

ABSTRAK

Teknologi saat ini berkembang sangat pesat, salah satunya adalah teknologi informasi yang sering digunakan masyarakat untuk mendapatkan informasi dengan mudah dan cepat. Teknologi sistem informasi (*software*) sudah banyak digunakan oleh perusahaan besar maupun perusahaan kecil. Perancangan *software* pada salah satu toko di Sukabumi, yaitu Toko Irene menjadi fokus utama penelitian ini. Penelitian dimulai dengan melakukan pengamatan secara langsung dan wawancara kepada pemilik toko untuk mengetahui permasalahan yang terjadi.

Berdasarkan pengamatan langsung, ditemukan permasalahan seperti waktu pemeriksaan stok barang yang relatif lama, adanya barang yang terlewat untuk dipesan, salah memberikan harga barang kepada pelanggan, dan informasi keuangan yang kurang tepat. Setelah mengidentifikasi masalah yang terjadi, dilakukan wawancara kepada pemilik toko guna mengisi kuesioner PIECES sebagai pedoman dasar penelitian. Hasil dari kuesioner dijadikan *input* awal untuk merancang sebuah sistem yang akan diwujudkan dalam sebuah *software*. Perancangan sistem akan dimulai dari pembuatan *flowchart* prosedur penggunaan *software* dan diakhiri dengan perancangan *user interface* yang *user friendly*. *Software* yang dirancang akan menggunakan sistem berbasis *web* karena pemilik toko sering melakukan pembelian ke pihak *supplier* yang berada di luar kota secara mandiri (pemilik toko pergi ke pihak *supplier* dan membawa barang sendiri). Oleh karena itu, dibutuhkan informasi data barang yang terus diperbaharui dan dapat diakses secara *online*, khususnya mengenai data barang yang hampir habis.

Software akan memiliki menu pembelian, menu penjualan, menu barang, menu *supplier*, menu pengguna, menu barang habis, menu perubahan harga, dan menu laporan. Perancangan *user interface* pada *software* didasarkan pada ilmu ergonomi, yaitu *Human Computer Interaction* karena dapat membantu pemilik toko dan pekerja toko yang sebelumnya tidak pernah menggunakan komputer, supaya dapat dilakukan perancangan yang *user friendly*. *Layout* pada *software* disusun dengan urutan penggunaan dari atas ke bawah dan dari kiri ke kanan. Warna yang digunakan adalah kombinasi warna terbaik, yaitu putih, kuning, biru, dan hitam. Perpaduan warna-warna ini memiliki kontras tertinggi sehingga dapat meningkatkan *legibility*. *Font* yang digunakan adalah Arial berukuran 16px untuk *body* dan 20px untuk *headline*. Jenis huruf Arial banyak digunakan dalam perancangan *website* karena mempunyai *readability* (kualitas kenyamanan dalam membaca) dan *legibility* (tingkat kemudahan untuk dikenali atau dibaca) yang baik.

Software kemudian dievaluasi menggunakan *usability testing* untuk menilai kemudahan dan kepuasan dalam menggunakan *user interface*. Selain itu, *software* juga akan dianalisis dengan menggunakan beberapa pendekatan, yaitu analisis *human computer interaction* untuk mengevaluasi *user interface*, analisis kelebihan dan kekurangan *software*, analisis sensitivitas, dan analisis PIECES untuk mengetahui perkembangan sistem usulan. Berdasarkan hasil *usability testing*, *user interface* sudah memberikan kemudahan dan kepuasan yang baik bagi pengguna karena nilai *learnability* (91,176%), *efficiency* (100%), dan *memorability* (100%), diatas 78%, *errors* (0,2) dibawah 0,7; dan *satisfaction* mengarah ke arah setuju.

DAFTAR ISI

COVER	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN HASIL KARYA PRIBADI	iii
LEMBAR PERNYATAAN PUBLIKASI LAPORAN PENELITIAN.....	iv
ABSTRAK	v
KATA PENGANTAR DAN UCAPAN TERIMA KASIH.....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR.....	xvi
DAFTAR LAMPIRAN	xxv
BAB 1 PENDAHULUAN	1-1
1.1 Latar Belakang.....	1-1
1.2 Identifikasi Masalah	1-2
1.3 Batasan dan Asumsi.....	1-3
1.4 Perumusan Masalah.....	1-3
1.5 Tujuan Penelitian.....	1-4
1.6 Sistematika Penulisan	1-4
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	2-1
2.1 Ergonomi	2-1
2.1.1 Definisi Ergonomi.....	2-1
2.1.2 Tujuan Ergonomi	2-3
2.1.3 Bidang Penelitian Ergonomi	2-3
2.2 <i>Human Computer Interaction</i> (HCI)	2-4
2.3 <i>User Interface</i> (UI)	2-5
2.3.1 Perancangan <i>User Interface</i>	2-6

