

SURAT PENCATATAN CIPTAAN

Dalam rangka perlindungan ciptaan di bidang ilmu pengetahuan, seni dan sastra berdasarkan Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta, dengan ini menerangkan:

Nomor dan tanggal permohonan : EC002025135226, 19 September 2025

Pencipta

Nama : **Marvin Chandra Wijaya**
Alamat : Jl. Moch Toha 154, Bandung - 40243, Astana Anyar, Kota Bandung, Jawa Barat, 40243
Kewarganegaraan : Indonesia

Pemegang Hak Cipta

Nama : **Universitas Kristen Maranatha**
Alamat : Jl. Prof. drg. Surya Sumantri, M.P.H. No. 65 Bandung - 40164, Jawa Barat, Indonesia. Kecamatan Sukajadi., Sukajadi, Kota Bandung, Jawa Barat, 40164

Kewarganegaraan : Indonesia

Jenis Ciptaan : **Program Komputer**

Judul Ciptaan : **Program Komputer Presentasi Multimedia Interaktif Arsitektur Komputer**

Tanggal dan tempat diumumkan untuk pertama kali di wilayah Indonesia atau di luar wilayah Indonesia : 15 September 2025, di Kota Bandung

Jangka waktu perlindungan : Berlaku selama 50 (lima puluh) tahun sejak Ciptaan tersebut pertama kali dilakukan Pengumuman.

Nomor Pencatatan : 000975487

adalah benar berdasarkan keterangan yang diberikan oleh Pemohon.

Surat Pencatatan Hak Cipta atau produk Hak terkait ini sesuai dengan Pasal 72 Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta.



a.n. MENTERI HUKUM
DIREKTUR JENDERAL KEKAYAAN INTELEKTUAL
u.b
Direktur Hak Cipta dan Desain Industri

Agung Damarsasongko,SH.,MH.
NIP. 196912261994031001

MANUAL PENGGUNAAN

“Program Komputer Presentasi Multimedia Interaktif Arsitektur Komputer”

SUMBER FILE:

1. Blank_visible_red.png
2. Casing.mp3
3. Casing.smil
4. Casing_Detai.png
5. Computer.jpg
6. Cpu.smil
7. Exit_button_overlay.png
8. Hardisk.mp3
9. Hardisk_detail.png
10. Intro_music.mp3
11. Mobo.Mp3
12. Mobo.smil
13. Mobo_detail.png
14. Processor.mp3
15. Processor.smil
16. Processor_detail.png
17. Psu.mp3
18. Psu.smil
19. Psu_detail.png
20. Utama.smil

