

## **LAMPIRAN**

## **List Program**

```
Proyeksi dasar algoritma pencarian pada 2 menunjukkan sinyal suara tetapi hanya  
satu sinyal yang di ekstrak  
  
clear;  
  
close all;  
  
clc;  
  
% Hanya untuk mendengarkan 1 sinyal  
listen=1; % set to 1 if have audio.  
  
% Menetapkan nomer acak  
seed=99;  
  
rand('seed',seed);  
  
randn('seed',seed);  
  
% M = Jumlah sumber sinyal dan sinyal campuran  
M = 2;  
  
% [1e4] N = Jumlah titik data sinyal  
% N = 1e4;  
  
% Mengambil data, masing-masing M = 2 baris berisi sinyal sumber yang berbeda.  
% Setiap baris mempunyai N kolom atau nilai dari sinyal  
% Atur varians setiap sumber untuk campuran.  
  
% Mulai memasukkan input  
  
[spe fsspe jbit]=wavread('Speech');  
spe1=spe(1000:end);  
pjg1=length(spe1);  
[noi1 fsnoi1 jbit]=wavread('noise1');  
noi11=noi1(1000:end);  
pjg2=length(noi11);  
pendek=min(pjg1,pjg2);  
N=pendek;
```

```
spe2=spe1(1:pendek);
noi2=noi11(1:pendek);
s1=spe2';
s2=noi2';
% Kombinasikan variabel vektor s kedalam sumber
s=[s1; s2];
% Percampuran matriks
A=randn(M,M)';
% Mendengarkan sumber sinyal
% Frekuensi sampling = 10000.
Fs=8000;
% Gambarkan setiap sumber sinyal
figure(3);
hist(s(1,:),50);
drawnow;
figure(4);
hist(s(2,:),50);
drawnow;
% Membuat campuran sinyal dari sumber sinyal
x=A*s;
% Dengarkan hasil pencampuran sinyal
if listen
    soundsc(x(1,:),Fs);
    soundsc(x(2,:),Fs);
end;
% Membuat sinyal campuran menggunakan SVD.
[U D V]=svd(x',0);
% Mengganti nilai vektor x dengan memasukan nilai x yang baru .
z=U;
```

```
% Mengubah nilai kombinasi dari eigenvektor yang ada ...
z=z./repmat(std(z,1),N,1);
z=z';
% Pemisahan sinyal menginisialisasi vektor – vektor acak
w = randn(1,M)';
% Dengan menggunakan satuan panjang w
w=w/norm(w);
% Menginisialisasi setiap sinyal sumber.
y = w'*z;
% Membuat perkiraan hubungan korelasi antara sumbu sinyal sumber (s)
fprintf('Initial correlations of source and extracted signals\n');
%rinitial=abs(r(M+1:2*M,1:M))
r1=corrcoef([y; s1']);
r2=corrcoef([y; s2']);
rinitial=abs([r1(1,2) r2(1,2)])
maxiter=100; % [100] Maximum number of iterations.
eta=2e-2; % [1e-2 /2] Step size for gradient ascent.
% Membuat sebuah array hs untuk menyimpan nilai-nilai gradien fungsi dan ukuran.
Ks=zeros(maxiter,1);
gs=zeros(maxiter,1);
% Awal permulaan kenaikan nilai K
% Memasukan nilai terbaik untuk beban vektor
wopt=[-0.6125 0.7904];
for iter=1:maxiter
    % Memperkirakan nilai sumber sinyal y
    y = w'*z;
    % Estimasi nilai kurtosis.
    K = mean(y.^4)-3;
    % Menemukan nilai gradient K dan w
```

```
y3=y.^3;
yy3 =repmat(y3,2,1);
g=mean((z.*yy3)');
% Memasukan nilai w untuk meningkatkan nilai K
w = w + eta*g;
% Menetapkan panjang nilai w
w = w/norm(w);
% Menunjukkan skala dan sudut antara wopt dan gradient K
Ks(iter)=K;
gs(iter)=subspace(g,wopt');
end;
% Mencatat perubahan plot dan sudut gradien wopt selama pengoptimasi
figure(1);plot(Ks,'k');
title('Function values - Kurtosis');
xlabel('Iteration');ylabel('K(y)');
figure(2);plot(gs,'k');
title('Angle \alpha Between Gradient g and Final Weight Vector w');
xlabel('Iteration');ylabel('\alpha');
% Menampilkan nilai korelasi akhir
r=corrcoef([y;s']);
fprintf('Final correlations between source and extracted signals ...\\n');
r1=corrcoef([y;s1']);
r2=corrcoef([y;s2']);
rfinal=abs([r1(1,2) r2(1,2)])
% mendengarkan sinyal diekstrak
if listen
    soundsc(y,Fs);
end;
```