

## ABSTRAK

*Procurement* adalah sebuah proses kegiatan yang bertujuan membantu sebuah perusahaan dalam membeli barang dan jasa yang sesuai dengan kriteria yang baik dalam kualitas, kuantitas, lokasi, waktu dan yang terpenting dengan biaya yang paling murah. Dalam laporan ini menjelaskan permintaan divisi ITP untuk membuat dan melengkapi aplikasi pencatatan data agar memudahkan pekerjaan divisi ITP dalam mencatat data. Aplikasi ini bertujuan mencatat tanggal-tanggal penting dalam *procurement* yang telah dilakukan divisi ITP. Perancangan aplikasi ini menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan tampilan HTML dengan berbasis website offline. Penggunaan MySQL sebagai tempat penyimpanan data dengan bantuan aplikasi phpMyAdmin untuk membuat *database* MySQL sebagai tempat untuk menyimpan data-data website. Proses pembuatan CRUD dengan metode PHP MVC mempermudah *development* dalam menyatukan bagian *frontend* dan *backend*. Aplikasi yang telah dibuat hanya akan digunakan oleh divisi ITP dan akan mulai percobaan aplikasi pada bulan Januari 2021. Masih diperlukan beberapa penambahan fitur yang akan digunakan tergantung dengan permintaan divisi ITP supaya aplikasi dapat lebih sempurna.

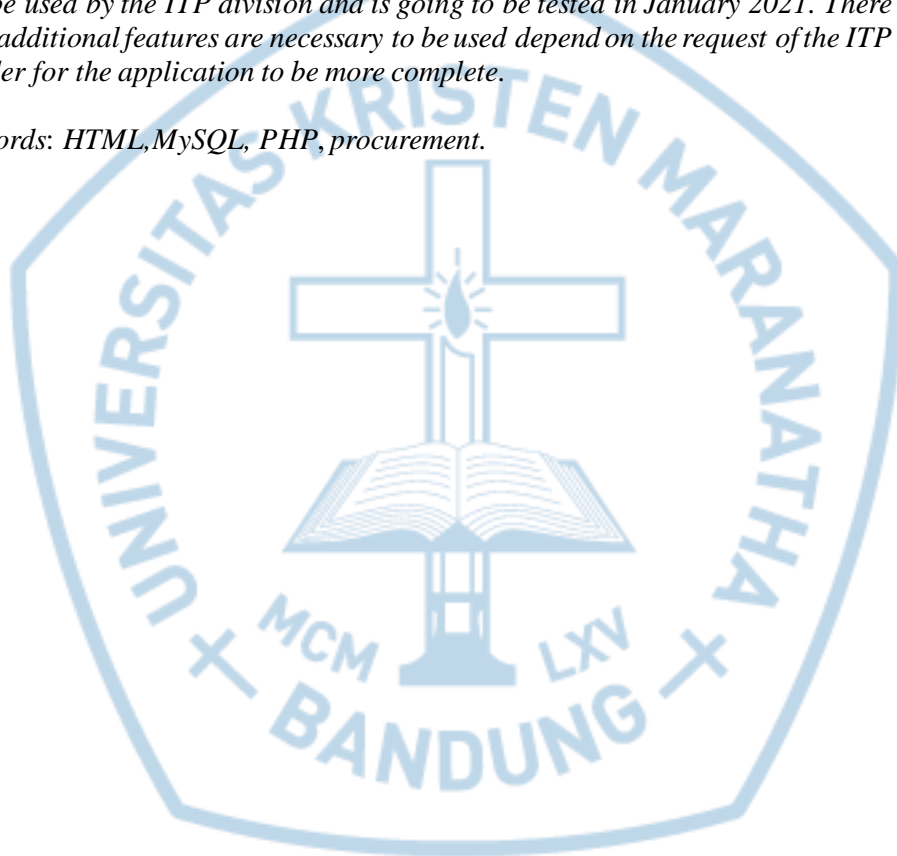
Kata kunci: HTML, MySQL, PHP, *procurement*.



