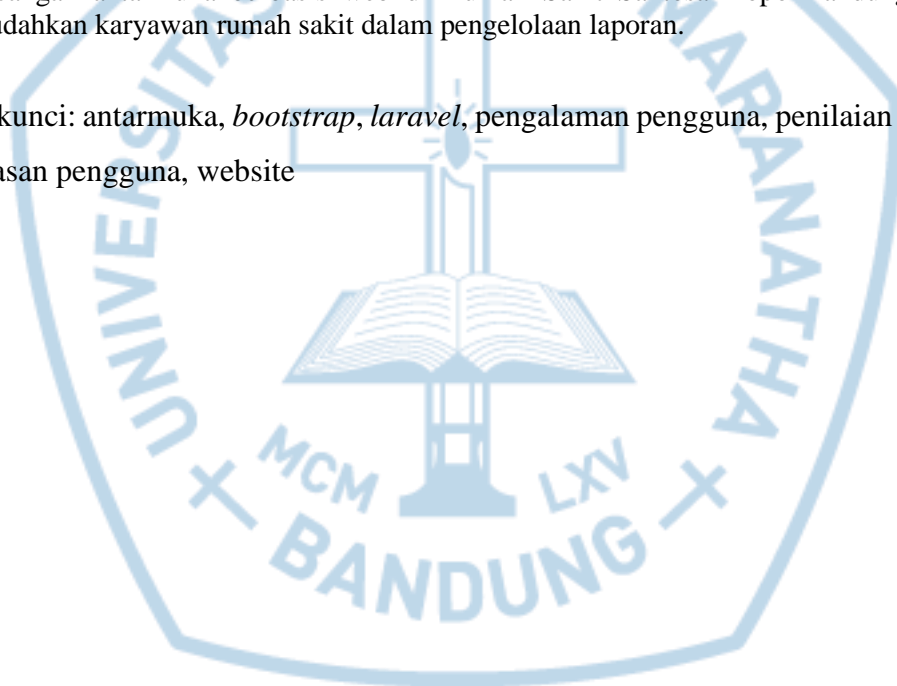


ABSTRAK

Rumah Sakit Santosa Kopo Bandung ini dikenal memiliki standar fasilitas dan memiliki pelayanan terbaik. Sebeumnya Rumah Sakit Santosa ini menyediakan laporannya menggunakan *file excel*. *File excel* ini telah digunakan rumah sakit dari mulai pertama kali dibangun. Sehingga sekarang Rumah Sakit Santosa Kopo Bandung ini ingin mengembangkan sistem pelaporannya dari yang menggunakan *file excel* menjadi aplikasi berbasis web. Tujuan dari pelaksanaan tugas akhir ini adalah dengan membuat perancangan antarmuka berbasis web yang dapat memudahkan pengguna untuk mendapatkan informasi dengan melihat isi data laporan dan dapat dengan mudah mengelola laporan. Perancangan sistem dalam pembuatan *website* menggunakan PHP dengan *framework Laravel 8* dan CSS dengan *template Bootstrap 4*. Metode pengumpulan data yang menggunakan observasi, melalui wawancara dengan pihak rumah sakit yang bersangkutan dengan memberikan kuesioner tentang tampilan aplikasi. Penilaian hasil perbaikan antarmuka menggunakan kuesioner dari PSSUQ versi tiga yang berjumlah 16 soal. Tujuan dari analisis UI/UX adalah untuk menilai dan sebagai panduan untuk perbaikan tampilan yang sudah dibuat apakah sudah sesuai dengan standar permintaan dari pihak rumah sakit. Dengan adanya perancangan antarmuka berbasis web di Rumah Sakit Santosa Kopo Bandung dapat memudahkan karyawan rumah sakit dalam pengelolaan laporan.

