BABI

PENDAHULUAN

I.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi bidang PC (*Personal Computer*) sangat pesat, khususnya PC dijadikan untuk alat hiburan. Dengan menambah TV Tuner pada PC, maka PC dapat berfungsi sebagai pesawat penerima televisi.

Dengan adanya TV Tuner pada PC dan teknologi SMS dapat dilakukan perekaman siaran TV langsung pada PC yang pengendaliannya melalui SMS (Short Message Service).

SMS merupakan layanan pengiriman pesan pendek yang digunakan untuk tukar-menukar data berupa informasi teks dan dimungkinkan merubah SMS tersebut menjadi sebuah kode pengendali suatu sistem.

I.2 Identifikasi Masalah

Bagaimana mengaktifkan TV Tuner, scan channel TV, merekam siaran TV dan non-aktif TV Tuner melalui sms?

I.3 Tujuan

Membuat suatu software untuk dapat mengaktifkan dan dapat merekam siaran televisi TV Tuner yang terhubung pada PC melalui teknologi sms pada telepon seluler.

I.4 Pembatasan Masalah

- Menggunakan USB TV Box UTV 330+ sebagai TV Tuner yang terhubung pada PC.
- Menggunakan ponsel GSM (Siemens ME45) yang terhubung pada PC melalui serial port.
- Menggunakan Personal Computer (PC) dalam keadaan ON.
- Saluran SMS diasumsikan selalu berjalan dalam keadaan baik.
- Serial port yang dikendalikan hanya satu buah, yaitu COM1.

Bab I Pendahuluan 2

I.5 Sistematika Pembahasan

Sistematika pembahasan laporan tugas akhir ini disusun menjadi lima bab, yaitu sebagai berikut :

• Bab I : Pendahuluan

Dalam bab ini dibahas tentang latar belakang, identifikasi masalah, tujuan, pembatasan masalah, serta sistematika pembahasan.

• Bab II: Dasar Teori

Dalam bab ini dibahas tentang landasan teori mengenai *Short Message Services* (SMS), sistem kerja SMS, Software Development Kit (SDK), komunikasi serial, Microsoft Visual Basic 6.0.

• Bab III : Perancangan dan Realisasi

Dalam bab ini dibahas tentang perancangan dan realisasi perangkat lunak *Short Message Services* (SMS) untuk mengaktifkan TV Tuner dan merekam acara televisi.

• Bab IV : Data Pengamatan dan Analisa

Dalam bab ini dibahas pengamatan, pengujian, dan analisa data dari perangkat lunak yang telah dirancang dan direalisasikan.

• Bab V : Kesimpulan dan Saran

Dalam bab ini merupakan bab penutup. Pada bab ini dimuat kesimpulan dan saran.