## ABSTRACT

*The duty of the Procurement to negotiate deals and looking for the best providers, can deliver significant value to the organization. They facilitate appropriate products and services for their business units and maintain the established internal requirements. This report describes the request of the ITP division in order to create and complete data recording applications in order to facilitate the work of the ITP division in recording data. This application aims to record important dates of procurement that have been carried out by the ITP division. The making of this application uses the PHP programming language with HTML display based on offline websites. MySQL as a data storage area with the help of the phpMyAdmin application to create a MySQL database as a place to store website data. The process of creating a CRUD using the PHP MVC method makes it easier for development to unite the frontend and backend. The application that has been made will only be used by the ITP division and is going to be tested in January 2021. There are still some additional features are necessary to be used depend on the request of the ITP division in order for the application to be more complete.*

*Keywords: HTML, MySQL, PHP, procurement.*

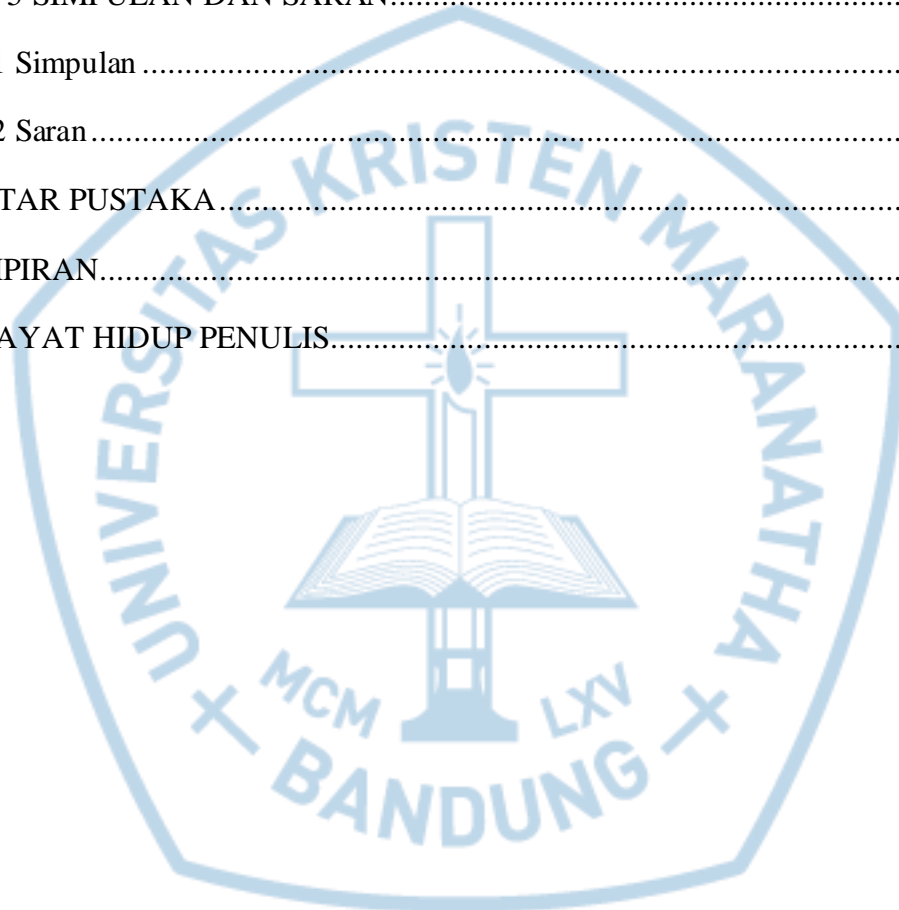


# DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	i
PERNYATAAN ORISINALITAS LAPORAN PENELITIAN .....	ii
PERNYATAAN PUBLIKASI LAPORAN PENELITIAN.....	iii
PRAKATA .....	iv
ABSTRAK.....	v
ABSTRACT.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR NOTASI / LAMBANG.....	xiii
DAFTAR SINGKATAN .....	xiv
DAFTAR ISTILAH.....	xv
BAB 1 PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	1
1.3 Tujuan Pembahasan .....	2
1.4 Ruang Lingkup .....	2
1.5 Sumber Data.....	2
1.6 Sistematika Penyajian.....	3
BAB 2 Instansi dan Deskripsi Pekerjaan.....	4
2.1 Profil Perusahaan .....	4
2.2 Struktur Organisasi Perusahaan .....	4
2.3 Deskripsi Pekerjaan dan Tanggung Jawab.....	4
2.4 Keterkaitan Hasil Studi/ <i>Training</i> dengan Pekerjaan.....	5

