

3. Program Komputer Permainan (Game) SPACE SHIP menggunakan metoda Heuristic Function

by Marvin Chandra Wijaya

Submission date: 10-Jun-2023 02:26PM (UTC+0700)

Submission ID: 2113001355

File name: MANUAL_PENGGUNAAN_space_ship.pdf (408.67K)

Word count: 257

Character count: 1668

MANUAL PENGGUNAAN

“Program Komputer Permainan (Game) SPACE SHIP menggunakan metoda Heuristic Function”

DAFTAR FILE

File yang dibutuhkan dalam program aplikasi ini adalah

- Back.bmp
- Meteor.bmp
- Pesawat.bmp
- Project1.cfg
- Project1.dof
- Project1.dpr
- Project1.exe
- Project1.res
- Unit1.dcu
- Unit1.ddp
- Unit1.dfm
- Unit1.pas

CARA PENGGUNAAN

1. Buka program Project1.exe , maka akan muncul tampilan seperti pada gambar 1.



Gambar 1. Tampilan Awal

Pada gambar 1 merupakan tampilan awal dari permainan / game SPACE SHIP, pada tampilan tersebut terdapat background berupa “Ruang angkasa” dan sebuah Pesawat Luar Angkasa.

Pesawat tersebut dapat digerakan dengan menggunakan tombol :

- a = untuk menggerakan pesawat ke kiri
- d= untuk menggerakan pesawat ke kanan
- x= untuk menggerakan pesawat ke bawah
- w= untuk menggerakan pesawat ke atas



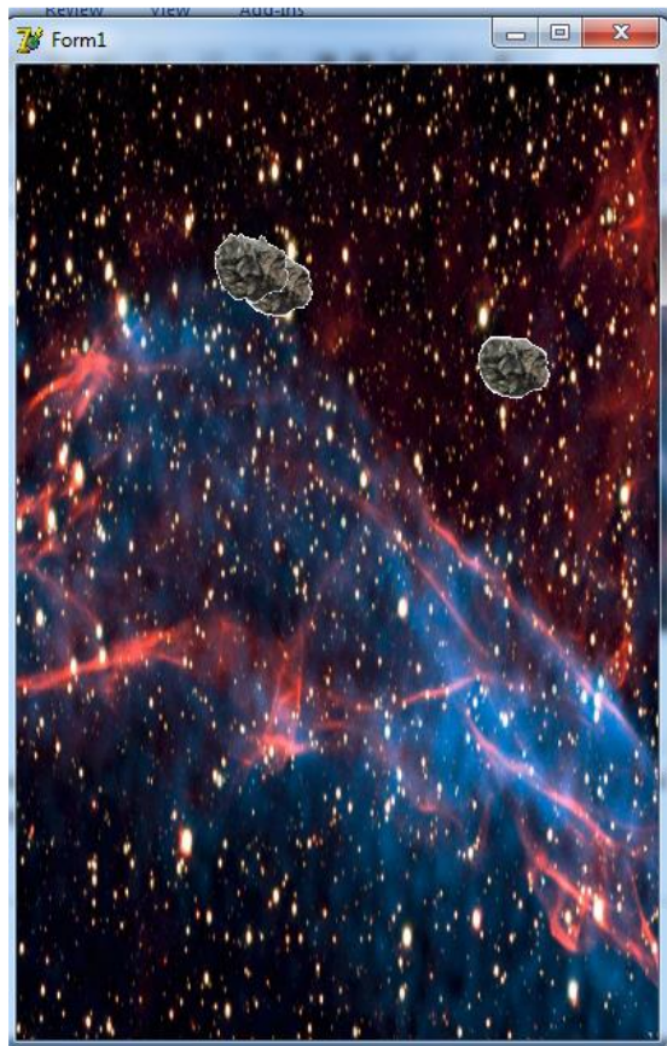
Gambar 2. Tampilan Permainan

Gambar 2 menampilkan permainan, pada saat tersebut pesawat menghadapi 4 buah meteor. Meteor tersebut bergerak dari atas ke bawah.



Gambar 3. Pesawat menembakan peluru

Pada gambar 3, terlihat pesawat menembakan peluru. Peluru dapat ditembakkan oleh pemain menggunakan tombol spasi. Jumlah peluru yang dapat ditembakkan dalam waktu yang sama adalah 2 buah.



Gambar 4.

Gambar 4 menunjukkan bahwa pesawat telah tertabrak oleh meteor, sehingga pesawat tersebut hilang dari tampilan.

3. Program Komputer Permainan (Game) SPACE SHIP menggunakan metoda Heuristic Function

ORIGINALITY REPORT

0%

SIMILARITY INDEX

0%

INTERNET SOURCES

0%

PUBLICATIONS

0%

STUDENT PAPERS

PRIMARY SOURCES

Exclude quotes On

Exclude matches Off

Exclude bibliography On

3. Program Komputer Permainan (Game) SPACE SHIP menggunakan metoda Heuristic Function

GRADEMARK REPORT

FINAL GRADE

/0

GENERAL COMMENTS

Instructor

PAGE 1

PAGE 2

PAGE 3

PAGE 4

PAGE 5