Kata kunci: antarmuka, *bootstrap*, *laravel*, pengalaman pengguna, penilaian tingkat kepuasan pengguna, *website*



ABSTRACT

Santosa Kopo Bandung Hospital is known for having standard facilities and having the best service. Previously, Santosa Hospital provided the report using an excel file. This excel file has been used by the hospital from the time it was built. So now Santosa Kopo Hospital Bandung wants to develop its reporting system from using excel files to web-based applications. The purpose of this final project is to design a web-based interface that can make it easier for users to get information by viewing the contents of the report data and can easily manage reports. System design in making websites using PHP with Laravel 8 framework and CSS with Bootstrap 4 templates. Data collection methods using observation, through interviews with the person in charge from hospital by giving a questionnaire about the interface of the application. Assessment of the results of interface improvements using a questionnaire from PSSUQ version three, totaling 16 questions. The purpose of the UI/UX analysis is to assess and serve as a guide for improving the display that has been made whether it is in accordance with the standards requested by the hospital. With the design of a web-based interface at the Santosa Kopo Hospital Bandung, it can make it easier for hospital employees to manage reports.

Keywords: bootstrap, interface, laravel, user experience, user satisfaction rating, website



DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
PERNYATAAN ORISINALITAS LAPORAN PENELITIAN	ii
PERNYATAAN PUBLIKASI LAPORAN PENELITIAN	iii
PRAKATA.....	iv
ABSTRAK.....	vi
ABSTRACT.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR NOTASI/ LAMBANG.....	xvi
DAFTAR SINGKATAN	xviii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	1
1.3 Tujuan Pembahasan	2
1.4 Ruang Lingkup.....	2
1.5 Sumber Data.....	2
1.6 Sistematika Penyajian	3
BAB 2 KAJIAN TEORI	4
2.1 Sistem Informasi	4
2.2 <i>User Interface (UI)</i>	4
2.3 <i>User Experience (UX)</i>	4
2.4 <i>Website</i>	5
2.5 <i>Front-End</i>	6

2.6 HTML 5	6
2.7 PHP	7
2.8 CSS	7
2.9 Laravel 8	8
2.10 Bootstrap 4	8
2.11 Metodologi Penelitian	9
2.12 Metode Penelitian Deskriptif Kuantitatif	9
2.13 Teknik Pengumpulan Data	10
2.14 Post-Study System Usability Questionnaire (PSSUQ)	11
BAB 3 ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM	13
3.1 Profil Perusahaan	13
3.2 Analisis Kebutuhan	13
3.3 Analisis Standar Penilaian UI/UX	14
3.4 Use Case	15
3.5 Sketsa Tampilan	16
3.6 History Tampilan	20
BAB 4 IMPLEMENTASI	23
4.1 Metodologi Penelitian	23
4.1.1 Pengumpulan Data	23
4.1.2 Analisis Standar Penilaian UI/UX	23
4.1.3 Perancangan <i>Prototype</i>	24
4.1.4 Perbaikan UI/UX	24
4.1.5 Pembangunan <i>Prototype</i>	24
4.2 Tahap Pembuatan Tampilan	25
4.2.1 Instal <i>Laravel</i>	25
4.2.2 Penggunaan Metode <i>MVC</i>	26

4.2.2.1 Model	26
4.2.2.2 View	27
4.2.2.3 Control	30
4.2.3 Mengimplementasikan <i>Template Bootstrap</i>	34
4.3 Implementasi Antarmuka	34
4.3.1 Halaman <i>Login</i>	35
4.3.2 Halaman <i>Home</i>	35
4.3.3 Halaman Laporan Sebelum <i>Import</i> dan Proses <i>Import File Excel</i>	36
4.3.4 Halaman Laporan Kunjungan OK	38
4.3.5 Tampilan <i>Form Create</i> Data Kunjungan	39
4.3.6 Tampilan Detail Data Kunjungan	39
4.3.7 Tampilan <i>Form Edit</i> Data Kunjungan.....	40
4.3.8 Halaman Laporan Lab	40
4.3.9 Tampilan Grafik Laporan Lab	41
4.3.10 Tampilan <i>Form Create</i> Data Lab	42
4.3.11 Tampilan Detail Data Lab	42
4.3.12 Tampilan <i>Form Edit</i> Data Lab	43
4.3.13 Halaman Laporan <i>Salary</i>	43
4.3.14 Tampilan Detail Data <i>Salary</i>	44
4.3.15 Halaman <i>Home</i> Karyawan	45
4.3.16 Halaman Laporan Kunjungan OK untuk Karyawan	46
4.3.17 Halaman Laporan Mutasi untuk Karyawan	46
4.3.18 Tampilan Laporan Lainnya	47
BAB 5 PENGUJIAN	60
5.1 Pengujian <i>Prototype</i>	60
5.2 Perbaikan.....	60