2.5 Timeline Proyek.....	6
BAB 3 LANDASAN TEORI.....	7
3.1 Aplikasi.....	7
3.2 <i>Framework</i> .....	7
3.3 PHP.....	7
3.4 HTML.....	8
3.5 MySQL .....	8
3.6 JQUERY & AJAX.....	8
BAB 4 Hasil Pekerjaan.....	9
4.1 Tahapan Implementasi .....	9
4.1.1 <i>Use Case</i> Diagram.....	9
4.1.2 <i>Activity</i> Diagram.....	10
4.1.2.1 <i>Activity</i> Diagram <i>Login</i> .....	10
4.1.2.2 <i>Activity</i> Diagram <i>Logout</i> .....	11
4.1.2.3 <i>Activity</i> Diagram <i>Register</i> .....	11
4.1.2.4 <i>Activity</i> Diagram Tambah SLA RFQ.....	12
4.1.2.5 <i>Activity</i> Diagram Edit Data SLA RFQ.....	13
4.1.2.6 <i>Activity</i> Diagram Tambah SLA RFP .....	14
4.1.2.7 <i>Activity</i> Diagram Edit Data SLA RFP .....	15
4.1.2.8 <i>Activity</i> Diagram Tambah BAN.....	16
4.1.2.9 <i>Activity</i> Diagram Edit Data BAN.....	17
4.1.2.10 <i>Activity</i> Diagram <i>Delete</i> BAN.....	18
4.1.2.11 <i>Activity</i> Diagram Print BAN.....	19
4.1.2.12 <i>Activity</i> Diagram Tambah Jenis BAN.....	20
4.1.2.13 <i>Activity</i> Diagram Hapus Jenis BAN .....	21
4.1.2.14 <i>Activity</i> Diagram Tambah <i>Vendor</i> .....	22