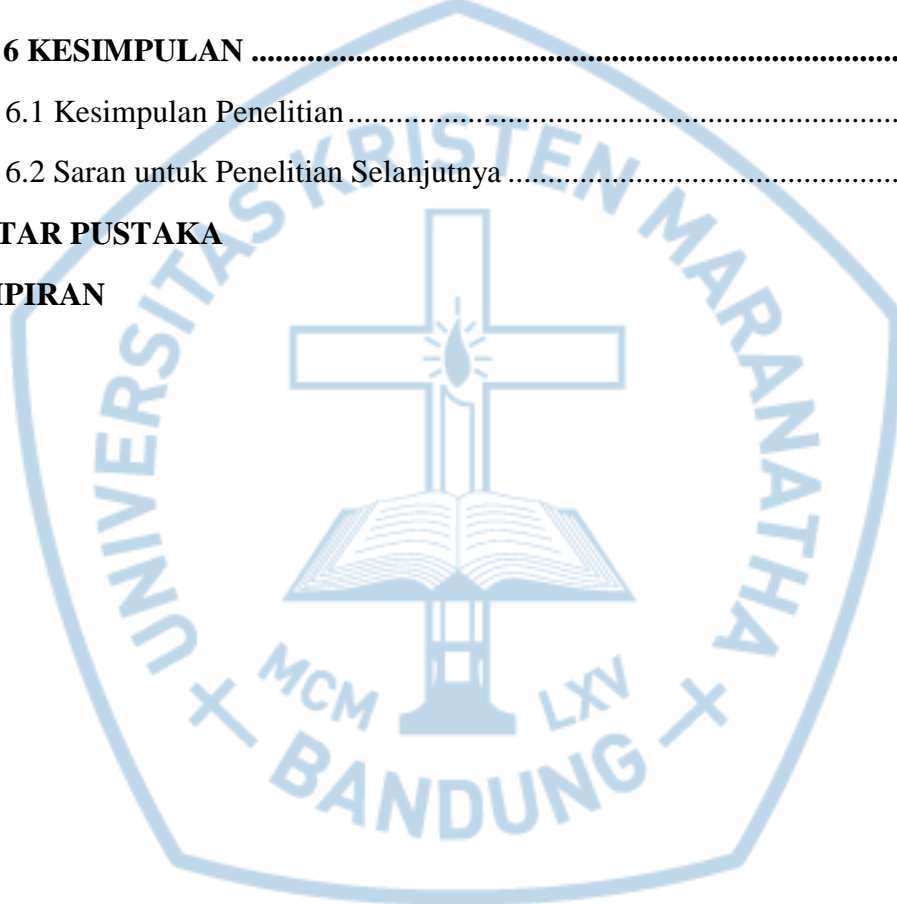
2.3.2 Prinsip-prinsip Merancang <i>User Interface</i>	2-6
2.3.3 Standar Perancangan <i>User Interface</i>	2-8
2.3.4 Pertimbangan Khusus Merancang <i>User Interface</i>	2-9
2.4 Konsep Dasar Informasi	2-9
2.5 Konsep Dasar Sistem Informasi	2-10
2.6 <i>Visual Display</i>	2-11
2.6.1 Kerapatan <i>Visual</i> dan Keseimbangan	2-12
2.6.2 Pengkodean <i>Visual</i>	2-12
2.6.3 <i>Typografi</i>	2-13
2.6.4 Ukuran Huruf.....	2-17
2.6.5 Warna.....	2-19
2.6.6 <i>Icon</i>	2-30
2.6.7 Prinsip Merancang <i>Visual Display</i>	2-30
2.7 Analisis PIECES	2-31
2.8 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	2-35
2.9 Bagan Alir (<i>Flowchart</i>)	2-36
2.10 Diagram Aliran Data/ <i>Data Flow Diagram</i> (DFD)	2-38
2.10.1 Simbol DFD	2-39
2.10.2 <i>Context Diagram</i>	2-42
2.11 <i>Behavioral State Machine Diagram</i>	2-43
2.12 <i>Usability</i>	2-45
2.13 Skala <i>Likert</i>	2-49
BAB 3 METODOLOGI PENELITIAN	3-1
3.1 <i>Flowchart</i> Penelitian.....	3-1
3.2 Penelitian Pendahuluan.....	3-4
3.3 Identifikasi Masalah	3-4
3.4 Batasan Masalah dan Asumsi	3-5
3.5 Perumusan Masalah.....	3-5

