BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

V.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil pengujian pada Tugas Akhir ini, maka dapat disimpulkan beberapa hal sebagai berikut:

1. Merealisasikan perangkat lunak aplikasi kamera web untuk menggerakkan gambar objek dengan jari tangan menggunakan deteksi tepi metoda Sobel telah berhasil dilakukan.
2. Pengujian yang dilakukan sebanyak 5 kali pada masing-masing kondisi dengan latar tidak memantulkan cahaya, untuk gambar objek digerakan vertikal dan horizontal menunjukkan tingkat keberhasilan 100% dan untuk gambar objek digerakan diagonal menunjukkan tingkat keberhasilan rata-rata 70%, sedangkan pada latar yang memantulkan cahaya menunjukkan tidak ada gambar objek yang bergerak dari keseluruhan arah pergerakan gambar objek, hal ini menunjukkan program tidak berhasil mendeteksi irisan.

V.2 Saran

Setelah mengevaluasi hasil pengujian pada Tugas Akhir ini, penulis berharap Tugas Akhir ini dapat dikembangkan lebih lanjut dengan beberapa saran sebagai berikut:

1. Hasil proses deteksi tepi mempengaruhi pergerakan gambar objek, untuk mendapatkan hasil pergerakan gambar objek yang lebih baik dapat mengganti proses deteksi tepi dengan metoda deteksi tepi yang lain.
2. Perangkat lunak aplikasi kamera web untuk menggerakkan gambar objek dengan jari tangan dapat dikembangkan untuk aplikasi game interaktif dan untuk menggerakkan alat-alat operasi pada bidang kedokteran.