

DAFTAR PUSTAKA

1. Efriliani, E., Yani, A. & Pujowaskito, P. Hubungan Kebiasaan Penggunaan Gadget Dengan Keluhan Kelelahan Mata Pada Siswa Smp Negeri 3 Cimahi. *Fak. Kedokt. Unjani Cimahi* 1–8 (2017).
2. Jamilah, A. pengguna ponsel di indonesia Bakal Mencapai 89 Persen Populasi pada 2025. www.goodnewsfromindonesia.id <https://www.goodnewsfromindonesia.id/2020/10/06/pengguna-smartphone-di-indonesia-diperkirakan-mencapai-89-populasi-pada-2025> (2020).
3. Kemkominfo. Kementerian komunikasi dan informatika republik indonesia. *Kominfo* 2017 (2017).
4. Maria, I. & Novianti, R. The Effects of Using Gadgets during the Covid-19 Pandemic on Children's Behaviour. *J. Islam. Early Child. Educ.* **3**, 74–81 (2020).
5. Stephanie, C. Pandemi Bikin Pengguna Gadget Makin Betah Buka Aplikasi. *kompas* <https://tekno.kompas.com/read/2020/10/11/08080037/pandemi-bikin-pengguna-gadget-makin-betah-buka-aplikasi> (2020).
6. Rosenfield, M. & Mcoptom, M. R. Computer vision syndrome (a.k.a. digital eye strain). *Optom. Pract.* **17**, 1–10 (2016).
7. The Vision Council. The Digital Device Dilemma: 2016 Digital Eye Strain Report. *Eyes Overexposed Digit. Device Dilemma* 1–13 (2016).
8. Ganie, M. azzibaginda, Himayani, R. & Kurniawan, B. Hubungan jarak dan durasi pemakaian smartphone dengan keluhan kelelahan mata pada mahasiswa fakultas kedokteran universitas lampung. *Univ. Lampung Major. J* **8**, 136–140 (2019).
9. Sheppard, A. L. & Wolffsohn, J. S. Digital eye strain: prevalence, measurement and amelioration. *BMJ Open Ophthalmol.* **3**, e000146 (2018).
10. American Optometric Association. Computer Vision Syndrom. <https://www.aoa.org/healthy-eyes/eye-and-vision-conditions/computer-vision-syndrome?sso=y> (2020).
11. Yuliana, L. & Wulandari, S. S. Faktor-Faktor yang Mempengaruhi Kelelahan Mata Mahasiswa Pada Gedung G Universitas Balikpapan. *J. Ilm. Keselamatan, Kesehat. kerja dan Lingkungan Lingkung.* **4**, 28–42 (2018).
12. Fadhillah, S. L. Faktor-Faktor yang Berhubungan Dengan Keluhan Kelelahan Mata pada Pengguna Komputer di Accounting Group PT Bank X Jakarta. *Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah* (Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah, 2013). doi:10.36002/jkt.v1i2.270.
13. Azam, S. Digital Eye Strain during Pandemic Covid-19. *Acta Sci. Ophthalmol.* 2582–3191 (2021).
14. Putri, D. W. & Mulyono, M. Hubungan Jarak Monitor, Durasi Penggunaan Komputer, Tampilan Layar Monitor, Dan Pencahayaan Dengan Keluhan Kelelahan Mata. *Indones. J. Occup. Saf. Heal.* **7**, 1–10 (2018).
15. Chandra, J. Hubungan antara durasi aktivitas membaca dengan astenopia pada mahasiswa Fakultas Kedokteran Universitas Trisakti. *J. Biomedika dan Kesehatan.* **3**, 5–15 (2018).
16. Wati, R. Akomodasi dalam Refraksi. *J. Kesehat. Andalas* **7**, 13 (2018).
17. Seguí, M. D. M., Cabrero-García, J., Crespo, A., Verdú, J. & Ronda, E. A reliable and valid questionnaire was developed to measure computer vision syndrome at the workplace. *J. Clin. Epidemiol.* **68**, 662–673 (2015).
18. Arthur, G. C. & Hall, J. E. *Guyton dan Hall Buku Ajar Fisiologi Kedokteran. EGC* vol. 12 (2011).
19. Sherwood, L. *Fisiologi Manusia Dari Sel ke Sistem. EGC* vol. 5 (2014).
20. Keith, M. L., Dalley, A. F. & Agur, A. M. R. *Clinically Oriented Anatomy.* (Lippincott Williams & Wilkins, a Wolters Kluwer business, 2010).
21. CVS and Musculoskeletal disorders. <http://www.iloveicare.co.nz/about+eyes/Computer+Vision+Syndrome+CVS/The+Relationship+of+Computer+Vision+Syndrome+to+Musculoskeletal+Disorders.html>.
22. Hayyi, I. N. Gerak Bola Mata. 33–35 (2019).
23. Mutia, A. S. Anatomi dan Fisiologi Sistem Sekresi dan Drainase Lakrimalis. *Dep. Ilmu Kesehat. Mata* 1–14 (2021).
24. Sidarta Ilyas, S. R. Y. *Ilmu Penyakit Mata. Fakultas Kedokteran Universitas Indonesia* vol. 53 (2013).
25. Loh, K. Y. & Reddy, S. C. Understanding and Preventing Computer Vision Syndrome. *Malaysian Fam. Physician Off. J. Acad. Fam. Physicians Malaysia* **3**, 128 (2008).
26. Seguí, M. D. M., Cabrero, J., Crespo, A., Verdú, J. & Ronda, E. A reliable and valid questionnaire was developed to measure computer vision syndrome at the workplace. *J. Clin. Epidemiol.* **68**, 662–673 (2015).
27. Rukiah Syawal, S. & Ilmu Kesehatan Mata, B. PERBANDINGAN DRY EYE SETELAH OPERASI FAKOEMULSIFIKASI ANTARA LETAK INSISI TEMPORAL DENGAN LETAK INSISI SUPERIOR. *JST Kesehat.* **9**, 93–101 (2019).
28. Alabdulkader, B. Effect of digital device use during COVID-19 on digital eye strain. *Clin. Exp.*