3.6 Tujuan Penelitian.....	3-6
3.7 Tinjauan Pustaka.....	3-6
3.8 Pengumpulan Data.....	3-7
3.9 Analisis Sistem Aktual	3-8
3.10 Perancangan.....	3-8
3.11 Analisis Sistem Usulan	3-12
3.12 Kesimpulan dan Saran	3-12
BAB 4 PENGUMPULAN DATA.....	4-1
4.1 Data Umum Toko	4-1
4.1.1 Sejarah Singkat Toko.....	4-1
4.1.2 Struktur Organisasi Toko dan Uraian Pekerjaan	4-2
4.2 Data Pengguna	4-3
4.3 Data <i>Supplier</i>	4-3
4.4 Data Barang	4-5
4.5 Kuesioner PIECES	4-8
BAB 5 PERANCANGAN DAN ANALISIS.....	5-1
5.1 <i>Flowchart</i> Prosedur Aktual	5-1
5.1.1 <i>Flowchart</i> Prosedur Pembelian Aktual.....	5-1
5.1.2 <i>Flowchart</i> Prosedur Penjualan Aktual.....	5-4
5.2 Analisis PIECES Sistem Aktual	5-5
5.3 <i>Flowchart</i> Penggunaan <i>Software</i>	5-8
5.3.1 <i>Flowchart</i> Prosedur <i>Log In</i> Pada <i>Software</i>	5-10
5.3.2 <i>Flowchart</i> Prosedur Penggunaan Menu Pembelian.....	5-12
5.3.3 <i>Flowchart</i> Prosedur Penggunaan Menu Penjualan.....	5-14
5.3.4 <i>Flowchart</i> Prosedur Penggunaan Menu Barang	5-17
5.3.5 <i>Flowchart</i> Prosedur Penggunaan Menu <i>Supplier</i>	5-20
5.3.6 <i>Flowchart</i> Prosedur Penggunaan Menu Pengguna	5-23
5.3.7 <i>Flowchart</i> Prosedur Penggunaan Menu Barang Habis.....	5-26

5.3.8 <i>Flowchart</i> Prosedur Penggunaan Menu Perubahan Harga	5-28
5.3.9 <i>Flowchart</i> Prosedur Penggunaan Menu Laporan	5-30
5.4 Diagram Aliran Data Dari/Ke <i>Software</i> Ke/ Dari <i>Database</i>	5-33
5.4.1 <i>Context Diagram</i>	5-34
5.4.2 Diagram Aliran Data Proses <i>Log In</i>	5-35
5.4.3 Diagram Aliran Data Pada Menu Pembelian.....	5-36
5.4.4 Diagram Aliran Data Pada Menu Penjualan.....	5-38
5.4.5 Diagram Aliran Data Pada Menu Barang	5-40
5.4.6 Diagram Aliran Data Pada Menu <i>Supplier</i>	5-42
5.4.7 Diagram Aliran Data Pada Menu Pengguna	5-44
5.4.8 Diagram Aliran Data Pada Menu Barang Habis.....	5-46
5.4.9 Diagram Aliran Data Pada Menu Perubahan Harga.....	5-47
5.4.10 Diagram Aliran Data Pada Menu Laporan	5-48
5.5 Perancangan <i>Database</i>	5-50
5.5.1 <i>Database</i> Pengguna	5-50
5.5.2 <i>Database Supplier</i>	5-52
5.5.3 <i>Database</i> Barang.....	5-53
5.5.4 <i>Database</i> Pembelian	5-55
5.5.5 <i>Database</i> Penjualan	5-58
5.5.6 <i>Database</i> Laporan.....	5-61
5.6 Perancangan Dokumen <i>Input</i> dan Dokumen <i>Output</i>	5-63
5.6.1 Dokumen Nota Pembelian	5-63
5.6.2 Dokumen Nota Penjualan	5-64
5.6.3 Dokumen Daftar Barang Habis.....	5-65
5.6.4 Dokumen Daftar Perubahan Harga.....	5-65
5.7 Perancangan Tampilan Antar Muka	5-66
5.7.1 Tampilan Halaman <i>Log In</i>	5-72
5.7.2 Tampilan Halaman Utama.....	5-74