5.3 Penilaian Hasil Perbaikan	61
5.4 Ulasan.....	63
5.5 Evaluasi Pengembang	64
BAB 6 SIMPULAN DAN SARAN.....	65
6.1 Simpulan	65
6.2 Saran.....	66
DAFTAR PUSTAKA	67



DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 <i>Use Case</i>	15
Gambar 3.2 <i>Login</i>	16
Gambar 3.3 <i>Home</i>	17
Gambar 3.4 Tampilan Tabel	18
Gambar 3.5 Tampilan <i>Form Input Data</i>	19
Gambar 3.6 Grafik	20
Gambar 3.7 <i>Screenshot</i> Revisi No. 1	21
Gambar 3.8 <i>Screenshot</i> Revisi No. 2	22
Gambar 3.9 <i>Screenshot</i> Revisi No. 3	22
Gambar 4.1 Arsitektur Aplikasi	25
Gambar 4.2 Model	26
Gambar 4.3 View(1).....	27
Gambar 4.4 View(2).....	28
Gambar 4.5 View(3).....	29
Gambar 4.6 View(4).....	30
Gambar 4.7 Control(1)	31
Gambar 4.8 Control(2)	32
Gambar 4.9 Control(3)	33
Gambar 4.10 Control(4)	34
Gambar 4.11 Halaman <i>Login</i>	35
Gambar 4.12 Halaman <i>Home</i>	36
Gambar 4.13 Halaman Laporan Sebelum <i>Import</i>	36
Gambar 4.14 Tampilan <i>Form Import</i> untuk Setiap Halaman Laporan	37
Gambar 4.15 Tampilan Pemilihan File	37
Gambar 4.16 Halaman Laporan Kunjungan OK.....	38
Gambar 4.17 Tampilan <i>Form Create</i> Data Kunjungan	39
Gambar 4.18 Tampilan Detail Data Kunjungan	39
Gambar 4.19 Tampilan <i>Form Edit</i> Data Kunjungan.....	40
Gambar 4.20 Halaman Laporan Lab	41
Gambar 4.21 Tampilan Grafik Laporan Lab.....	41

Gambar 4.22 Tampilan <i>Form Create Data Lab</i>	42
Gambar 4.23 Tampilan Detail Data Lab	42
Gambar 4.24 Tampilan <i>Form Edit Data Lab</i>	43
Gambar 4.25 Halaman Laporan <i>Salary</i>	44
Gambar 4.26 Tampilan Detail Data <i>Salary</i>	44
Gambar 4.27 Halaman <i>Home Karyawan</i>	45
Gambar 4.28 Halaman Laporan Kunjungan OK untuk Karyawan	46
Gambar 4.29 Halaman Lapoan Mutasi untuk Karyawan.....	47
Gambar 4.30 Halaman Laporan Mutasi	47
Gambar 4.31 Tampilan <i>Form Create Data Mutasi</i>	47
Gambar 4.32 Tampilan Detail Data Mutasi	48
Gambar 4.33 Tampilan <i>Form Edit Data Mutasi</i>	48
Gambar 4.34 Halaman Laporan Data Kegiatan	49
Gambar 4.35 Tampilan Detail Data Kegiatan.....	49
Gambar 4.36 Tampilan <i>Form Edit Data Kegiatan</i>	50
Gambar 4.37 Halaman Laporan Rawat Jalan.....	50
Gambar 4.38 Tampilan Detail Data Rawat Jalan.....	51
Gambar 4.39 Tampilan <i>Form Edit Data Rawat Jalan</i>	51
Gambar 4.40 Halaman Laporan IGD	52
Gambar 4.41 Tampilan Detail Data IGD	52
Gambar 4.42 Tampilan <i>Form Edit Data IGD</i>	53
Gambar 4.43 Halaman Laporan Administrasi	53
Gambar 4.44 Tampilan <i>Form Create Data Administrasi</i>	54
Gambar 4.45 Tampilan Detail Data Administrasi.....	54
Gambar 4.46 Tampilan <i>Form Edit Data Administrasi</i>	55
Gambar 4.47 Halaman Laporan Inventaris	55
Gambar 4.48 Tampilan <i>Form Create Data Inventaris</i>	56
Gambar 4.49 Tampilan Detail Data Inventaris	56
Gambar 4.50 Tampilan <i>Form Edit Data Inventaris</i>	57
Gambar 4.51 Halaman Laporan Listrik	57
Gambar 4.52 Tampilan <i>Form Create Data Listrik</i>	58
Gambar 4.53 Tampilan Detail Data Listrik.....	58








DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Tabel Skala <i>Likert</i>	11
Tabel 3.1 Tabel <i>History</i> Tampilan	20
Tabel 5.1 Hasil PSSUQ Sebelum Perbaikan.....	62
Tabel 5.2 Hasil PSSUQ Setelah Perbaikan.....	62



DAFTAR NOTASI/ LAMBANG

Jenis	Notasi/ Lambang	Nama	Arti
UML		<i>Actor</i>	Mewakili orang-orang yang benar-benar menggunakan <i>use case</i> .
		<i>Association</i>	Garis antara <i>actor</i> dan <i>use case</i> . Dalam diagram yang kompleks, penting untuk mengetahui <i>actor</i> mana yang terkait dengan <i>use case</i> mana.
		<i>Subsystem</i>	Kotak yang menetapkan cakupan sistem untuk <i>use case</i> . Semua <i>use case</i> di luar kotak akan dianggap di luar cakupan sistem itu.
		<i>Use Case</i>	Oval yang mewakili berbagai kegunaan yang mungkin dimiliki pengguna.
		<i>Generalization</i>	Dalam konteks pemodelan <i>use case</i> , <i>generalization use case</i> mengacu pada hubungan yang bisa ada antara dua <i>use case</i> dan yang menunjukkan bahwa satu <i>use case</i> (<i>child</i>) mewarisi struktur, perilaku, dan hubungan aktor lain

			(<i>parent</i>). Kasus penggunaan <i>child</i> juga dirujuk ke kasus penggunaan yang lebih terspesialisasi sementara <i>parent</i> juga disebut sebagai kasus penggunaan hubungan yang lebih abstrak.
	-----<<include>>----->	<i>Include</i>	<i>Include</i> digunakan untuk mengekstraksi fragmen <i>use case</i> yang digandakan dalam beberapa <i>use case</i> . Kasing yang disertakan tidak dapat berdiri sendiri dan kasing yang asli tidak lengkap tanpa yang disertakan.
	-----<<extend>>----->	<i>Extend</i>	<i>Extend</i> digunakan ketika <i>use case</i> menambahkan langkah ke <i>use case</i> kelas satu lainnya.

Referensi:

Notasi/ Lambang UML Use Case [1]

DAFTAR SINGKATAN

CRUD	<i>Create Read Update Delete</i>
CSS	<i>Cascading Style Sheets</i>
FI	<i>Form Interpreted</i>
HTML	<i>Hyper Text Markup Language</i>
PC	<i>Personal Computer</i>
PHP	<i>Hypertext Processor</i>
PSSUQ	<i>Post-Study System Usability Questionnaire</i>
SI	<i>Sistem Informasi</i>
UI	<i>User Interface</i>
UML	<i>Unified Model Language</i>
UX	<i>User Experience</i>
W3C	<i>World Wide Web Consortium</i>
WHATWG	<i>Web Hypertext Application Technology Working Group</i>