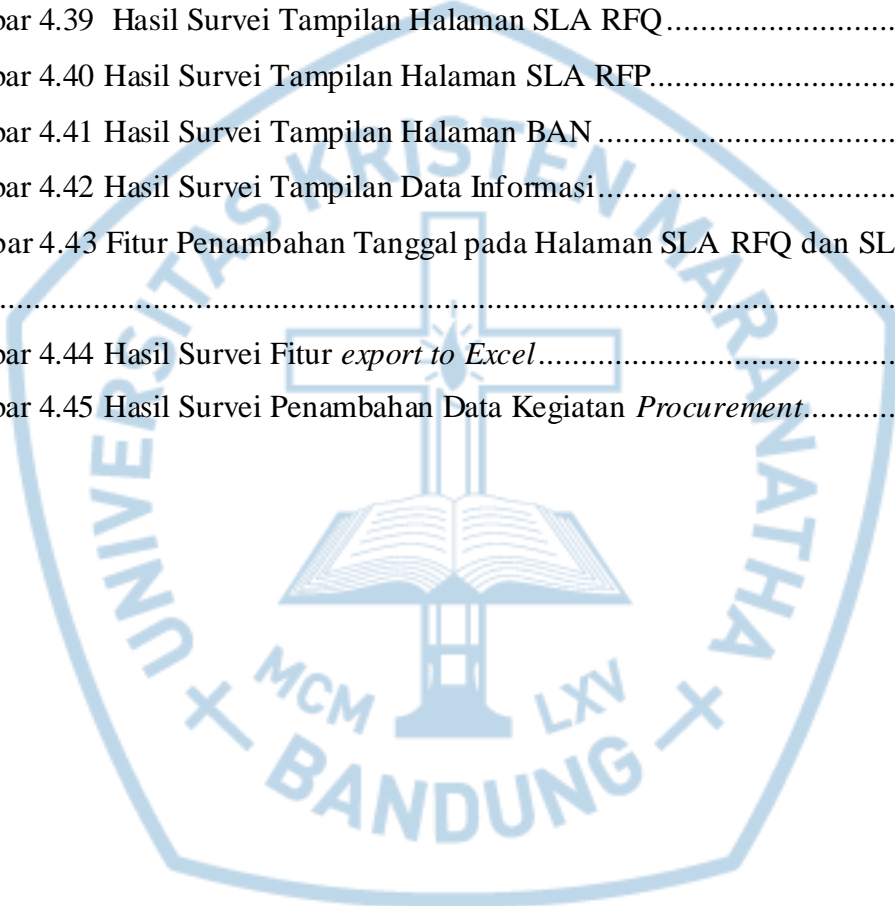
4.1.2.15 <i>Activity Diagram</i> Edit Data <i>Vendor</i> .....	23
4.1.2.16 <i>Activity Diagram</i> Tambah Hari Libur.....	24
4.1.2.17 <i>Activity Diagram</i> Hapus Hari Libur.....	25
4.1.3 <i>Development</i> .....	26
4.2 Produk/Jasa yang dihasilkan.....	37
4.3 Evaluasi Hasil Kerja.....	37
BAB 5 SIMPULAN DAN SARAN.....	43
5.1 Simpulan .....	43
5.2 Saran.....	43
DAFTAR PUSTAKA.....	44
LAMPIRAN.....	i
RIWAYAT HIDUP PENULIS.....	1



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 4.1 <i>Use Case Diagram</i> Aplikasi.....	9
Gambar 4.2 <i>Activity Diagram Login</i> .....	10
Gambar 4.3 <i>Activity Diagram Logout</i> .....	11
Gambar 4.4 <i>Activity Diagram Register</i> .....	12
Gambar 4.5 <i>Activity Diagram</i> Tambah SLA RFQ .....	13
Gambar 4.6 <i>Activity Diagram</i> Edit Data SLA RFQ.....	14
Gambar 4.7 <i>Activity Diagram</i> Tambah SLA RFP .....	15
Gambar 4.8 <i>Activity Diagram</i> Edit Data SLA RFP .....	16
Gambar 4.9 <i>Activity Diagram</i> Tambah BAN.....	17
Gambar 4.10 <i>Activity Diagram</i> Edit Data BAN.....	18
Gambar 4.11 <i>Activity Diagram Delete</i> BAN.....	19
Gambar 4.12 <i>Activity Diagram</i> Print BAN.....	20
Gambar 4.13 <i>Activity Diagram</i> Tambah Jenis BAN.....	21
Gambar 4.14 <i>Activity Diagram</i> Hapus Jenis BAN .....	22
Gambar 4.15 <i>Activity Diagram</i> Tambah <i>Vendor</i> .....	23
Gambar 4.16 <i>Activity Diagram</i> Edit Data <i>Vendor</i> .....	24
Gambar 4.17 <i>Activity Diagram</i> Tambah Hari Libur.....	25
Gambar 4.18 <i>Activity Diagram</i> Hapus Hari Libur.....	26
Gambar 4.19 Halaman <i>Login</i> .....	27
Gambar 4.20 Halaman <i>Register</i> .....	27
Gambar 4.21 Halaman <i>Home</i> sebagai <i>Admin</i> .....	28
Gambar 4.22 Halaman <i>Home</i> sebagai <i>User</i> .....	28
Gambar 4.23 Halaman SLA RFQ.....	29
Gambar 4.24 Tambah SLA RFQ .....	29
Gambar 4.25 <i>Update</i> SLA RFQ .....	30
Gambar 4.26 Pemberitahuan Data berhasil ditambah .....	31
Gambar 4.27 Pemberitahuan Data berhasil <i>update</i> .....	31
Gambar 4.28 Halaman SLA RFP .....	31
Gambar 4.29 Tambah SLA RFP.....	32
Gambar 4.30 Edit SLA RFP.....	33