5.7.3 Tampilan Halaman Menu Pembelian.....	5-76
5.7.4 Tampilan Halaman Menu Penjualan.....	5-79
5.7.5 Tampilan Halaman Menu Barang.....	5-83
5.7.5.1 Tampilan Halaman Tambah Barang	5-85
5.7.5.2 Tampilan Halaman <i>Edit</i> Barang	5-87
5.7.6 Tampilan Halaman Menu <i>Supplier</i>	5-90
5.7.6.1 Tampilan Halaman Tambah <i>Supplier</i>	5-92
5.7.6.2 Tampilan Halaman <i>Edit Supplier</i>	5-93
5.7.7 Tampilan Halaman Menu Pengguna.....	5-95
5.7.7.1 Tampilan Halaman Tambah Pengguna	5-97
5.7.7.2 Tampilan Halaman <i>Edit</i> Pengguna.....	5-99
5.7.8 Tampilan Halaman Menu Barang Habis.....	5-101
5.7.9 Tampilan Halaman Menu Perubahan Harga.....	5-103
5.7.10 Tampilan Halaman Menu Laporan	5-105
5.7.10.1 Tampilan Halaman Tambah Laporan.....	5-107
5.7.10.2 Tampilan Halaman <i>Edit</i> Laporan	5-109
5.8 <i>Behavioral State Machine Diagram (Transition Diagram)</i>	5-112
5.9 Tampilan Antar Muka <i>Software</i>	5-119
5.10 Evaluasi dengan <i>Usability Testing</i>	5-134
5.10.1 <i>Learnability</i>	5-135
5.10.2 <i>Efficiency</i>	5-136
5.10.3 <i>Memorability</i>	5-138
5.10.4 <i>Errors</i>	5-139
5.10.5 <i>Satisfaction</i>	5-141
5.11 Langkah-langkah Penggunaan <i>Software</i> Untuk Pertama Kali.....	5-145
5.12 Analisis <i>Human Computer Interaction (HCI)</i>	5-156
5.12.1 Analisis <i>Layout</i>	5-156
5.12.2 Analisis <i>Content Awareness</i>	5-170

5.12.3 Analisis <i>Aesthetics</i>	5-176
5.12.4 Analisis <i>User Experience</i>	5-180
5.12.5 Analisis <i>Consistency</i>	5-188
5.12.6 Analisis <i>Minimize User Effort</i>	5-189
5.13 Analisis Kelebihan dan Kekurangan <i>Software</i>	5-191
5.14 Analisis Sensitivitas dalam Pengimplementasian <i>Software</i>	5-192
5.14 Analisis PIECES Sistem Usulan	5-198
BAB 6 KESIMPULAN	6-1
6.1 Kesimpulan Penelitian	6-1
6.2 Saran untuk Penelitian Selanjutnya	6-18
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	