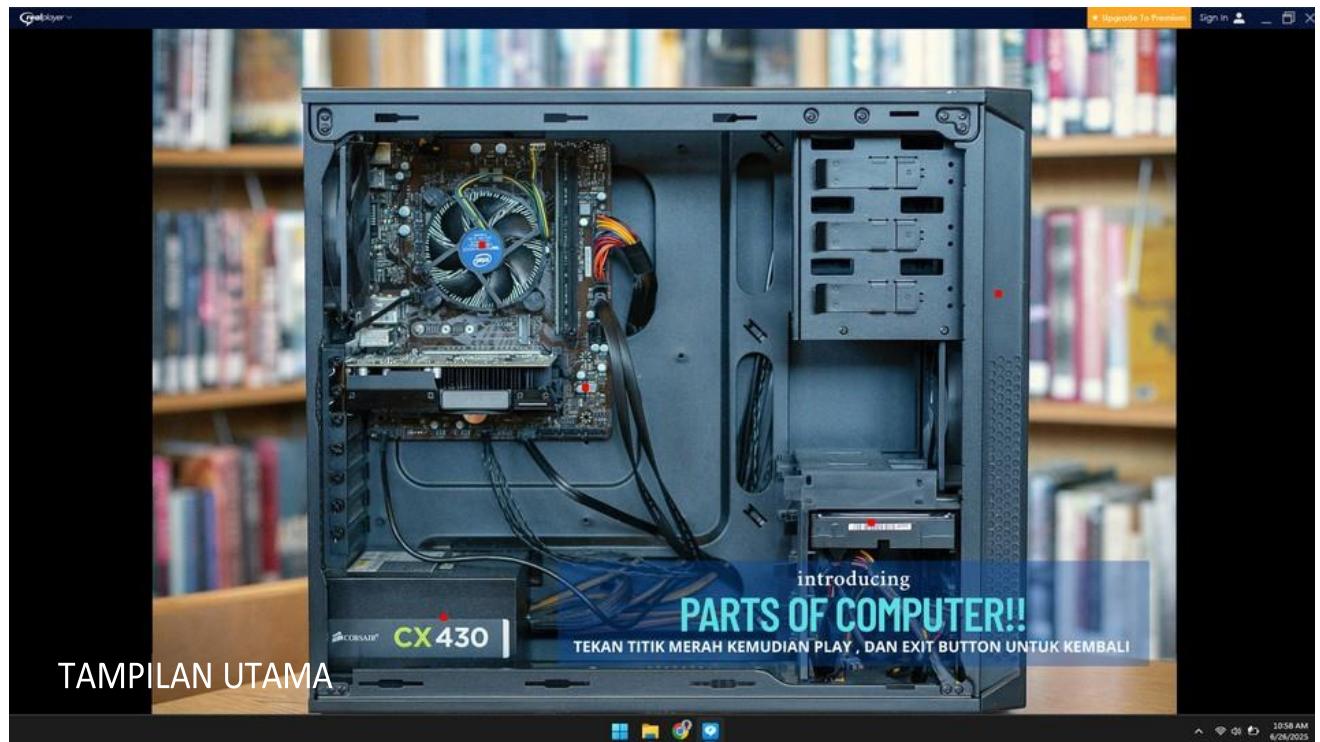
DESKRIPSI

Program Komputer Presentasi Multimedia Interaktif Arsitektur Komputer merupakan program komputer yang merupakan penjelasan tentang arsitektur komputer. Program tersebut menggunakan sistem multimedia interaktif dimana pada awal program dibuka akan muncul gambar komputer lengkap yang semua komponen komputernya terlihat jelas. Setiap kali ada bagian komponen komputer yang dipilih oleh pengguna maka akan muncul penjelasan tentang komponen terserbut.

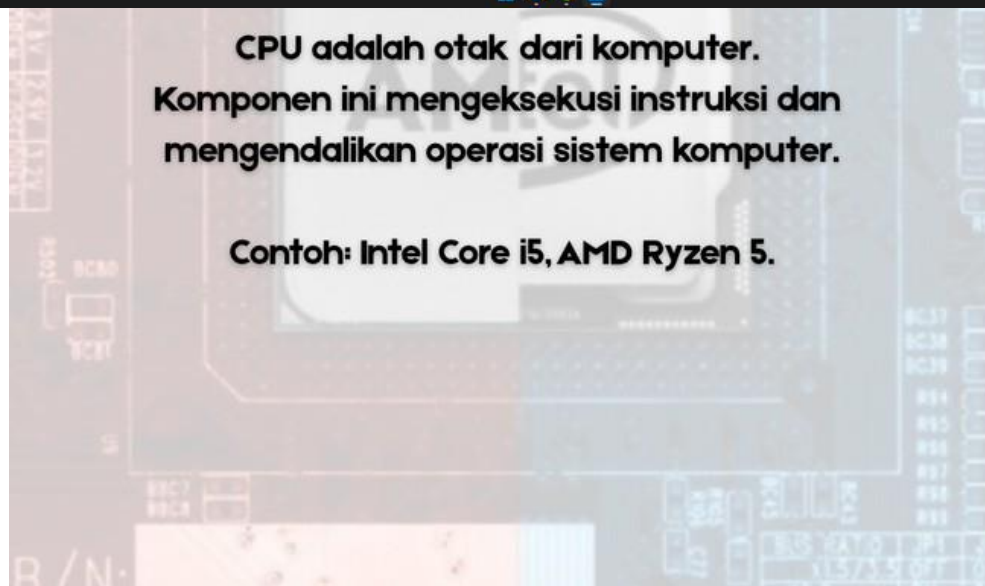
PENJELASAN

1. Intro.smil

Menampilkan video trailer grup karakter yang jika diklik semua layar akan pindah ke title.smil



TAMPILAN UTAMA



TAMPILAN DALAM





TAMPILAN DALAM



TAMPILAN DALAM