

# **BAB 1**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Kemajuan teknologi komputer dalam segala bidang ilmu pengetahuan di kehidupan sehari-hari memang peranan yang cukup besar. Komputer biasanya digunakan untuk menghasilkan atau membuat suatu informasi. Dimana pun berada, pasti informasi yang selalu di minta. Internet merupakan media informasi yang sangat cepat dan efisien dalam penyebaran informasi dan tidak lepas oleh jarak dan waktu, sehingga keberadaan media ini telah membentuk suatu budaya masyarakat yang baru, lainnya dunia cyber. Untuk mencari informasi di internet dapat dilakukan dengan mengunjungi situs (Website) yang berhubungan dengan informasi yang dibutuhkan atau dapat dilakukan pencarian di situs pencari (Search engine Site's).

Website merupakan salah satu aplikasi pada internet yang berupa informasi Hypertext, dimana anda dapat membaca dan menelusuri informasi tersebut secara virtual tanpa terikat pada media tertentu. Melalui Website dapat memasarkan produk atau jasa, mempromosikan suatu perusahaan, dan lain-lain.

Berdasarkan itu penulis mencoba membuat tulisan ilmiah yang berjudul “Rancang Bangun Aplikasi PT. YAMAHA Berbasis Web” sebagai sarana promosi. Mulai dari profile, tipe kendaraan, sampai spesifikasi kendaraan dan segala hal yang berhubungan dengan PT. YAMAHA motor. Pembuatan Website ini bertujuan untuk mempermudah memberikan informasi tentang semua kendaraan yang ada pada PT. YAMAHA.

### **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan uraian latar belakang masalah, masalah-masalah yang muncul dan dapat diidentifikasi adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana cara mempermudah pengguna dalam melihat informasi kendaraan bermotor pada PT. YAMAHA?
2. Bagaimana pengguna dapat melakukan pembelian pada web PT. YAMAHA?

### **1.3 Tujuan Pembahasan**

Berdasarkan latar belakang dan rumusan masalah dapat diambil tujuan pembahasan sebagai berikut :

1. Mendapatkan informasi dengan cepat dan mudah tentang seputar kendaraan yang dimiliki PT. Yamaha
2. Melakukan pembelian kendaraan, aksesoris, dan dapat mengetahui berita seputar PT. Yamaha

### **1.4 Ruang Lingkup**

Adapun ruang lingkup permasalahan yang akan dibahas dalam penulisan laporan penelitian ini, yaitu :

1. Penulis menganalisa apa saja yang dibutuhkan untuk mendapat informasi dengan cepat.
2. Aplikasi web bisa digunakan oleh semua kalangan.
3. Aplikasi web menggunakan jaringan internet.

### **1.5 Sumber Data**

Sumber data primer di peroleh melalui survey terhadap orang-orang yang berada di sekitar lingkungan Universitas Kristen Maranatha. Sedangkan data sekunder diperoleh dari jurnal-jurnal yang ada di internet.

### **1.6 Sistematika Penyajian**

#### **Bab I. PENDAHULUAN**

Bab ini berisi latarbelakang, rumusan masalah, tujuan, ruang lingkup kajian, metodologi, dan sistematika penyajian dari kerja praktek ini.

#### **Bab II. KAJIAN TEORI**

Bab ini berisi teori-teori yang berkaitan dengan pembuatan aplikasi ini.

#### **Bab III. Analisis dan Rancangan Sistem**

Bab ini berisi pemodelan dan diagram alir sistem kerja dari aplikasi, perancangan desain aplikasi.

#### **Bab IV. HASIL PENELITIAN**

Bab ini berisi tentang kesimpulan – kesimpulan dari pembuatan aplikasi ini.

## Bab V. SIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan dan saran untuk pengembangan aplikasi ini serta kata-kata penutup dalam Laporan Kerja Praktek.