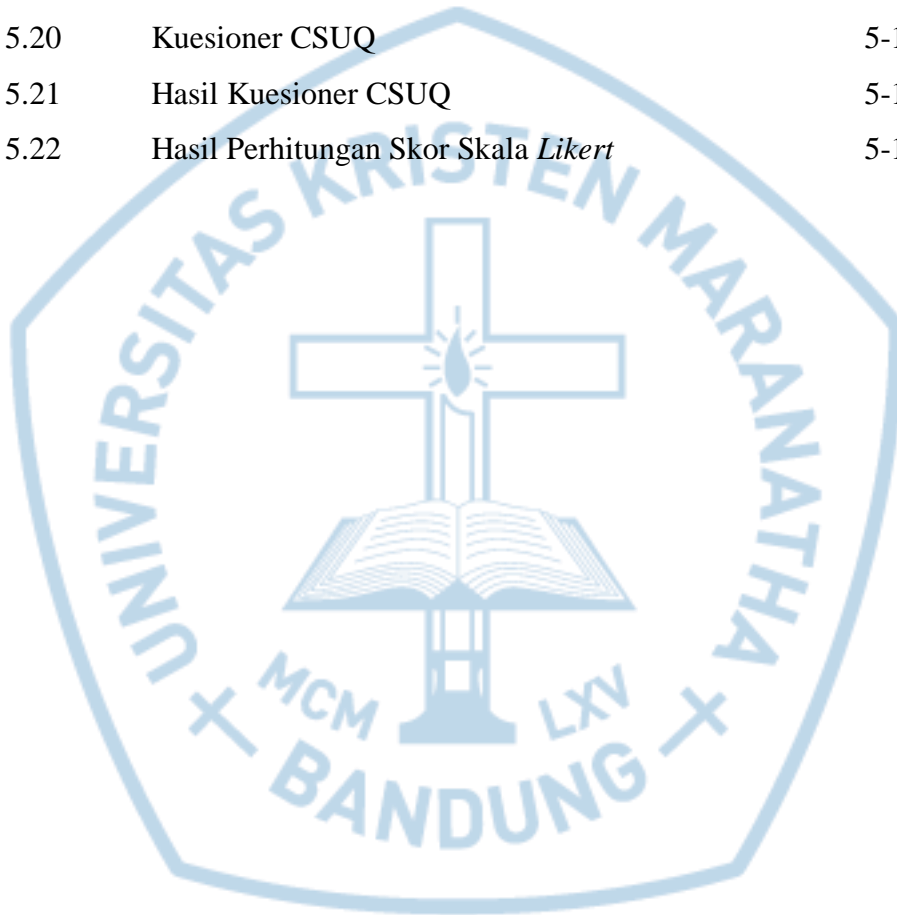


DAFTAR TABEL

Tabel	Judul	Halaman
2.1	Makna Warna	2-20
2.2	Kelebihan dan Kekurangan Warna	2-23
2.3	Kombinasi Warna Terbaik	2-24
2.4	Kombinasi Warna Terjelek	2-25
2.5	Pedoman Pemilihan Warna	2-29
2.6	<i>Computer System Usability Questionnaire (CSUQ)</i>	2-48
4.1	Data Pengguna	4-3
4.2	Data <i>Supplier</i>	4-3
4.3	Data Barang	4-5
4.4	Hasil Wawancara Kuesioner PIECES	4-8
5.1	Tabel Data Pengguna	5-51
5.2	Atribut Entitas Pengguna	5-51
5.3	Tabel Data <i>Supplier</i>	5-52
5.4	Atribut Entitas <i>Supplier</i>	5-52
5.5	Tabel Data Barang	5-54
5.6	Atribut Entitas Barang	5-54
5.7	Tabel Data Nota Pembelian	5-56
5.8	Atribut Entitas Nota Pembelian	5-57
5.9	Tabel Data Nota Penjualan	5-59
5.10	Atribut Entitas Nota Penjualan	5-60
5.11	Tabel Data Laporan	5-62
5.12	Atribut Entitas Laporan	5-62
5.13	Penggunaan Warna pada Tampilan Antar Muka	5-67
5.14	Skenario Tugas	5-134
5.15	Tugas yang Diselesaikan	5-135
5.16	Hasil <i>Success Rate</i>	5-136

DAFTAR TABEL (LANJUTAN)

Tabel	Judul	Halaman
5.17	Skenario Tugas yang Diselesaikan dan Waktunya	5-137
5.18	Hasil <i>Effectiveness</i>	5-139
5.19	Jumlah Kesalahan	5-140
5.20	Kuesioner CSUQ	5-141
5.21	Hasil Kuesioner CSUQ	5-142
5.22	Hasil Perhitungan Skor Skala <i>Likert</i>	5-144



DAFTAR GAMBAR

Gambar	Judul	Halaman
2.1	Perbandingan <i>Serif</i> dan <i>Sans-serif</i> Untuk <i>Headlines</i>	2-15
2.2	<i>Typefaces</i> Baik Sebagai <i>Headlines</i> maupun <i>Body Copy</i>	2-16
2.3	<i>Font Size Conversions</i>	2-17
2.4	PIECES	2-34
2.5	Simbol ERD	2-36
2.6	Simbol <i>Flowchart</i>	2-37
2.7	Simbol DFD	2-39
2.8	Aturan DFD	2-41
2.9	<i>Context Diagram</i>	2-42
2.10	Simbol <i>Behavioral State Machine Diagram</i>	2-44
3.1	<i>Flowchart</i> Penelitian	3-1
3.2	<i>Flowchart</i> Pengolahan Data	3-11
4.1	Struktur Organisasi	4-2
5.1	<i>Flowchart</i> Prosedur Pembelian Aktual	5-1
5.2	<i>Flowchart</i> Prosedur Penjualan Aktual	5-4
5.3	<i>Flowchart</i> Prosedur <i>Log In</i>	5-10
5.4	<i>Flowchart</i> Prosedur Menu Pembelian	5-12
5.5	<i>Flowchart</i> Prosedur Menu Penjualan	5-14
5.6	<i>Flowchart</i> Prosedur Menu Barang (Melihat Data Barang)	5-17
5.7	<i>Flowchart</i> Prosedur Menu Barang (Meng-input Data Barang)	5-18
5.8	<i>Flowchart</i> Prosedur Menu <i>Supplier</i> (Melihat Data <i>Supplier</i>)	5-20

