

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

Bab ini menjelaskan latar belakang Tugas Akhir, identifikasi masalah yang akan diselesaikan, tujuan Tugas Akhir, pembatasan masalah, metodologi pemecahan masalah, dan sistematika penulisan Tugas Akhir ini.

### **1.1 Latar Belakang**

Saat musim Baru Liga Inggris (FA Premier League) akan bergulir, pasar taruhan sepakbola di Eropa khususnya di Inggris memprediksi klub mana yang akan menjadi juara di liga tersebut. Dengan bantuan proses prediksi dapat diperkirakan klub mana yang akan menjadi juara di liga tersebut.

Untuk dapat memprediksi juara Liga Inggris musim tertentu dibutuhkan data-data, yaitu daftar pemain, pelatih, tempat pertandingan berlangsung (home/away) dan hasil pertandingan sebelumnya.

Parameter yang akan digunakan untuk menyusun prediksi hasil pertandingan terdiri dari 2 parameter saja yaitu tempat pertandingan berlangsung (home/away) dan hasil pertandingan sebelumnya.

Setelah faktor-faktor yang mempengaruhi prediksi ditentukan maka digunakan teknik data mining dengan metode Naive Bayesian Classification untuk menggali informasi/model pada data-data sehingga hasil pertandingan dapat diprediksi.

### **1.2 Identifikasi Masalah**

Masalah yang diidentifikasi dalam Tugas Akhir ini adalah memprediksikan hasil pertandingan sepakbola dengan menggunakan metode klasifikasi Naive Bayesian.

### **1.3 Tujuan**

Tujuan penelitian ini adalah bagaimana menerapkan Algoritma Naive Bayessian sebagai salah satu metode Classification Data Mining untuk menganalisis statistik pertandingan Liga Utama Sepak Bola Inggris agar dapat memprediksi pertandingan musim baru.

### **1.4 Pembatasan Masalah**

1. Penentuan parameter prediksi pertandingan hanyalah 2 parameter saja yaitu, tempat pertandingan berlangsung (home/away) dan hasil pertandingan sebelumnya.
2. Untuk membandingkan keakuratan prediksi, maka prediksi dilakukan sebanyak 2 kali dengan kondisi 1, 2 tahun sebelum kompetisi musim 2008/2009 semua hasil prediksinya disimpan di dalam basis data.
3. Prediksi kesalahan dibatasi pada hasil kemenangan saat main di kandang.

### **1.5 Perumusan Masalah**

Bagaimana memprediksikan hasil pertandingan sepakbola dengan menggunakan metode klasifikasi naive bayessian.

### **1.6 Metodologi**

- Penelitian dan pengumpulan data statistik liga sepakbola liga inggris di internet.
- Melakukan proses Selection, yaitu mencari sekumpulan target data.
- Melakukan proses pencarian pola pada training data menggunakan metode Naive Byessian.
- Melakukan proses Interpretation/Evaluation, yaitu menafsirkan pola yang didapat dari proses data mining.

## **1.7 Sistematika Penulisan**

Laporan Tugas Akhir ini dibagi menjadi lima bab utama yang akan disusun dengan sistematis sebagai berikut :

- **BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini Berisi latar belakang Tugas Akhir, identifikasi masalah, tujuan dari Tugas Akhir, pembatasan masalah, perumusan masalah, metodologi, dan sistematika penulisan laporan Tugas Akhir ini.

- **BAB II DASAR TEORI**

Bab ini memberikan pembahasan singkat mengenai teorema Bayes.

- **BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN**

Pada bab ini akan dibahas mengenai perancangan perangkat lunak (software) .

- **BAB IV PENGUJIAN DAN DATA PENGAMATAN**

Pada bab ini akan menampilkan dan menganalisa hasil pengujian terhadap perangkat lunak (software) yang dibuat.

- **BAB V KESIMPULAN DAN SARAN**

Bab ini memaparkan kesimpulan dari perangkat lunak yang telah dibuat dan memberikan saran mengenai hal-hal yang mungkin harus diperbaiki pada perangkat lunak tersebut untuk mendapatkan hasil yang lebih baik.