAN DESAIN

UNIVERSITAS KRISTEN MARANATHA

BANDUNG

2020

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas Rahmat dan Berkat-Nya kepada penulis sehingga penulis dapat menyelesaikan proposal tugas akhir dengan baik. Tujuan Penyusunan perancangan Tugas akhir ini adalah untuk memenuhi salah satu syarat dalam menempuh sidang Tugas Akhir guna memperoleh gelar Sarjana Desain Interior program S1 Fakultas Seni Rupa dan Desain di Universitas Kristen Maranatha.

Penulisan proposal Tugas Akhir ini penulis mengambil judul “Perancangan Interior Bandung *Video game Creative Center*”.

Selama penulis menyusun proposal Tugas Akhir ini, penulis mendapat bimbingan dan masukan dari berbagai pihak, Untuk itu penulis ingin menyampaikan rasa hormat dan mengucapkan rasa terimakasih kepada :

1. Allah SWT yang telah memberikan Rahmat dan Berkat yang melimpah kepada penulis selama proses penyusunan Tugas Akhir ini.
2. Ibu Irena Vanessa Gunawan, S.T., M.Com selaku Dekan Fakultas Seni Rupa dan Desain Universitas Kristen Maranatha.
3. Bapak Erwin Ardianto Halim, S.Sn., M.F.A. selaku Ketua Program Studi S1- Desain Interior Universitas Kristen Maranatha.
4. Ibu Shirly Nathania Suhanjoyo, S.Sn., M.Ds. selaku Sekretaris Program Studi S1-Desain Interior Universitas Kristen Maranatha.
5. Bapak Yuma Chandarahera, S.Ds., M.Ds. selaku Dosen Pembimbing I Tugas Akhir.
6. Ibu Ferlina Sugata, S.T., M.T. selaku Dosen Pembimbing II Tugas Akhir.
7. Orang tua yang senantiasa selalu memberi dukungan berupa materi dan materiil serta doa kepada penulis selama penulis menyusun proposal Tugas Akhir.
8. Teman-teman penulis yang senantiasa membantu dalam hal mengingatkan, memberi dukungan serta doa kepada penulis selama penulis menyusun proposal Tugas Akhir ini.
9. Teman seperjuangan Desain Interior angkatan 2015 yang telah sama-sama berjuang menyelesaikan Proposal Tugas Akhir ini.

Mengingat keterbatasan penulis dalam pengetahuan, pengalaman dan kemampuan penulisan, proposal Tugas Akhir ini tidak luput dari kekurangan. Oleh karena itu, kritik dan saran yang

membangun sangat penulis harapkan. Semoga proposal Tugas Akhir ini dapat berguna bagi pembaca maupun penulis di kemudian hari. Penulis ucapkan Terimakasih.

Bandung, 11 Desember 2020

Penulis,

Devin Nathanael