DAFTAR GAMBAR (LANJUTAN)

Gambar	Judul	Halaman
5.9	<i>Flowchart</i> Prosedur Menu <i>Supplier</i> (Meng-input Data <i>Supplier</i>)	5-21
5.10	<i>Flowchart</i> Prosedur Menu Pengguna (Melihat Data Pengguna)	5-23
5.11	<i>Flowchart</i> Prosedur Menu Pengguna (Meng-input Data Pengguna)	5-24
5.12	<i>Flowchart</i> Prosedur Menu Barang Habis	5-26
5.13	<i>Flowchart</i> Prosedur Menu Perubahan Harga	5-28
5.14	<i>Flowchart</i> Prosedur Menu Laporan (Melihat Data Transaksi)	5-30
5.15	<i>Flowchart</i> Prosedur Menu Laporan (Meng-input Data Transaksi)	5-31
5.16	<i>Context Diagram</i>	5-34
5.17	DFD <i>Log In</i>	5-35
5.18	DFD Menu Pembelian	5-36
5.19	DFD Menu Penjualan	5-38
5.20	DFD Menu Barang	5-40
5.21	DFD Menu <i>Supplier</i>	5-42
5.22	DFD Menu Pengguna	5-44
5.23	DFD Menu Barang Habis	5-46
5.24	DFD Menu Perubahan Harga	5-47
5.25	DFD Menu Laporan	5-48
5.26	ERD Pengguna	5-50
5.27	ERD <i>Supplier</i>	5-52
5.28	ERD Barang	5-53
5.29	ERD Pembelian	5-55

DAFTAR GAMBAR (LANJUTAN)

Gambar	Judul	Halaman
5.30	ERD Penjualan	5-58
5.31	ERD Laporan	5-61
5.32	Dokumen Nota Pembelian	5-63
5.33	Dokumen Nota Penjualan	5-64
5.34	Dokumen Daftar Barang Habis	5-65
5.35	Dokumen Daftar Perubahan Harga	5-65
5.36	Struktur Tampilan Antar Muka <i>Software</i>	5-69
5.37	Tampilan Halaman <i>Log In</i>	5-72
5.38	Tampilan Halaman Utama	5-74
5.39	Tampilan Halaman Menu Pembelian	5-76
5.40	Tampilan Halaman Menu Penjualan	5-79
5.41	Tampilan Halaman Menu Barang	5-83
5.42	Tampilan Halaman Tambah Barang	5-85
5.43	<i>Edit</i> atau Hapus Data Barang	5-87
5.44	Tampilan Halaman <i>Edit</i> Barang	5-88
5.45	Tampilan Halaman Menu <i>Supplier</i>	5-90
5.46	Tampilan Halaman Tambah <i>Supplier</i>	5-92
5.47	<i>Edit</i> atau Hapus Data <i>Supplier</i>	5-93
5.48	Tampilan Halaman <i>Edit Supplier</i>	5-94
5.49	Tampilan Halaman Menu Pengguna	5-95
5.50	Tampilan Halaman Tambah Pengguna	5-97
5.51	<i>Edit</i> atau Hapus Data Pengguna	5-99
5.52	Tampilan Halaman <i>Edit</i> Pengguna	5-100
5.53	Tampilan Halaman Menu Barang Habis	5-101
5.54	Tampilan Halaman Menu Perubahan Harga	5-103
5.55	Tampilan Halaman Menu Laporan	5-105

DAFTAR GAMBAR (LANJUTAN)

