

**PENGARUH EFEKTIVITAS *REWARD* ATAU *PUNISHMENT*  
TERHADAP *PROBLEM SOLVING* PADA MAHASISWA UNIVERSITAS  
“X”**

**(Sebuah Penelitian Menggunakan Simulasi Labirin dalam Bentuk *Game*)**

**SKRIPSI**

**Diajukan untuk menempuh sidang sarjana pada Fakultas Psikologi**

**Universitas Kristen Maranatha Bandung**

**Oleh:**

**FELICIA GAVRA KUSUMA**

**NRP: 1530065**



**FAKULTAS PSIKOLOGI**

**UNIVERSITAS KRISTEN MARANATHA**

**BANDUNG**

**2019**

## KATA PENGANTAR

Puji syukur peneliti panjatkan ke hadirat Tuhan Yesus Kristus atas hikmat dan penyertaan-Nya peneliti dapat menyelesaikan Skripsi berjudul “Pengaruh Efektivitas *Reward* atau *Punishment* terhadap *Problem Solving* Mahasiswa Universitas X”.

Peneliti menyadari bahwa dalam penyusunan proposal ini, peneliti mengalami banyak hambatan, tetapi dukungan dari teman-teman, keluarga, dan berbagai pihak, hambatan tersebut dapat teratasi. Peneliti ingin mengucapkan terimakasih kepada pihak-pihak yang telah membantu peneliti menyelesaikan proposal ini, terutama kepada:

1. Dr. Irene P. Edwina, M.Psi., Psikolog, selaku dekan Fakultas Psikologi Universitas Kristen Maranatha yang telah memberikan dukungan selama studi berlangsung.
2. Lie Fun Fun, M.Psi., Psikolog, selaku Kaprodi Fakultas Psikologi Universitas Kristen Maranatha yang memberikan semangat untuk segera mengerjakan penelitian ini.
3. Ka Yan, M.Psi., Psikolog, selaku dosen pembimbing yang terus membimbing, memberi waktu, masukan, ide, semangat, dan perhatian kepada peneliti untuk menyelesaikan penelitian ini.
4. Heliany Kiswantomo, M.Si., Psikolog, selaku dosen wali yang telah memberikan dukungan dalam penyelesaian tugas ini.
5. Cakrangdinata, M.Psi., Psikolog, yang meluangkan waktu untuk menjawab pertanyaan mengenai prosedur penyusunan alat ukur.
6. Priska Analya, M.Psi., Psikolog, selaku penanggungjawab laboratorium eksperimen, yang telah berbaik hati memberikan izin peminjaman ruangan sebagai tempat pengambilan data.

7. Seluruh dosen Fakultas Psikologi Universitas Kristen Maranatha yang telah mengajarkan banyak ilmu kepada peneliti mulai dari semester pertama hingga tingkat akhir.
8. Jajaran Tata Usaha Fakultas Psikologi Universitas Kristen Maranatha yang membantu dalam proses administrasi yang diperlukan selama menjalani studi S-1 di Fakultas Psikologi Universitas Kristen Maranatha.
9. Mahasiswa sebagai responden yang bersedia secara sukarela menjadi subjek penelitian.
10. Kedua orangtua saya yang memberikan semangat dan mendukung dalam doa dan dana.
11. Billy Dwianto yang banyak memberikan kasih, semangat, dan dukungan, serta telah melakukan pembuatan alat ukur dalam bentuk *game* yang diperlukan untuk penelitian ini.
12. Anne Claudia dan Reynaldo yang sudah bersama-sama berjuang dalam penulisan proposal masing-masing, mendukung, memberi masukan untuk pengerjaan dan proses bimbingan.
13. Teman-teman: Rachel Immanuel, Kurtati, Villan Olivia, Grace Vania, Velysia Niyan Putri, Jessica Novia, serta pihak lainnya yang telah membantu dan memberikan semangat dalam proses pengerjaan Skripsi ini.

Kiranya Tuhan Yesus Kristus memberkati semua yang sudah mendukung dan mendoakan peneliti dalam penyusunan proposal skripsi ini.

Akhir kata, peneliti mohon maaf apabila terdapat kesalahan dan kata-kata yang kurang berkenan. Selamat membaca.

Bandung, April 2019

Peneliti,

Felicia Gavra Kusuma