

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan pengujian dan analisis terhadap program simulasi yang telah dibuat, maka dapat disimpulkan beberapa hal :

1. Program simulasi pencarian rute terpendek dengan menggunakan algoritma A\* (A-Star) telah selesai dirancang dan direalisasikan.
2. Program simulasi ini dapat memberikan solusi untuk pencarian rute terpendek.
3. Program yang dibuat bersifat dinamis terhadap path yang diinginkan.

#### **V.2 Saran**

Untuk pengembangan lebih lanjut terhadap program simulasi yang telah dibuat, penulis dapat memberikan beberapa saran, yaitu:

1. Sebaiknya jumlah simpul pada program dapat ditambah lagi. Misalkan berupa matriks node  $m \times n$ .
2. Jarak dari satu simpul ke simpul yang berikutnya dapat diubah sesuai dengan keperluannya.
3. Program simulasi diimplementasikan untuk peta sebenarnya.
4. Pemasukan data untuk posisi asal (start node) dapat diubah.