

DAFTAR PUSTAKA

1. Al Fatta, Hanif. 2007. Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Untuk Keunggulan Bersaing Perusahaan dan Organisasi Modern. Yogyakarta: Andi Offset.
2. Krug, Steve. 2000. *“Don’t Make People Think! A Common Sense Approach to Web Usability”*. New Riders Publishing.
3. Nurmiyanto, Eko. 2004. Ergonomi Konsep Dasar dan Aplikasinya. Guna Widya.
4. Zakaria, Teddy dan Agus Prijono. 2007. Perancangan Antarmuka untuk Interaksi Manusia dan Komputer. Bandung: Informatika Bandung.
5. https://www.academia.edu/5597227/Ergonomi_adalah
6. <http://belajarhci.blogspot.com/2013/01/pengertian-hci-human-computer.html>
7. <http://student.blog.dinus.ac.id/fika/2015/03/25/prinsip-utama-desain-antarmuka-interface/>
8. http://sataaswelputra.blogspot.com/2013/01/konsep-dan-jenis-website-serta-kriteria_13.html
9. <http://okeita-oke.blogspot.com/2012/01/display-atau-poster.html>
10. https://www.academia.edu/11390456/Visual_Display
11. <http://dev.bertzzie.com/knowledge/desain-web-dasar/Layout.html#web-layout-elements>
12. <https://www.scribd.com/doc/301836970/Warna-Dalam-Web-Desain>
13. <http://www.gravisware.com/tutorial/128-dasar-dasar-tipografi-dalam-web-design.html>
14. <http://wawasandunialuas.blogspot.com/2017/11/26-simbol-flowchart-beserta-fungsi.html>
15. <https://bambangwisanggeni.wordpress.com/2010/03/02/antropometri/>
16. <https://www.academia.edu/7416599/Antropometri>