

PERANCANGAN APLIKASI *AUGMENTED REALITY* UNTUK MENEMPATKAN PERABOTAN MENGGUNAKAN ARCORE PADA UNITY

TUGAS AKHIR

Diajukan untuk Memenuhi Persyaratan Akademik dalam
Menyelesaikan Pendidikan pada Program Studi
S1 Sistem Informasi Universitas Kristen Maranatha

Oleh

Ricky Marcianno Putra Permana Tahir

1773002



**PROGRAM STUDI S1 SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS KRISTEN MARANATHA
BANDUNG
2021**

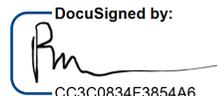
PRAKATA

Puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa atas karunia-Nya, penulis dapat menyelesaikan penyusunan laporan Tugas Akhir yang berjudul Perancangan Aplikasi *Augmented Reality* untuk Menempatkan Perabotan Menggunakan ARCore pada Unity. Penyusunan laporan Tugas Akhir ini bertujuan untuk memenuhi salah satu syarat untuk mendapatkan gelar S1 Sistem Informasi. Penulis berterima kasih kepada beberapa pihak sebagai berikut.

1. Ir. Teddy Marcus Zakaria, M.T. selaku Dekan Fakultas Teknologi Informasi Universitas Kristen Maranatha.
2. Sendy Ferdian Sujadi, S. Kom., M.T. selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Universitas Kristen Maranatha dan Ketua Penguji penulis.
3. Sulaeman Santoso, S.Kom., MT. selaku Pembimbing Mandiri penulis.
4. Erico Darmawan Handoyo, S.Kom. M.T. selaku Anggota Penguji penulis.
5. Adelia, S. Kom., M.T selaku Koordinator Tugas Akhir.
6. Seluruh Dosen Fakultas Teknologi Informasi Universitas Kristen Maranatha.
7. Rekan-rekan kuliah saya yang sudah/sedang berjuang untuk menyelesaikan Tugas Akhir.
8. Keluarga saya yang senantiasa memberikan dukungan dalam doa untuk menyelesaikan Tugas Akhir.

Demikian ucapan terima kasih yang penulis sampaikan dalam penulisan laporan Tugas Akhir ini. Apabila ada beberapa pihak yang tidak tercantumkan penulis memohon maaf sesungguhnya.

Bandung, 10 Juni 2021

DocuSigned by:

CC3C0834F3854A6...

Ricky Marcianno Putra Permana
Tahir