

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pada zaman sekarang, semakin banyak orang yang memiliki kendaraan bermotor. Setiap kendaraan harus memiliki tanda pengenal dalam bentuk plat nomor. Plat nomor dapat menunjukkan asal kendaraan tersebut berdomisili.

Plat nomor kendaraan selain menunjukkan asal daerah juga dapat diketahui identitas pemilik kendaraan tersebut. Informasi data kepemilikan biasanya tercatat di kepolisian setempat, sehingga apabila suatu kejadian yang melibatkan suatu kendaraan, informasi kepemilikan kendaraan tersebut dapat dilihat. Seiring dengan banyak pemilik kendaraan, sehingga apabila pencarian data kepemilikan dilakukan secara manual akan menghabiskan waktu, dengan memanfaatkan teknologi pengolahan citra dan teknologi komputer, proses pencarian dapat dilakukan lebih cepat.

Pada tugas akhir ini akan dibuat suatu sistem yang akan dapat membaca nomor plat melalui kamera web, kemudian plat nomor tersebut akan diidentifikasi dan dapat diketahui pemilik dari plat nomor.

1.2 Perumusan Masalah

Bagaimana membuat aplikasi perangkat lunak menggunakan kamera web yang dapat mencocokkan nomor plat kendaraan dengan database yang telah ada?

1.3 Tujuan

Tujuan dari tugas akhir ini yaitu membuat aplikasi perangkat lunak menggunakan kamera web yang dapat mencocokkan nomor plat kendaraan dengan database yang telah ada.

1.4 Pembatasan Masalah

Dalam tugas akhir ini, pembatasan dibatasi sampai hal-hal berikut yaitu :

1. Hanya dapat mencari plat nomor kendaraan pribadi yang telah ada di database.
2. Diasumsikan plat nomor pemilik bukan hasil modifikasi.
3. Diasumsikan pada bagian kendaraan hanya menggunakan satu plat nomor asli.
4. Data pemilik plat nomor kendaraan diasumsikan selalu up to date.
5. Realisasi dilakukan dalam bentuk simulasi dengan menggunakan Matlab 7.
6. Proses pengambilan gambar melalui kamera web diasumsikan pada jarak pantau tertentu.

1.5 Sistematika Penulisan.

Sistematika penulisan tugas akhir ini dibagi menjadi 5 bab, yaitu:

Bab 1 : Pendahuluan.

Bab ini membahas tentang latar belakang, perumusan masalah, tujuan, pembatasan masalah, dan sistematika penulisan.

Bab 2 : Landasan Teori.

Bab ini membahas tentang landasan teori dari pengolahan citra, dan pengenalan pola.

Bab 3 : Perancangan Perangkat Lunak.

Bab ini membahas tentang perancangan perangkat lunak dari aplikasi kamera web untuk mengidentifikasi nomor plat mobil.

Bab 4 : Pengujian Perangkat Lunak.

Bab ini membahas tentang pengujian perangkat lunak dari aplikasi kamera web untuk mengidentifikasi nomor plat mobil.

Bab 5 : Kesimpulan dan Saran.

Bab ini membahas tentang kesimpulan dan saran-saran pengembangan.