Gambar	Judul	Halaman
5.56	Tampilan Halaman Tambah Laporan	5-107
5.57	<i>Edit</i> atau Hapus Data Transaksi	5-109
5.58	Tampilan Halaman <i>Edit</i> Laporan	5-110
5.59	<i>Transition Diagram</i>	5-112
5.60	Halaman <i>Log In</i>	5-119
5.61	Keterangan untuk Mengisi Baris <i>Username</i> atau <i>Password</i>	5-120
5.62	Keterangan <i>Log In</i> Ditolak	5-120
5.63	Halaman Utama	5-121
5.64	Halaman Menu Pembelian	5-121
5.65	Halaman Menu Penjualan	5-122
5.66	Keterangan Barang Melebihi Stok yang Tersedia	5-122
5.67	Keterangan Data Penjualan dan Data Pembelian Belum Disimpan	5-123
5.68	Halaman Menu Barang	5-124
5.69	Halaman Tambah Barang	5-124
5.70	Halaman <i>Edit</i> Barang	5-125
5.71	Halaman Menu <i>Supplier</i>	5-125
5.72	Halaman Tambah <i>Supplier</i>	5-126
5.73	Halaman <i>Edit Supplier</i>	5-126
5.74	Keterangan Data <i>Supplier</i> Gagal Dibentuk	5-127
5.75	Halaman Menu Pengguna	5-128
5.76	Halaman Tambah Pengguna	5-128
5.77	Halaman <i>Edit</i> Pengguna	5-129
5.78	Keterangan Data Pengguna Gagal Dibentuk	5-129
5.79	Halaman Menu Barang Habis	5-130

DAFTAR GAMBAR (LANJUTAN)

Gambar	Judul	Halaman
5.80	Halaman Menu Perubahan Harga	5-130
5.81	Halaman Menu Laporan	5-131
5.82	Halaman Tambah Laporan	5-131
5.83	Halaman <i>Edit</i> Laporan	5-132
5.84	Judul Menu Muncul Ketika Kursor Diarahkan	5-133
5.85	Masuk ke Halaman <i>Web Software</i>	5-145
5.86	<i>Log In</i>	5-146
5.87	Halaman Utama (Pilih Menu <i>Supplier</i>)	5-147
5.88	Halaman Menu <i>Supplier</i> (Fitur Tambah <i>Supplier</i>)	5-148
5.89	Meng- <i>input</i> Data <i>Supplier</i>	5-148
5.90	Simpan Data <i>Supplier</i>	5-149
5.91	Halaman Menu <i>Supplier</i> (Data <i>Supplier</i> Ditambahkan)	5-149
5.92	Pilih Menu Barang	5-150
5.93	Halaman Menu Barang (Fitur Tambah Data Barang)	5-150
5.94	Meng- <i>input</i> Data Barang	5-151
5.95	Simpan Data Barang	5-152
5.96	Halaman Menu Barang (Data Barang Ditambahkan)	5-152
5.97	Pilih Menu Pengguna	5-153
5.98	Halaman Menu Pengguna (Fitur Tambah Data Pengguna)	5-153
5.99	Meng- <i>input</i> Data Pengguna	5-154
5.100	Simpan Data Pengguna	5-154

DAFTAR GAMBAR (LANJUTAN)

Gambar	Judul	Halaman
5.101	Halaman Menu Pengguna (Data Pengguna Ditambahkan)	5-155
5.102	Analisis <i>Layout</i> Halaman <i>Log In</i>	5-156
5.103	Analisis <i>Layout</i> Halaman Utama	5-157
5.104	Analisis <i>Layout</i> Halaman Menu Pembelian	5-158
5.105	Analisis <i>Layout</i> Halaman Menu Penjualan	5-159
5.106	Analisis <i>Layout</i> Halaman Menu Barang	5-160
5.107	Analisis <i>Layout</i> Halaman Menu <i>Supplier</i>	5-161
5.108	Analisis <i>Layout</i> Halaman Menu Pengguna	5-162
5.109	Analisis <i>Layout</i> Halaman Menu Barang Habis	5-163
5.110	Analisis <i>Layout</i> Halaman Menu Perubahan Harga	5-164
5.111	Analisis <i>Layout</i> Halaman Menu Laporan	5-165
5.112	Analisis <i>Layout</i> Halaman Tambah Barang	5-166
5.113	Analisis <i>Layout</i> Halaman <i>Edit</i> Barang	5-166
5.114	Analisis <i>Layout</i> Halaman Tambah <i>Supplier</i>	5-167
5.115	Analisis <i>Layout</i> Halaman <i>Edit Supplier</i>	5-167
5.116	Analisis <i>Layout</i> Halaman Tambah Pengguna	5-168
5.117	Analisis <i>Layout</i> Halaman <i>Edit</i> Pengguna	5-168
5.118	Analisis <i>Layout</i> Halaman Tambah Laporan	5-169
5.119	Analisis <i>Layout</i> Halaman <i>Edit</i> Laporan	5-169
5.120	Analisis <i>Content Awareness</i> Judul Halaman	5-170
5.121	Analisis <i>Content Awareness</i> Judul Kolom dan Baris	5-171
5.122	Analisis <i>Content Awareness</i> Informasi Stok Barang	5-172