- Optom.* **104**, 698–704 (2021).
29. Putu Arista Indra Pratama, P., Hendra Setiawan, K. & Indra Purnomo, K. ASTHENOPIA: DIAGNOSIS, TATALAKSANA, TERAPI. *Ganesha Med. J.* **1**, (2021).
 30. Digital Eye Strain | Protect Your Eyes | Blue Light | Tanner Clinic. *Tanner Clinic* <https://tannerclinic.com/news/protect-your-eyes-from-screen-deterioration-the-battle-between-your-eyes-screens/> (2019).
 31. Long, J., Cheung, R., Duong, S., Paynter, R. & Asper, L. Viewing distance and eyestrain symptoms with prolonged viewing of smartphones. *Clin. Exp. Optom.* **100**, 133–137 (2017).
 32. Nopriadi, Pratiwi, Y., Leonita, E. & Tresnanengsih, E. Faktor yang Berhubungan dengan Kejadian Computer Vision Syndrome pada Karyawan Bank Factors Associated with the Incidence of Computer Vision Syndrome in. *J. MKMI* **15**, 111–119 (2019).
 33. Benedetto, S., Carbone, A., Draai-Zerbib, V., Pedrotti, M. & Baccino, T. Effects of luminance and illuminance on visual fatigue and arousal during digital reading. *Comput. Human Behav.* **41**, 112–119 (2014).
 34. Coles- Brennan, C., Sulley, A. & Young, G. Management of digital eye strain. *Clin. Exp. Optom.* **102**, 18–29 (2019).
 35. Amalia, H. Efek Sinar Biru Pada Kornea, Lensa dan Retina. *J. Biomedika dan Kesehatan.* **2**, (2019).
 36. Leung, T. W., Li, R. W. H. & Kee, C. S. Blue-light filtering spectacle lenses: Optical and clinical performances. *PLoS One* **12**, 1–15 (2017).
 37. Zhao, Z. C., Zhou, Y., Tan, G. & Li, J. Research progress about the effect and prevention of blue light on eyes. *Int. J. Ophthalmol.* **11**, 1999–2003 (2018).
 38. Ratnayake, K., Payton, J. L., Lakmal, O. H. & Karunaratne, A. Blue light excited retinal intercepts cellular signaling. *Sci. Rep.* **8**, 1–16 (2018).
 39. Navarona, A. N. I. & Mahawati, E. Hubungan Antara Praktek Unsafe Action Dalam Penggunaan Gadget Dengan Keluhan Subyektif Gangguan Kesehatan Mata Pada Murid Sekolah Dasar Islam Tunas Harapan Tahun 2016. *Naskah Publ.* (2016).
 40. Sumakul, J. J., Marunduh, S. R. & Doda, D. V. D. Hubungan Penggunaan Gawai dan Gangguan Visus Pada Siswa SMA Negeri 1 Kawangkoan. *J. e-Biomedik* **8**, 28–36 (2020).
 41. The Ultimate Guide to Blue Light Filters - Apps, Glasses and Everything in between. https://iristech.co/blue-light-filters-ultimate-guide/#History_of_Blue_Light_Filters.
 42. Benarkah Filter Cahaya Biru di Ponsel Meningkatkan Kualitas Tidur? Halaman all - Kompas.com. <https://tekno.kompas.com/read/2021/04/29/20090057/benarkah-filter-cahaya-biru-di-ponsel-meningkatkan-kualitas-tidur-?page=all>.
 43. Sheppard, A. L. & Wolffsohn, J. S. Digital eye strain: Prevalence, measurement and amelioration. *BMJ Open Ophthalmol.* **3**, (2018).
 44. Lin, J. B., Gerratt, B. W., Bassi, C. J. & Apte, R. S. Short-Wavelength Light-Blocking Eyeglasses Attenuate Symptoms of Eye Fatigue. *Invest. Ophthalmol. Vis. Sci.* **58**, 442–447 (2017).
 45. Cheng, H.-M., Chen, S.-T., Hsiang-Jui, L. & Cheng, C.-Y. Does Blue Light Filter Improve Computer Vision Syndrome in Patients with Dry Eye? *Life Sci. J.* **11**, (2014).
 46. Maru Alemayehu, A. & Maru Alemayehu, M. Pathophysiologic Mechanisms of Computer Vision Syndrome and its Prevention: Review. doi:10.33552/WJOVR.2019.02.000547.
 47. Lee, D. S., Ko, Y. H., Shen, I. H. & Chao, C. Y. Effect of light source, ambient illumination, character size and interline spacing on visual performance and visual fatigue with electronic paper displays. *Displays* **32**, 1–7 (2011).