Gambar 4.31 Halaman BAN.....	34
Gambar 4.32 Halaman Tambah BAN.....	34
Gambar 4.33 <i>Textarea</i> pada Tambah BAN.....	35
Gambar 4.34 Halaman Print BAN.....	35
Gambar 4.35 Halaman <i>Vendor</i> .....	36
Gambar 4.36 Tambah <i>Vendor</i> .....	36
Gambar 4.37 Halaman Hari Libur.....	37
Gambar 4.38 Hasil Survei Tampilan Aplikasi <i>Procurement</i> .....	38
Gambar 4.39 Hasil Survei Tampilan Halaman SLA RFQ.....	38
Gambar 4.40 Hasil Survei Tampilan Halaman SLA RFP.....	39
Gambar 4.41 Hasil Survei Tampilan Halaman BAN.....	39
Gambar 4.42 Hasil Survei Tampilan Data Informasi.....	40
Gambar 4.43 Fitur Penambahan Tanggal pada Halaman SLA RFQ dan SLA RFP .....	40
Gambar 4.44 Hasil Survei Fitur <i>export to Excel</i> .....	41
Gambar 4.45 Hasil Survei Penambahan Data Kegiatan <i>Procurement</i> .....	42




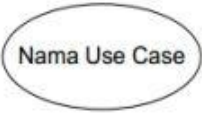




## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Timeline Pekerjaan.....6





## DAFTAR NOTASI / LAMBANG

Jenis	Notasi/ Lambang	Nama	Arti
UML – Use Case Diagram		<i>Actor</i>	Pengguna sistem atau yang berinteraksi langsung dengan sistem, bisa manusia, aplikasi, atau objek lain
		<i>Use Case</i>	Digambarkan dengan nama <i>Use Case</i> yang tertulis di tengah lingkaran
		<i>Association</i>	Berfungsi menghubungkan <i>actor</i> dengan <i>Use Case</i>
UML – Activity Diagram		<i>Initial State</i>	Titik awal untuk memulai aktivitas
		<i>Final State</i>	Titik akhir untuk mengakhiri aktivitas
		<i>Activity</i>	Menandakan sebuah aktivitas

Referensi:

A. Nugroho, Rekayasa Perangkat Lunak Menggunakan UML & Java, Yogyakarta: ANDI, 2010. [1]

M. Fowler, UML Distilled Third Edition A Brief Guide to the Standard Object Modeling Language, Canada: Pearson Education, Inc, 2003. [2]

## DAFTAR SINGKATAN

BAN	Berita Acara Negosiasi
FPTN	<i>Form Pengajuan Tanpa Nego</i>
HTML	<i>Hyper Text Markup Language</i>
ITP	<i>IT Procurement</i>
MVC	<i>Model View Controller</i>
PKS	Perjanjian Kerjasama
RFQ	<i>Request For Quotation</i>
RFP	<i>Request For Proposal</i>
SLA	<i>Service Level Agreement</i>



## DAFTAR ISTILAH

<i>Backend</i>	<i>backend</i> adalah segala macam teknologi yang ada di sisi <i>server</i> dari sebuah <i>website</i> .
<i>Database</i>	<i>Database</i> adalah kumpulan <i>data</i> yang disimpan secara sistematis di dalam komputer dan dapat diolah atau dimanipulasi menggunakan perangkat lunak ( <i>program</i> aplikasi) untuk menghasilkan Informasi.
<i>Frontend</i>	<i>frontend</i> adalah bagian yang menyuguhkan tampilan pada suatu <i>website</i> menggunakan HTML.
<i>Login</i>	Proses untuk mengakses suatu aplikasi dengan memasukkan identitas dari akun pengguna dan kata sandi pengguna.
<i>Logout</i>	Proses untuk mengakhiri akses dan sesi pengguna.
<i>Website</i>	Kumpulan halaman pada suatu domain di internet.