DAFTAR GAMBAR (LANJUTAN)

Gambar	Judul	Halaman
5.123	Analisis <i>Content Awareness</i> Nomor Nota dan Tanggal Nota (Pembelian)	5-173
5.124	Analisis <i>Content Awareness</i> Nomor Nota dan Tanggal Nota (Penjualan)	5-173
5.125	Analisis <i>Content Awareness</i> ID <i>Supplier</i>	5-174
5.126	Analisis <i>Content Awareness</i> ID Pengguna	5-175
5.127	Analisis <i>Aesthetics</i> Halaman <i>Log In</i>	5-176
5.128	Analisis <i>Aesthetics</i> Halaman Utama	5-177
5.129	Analisis <i>Aesthetics</i> Halaman Menu Pembelian	5-178
5.130	Analisis <i>Aesthetics</i> Halaman Tambah Barang	5-179
5.131	Analisis <i>User Experience</i> Fitur Pencarian Data Barang	5-180
5.132	Analisis <i>User Experience</i> Fitur Pencarian Data <i>Supplier</i>	5-181
5.133	Analisis <i>User Experience</i> Fitur Pencarian Data Pengguna	5-182
5.134	Analisis <i>User Experience</i> Fitur Pencarian Data Transaksi	5-183
5.135	Analisis <i>User Experience</i> Meng- <i>input</i> Data Pembelian (Nama Barang)	5-184
5.136	Analisis <i>User Experience</i> Meng- <i>input</i> Data Penjualan (Kode Barang)	5-185
5.137	Analisis <i>User Experience</i> Notifikasi Data Barang Habis	5-186
5.138	Analisis <i>User Experience</i> Menu Barang Habis	5-186

DAFTAR GAMBAR (LANJUTAN)

Gambar	Judul	Halaman
5.139	Analisis <i>User Experience</i> Notifikasi Perubahan Harga	5-187
5.140	Analisis <i>User Experience</i> Menu Perubahan Harga	5-187
5.141	Analisis <i>Minimize User Effort</i> Pilihan Menu	5-189
5.142	Analisis <i>Minimize User Effort</i> Tombol <i>Log Out</i> pada Setiap Halaman	5-190
5.143	Pusat Bantuan	5-194
6.1	Nota Penjualan	6-5
6.2	Daftar Barang Habis	6-6
6.3	Daftar Perubahan Harga	6-6
6.4	Tampilan Akhir Halaman <i>Log In</i>	6-7
6.5	Tampilan Akhir Halaman Utama	6-7
6.6	Tampilan Akhir Halaman Menu Pembelian	6-8
6.7	Tampilan Akhir Halaman Menu Penjualan	6-8
6.8	Tampilan Akhir Halaman Menu Barang	6-9
6.9	Tampilan Akhir Halaman Tambah Barang/ <i>Edit</i> Barang	6-9
6.10	Tampilan Akhir Halaman Menu <i>Supplier</i>	6-10
6.11	Tampilan Akhir Halaman Tambah <i>Supplier/ Edit Supplier</i>	6-10
6.12	Tampilan Akhir Halaman Menu Pengguna	6-11
6.13	Tampilan Akhir Halaman Tambah Pengguna/ <i>Edit</i> Pengguna	6-11
6.14	Tampilan Akhir Halaman Menu Barang Habis	6-12
6.15	Tampilan Akhir Halaman Menu Perubahan Harga	6-12
6.16	Tampilan Akhir Halaman Menu Laporan	6-13

DAFTAR GAMBAR (LANJUTAN)

Gambar	Judul	Halaman
6.17	Tampilan Akhir Halaman Tambah Laporan/ <i>Edit</i> Laporan	6-13



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran	Judul	Halaman
1	Kuesioner PIECES	L1-1
2	Rincian Skenario Tugas	L2-1
3	Hasil Kuesioner CSUQ	L3-1

